



## Reglement Bekercompetitie - Sectie Pool

### 1 ALGEMEEN

De bekercompetitie is geen onderdeel van de KNBB Pool Teamcompetitie.

### 2 INSCHRIJVING

Inschrijving voor de bekercompetitie verloopt voor alle teams (regionaal en landelijk) via de inschrijving teamcompetitie.

De inschrijfdeadline wordt opgelegd door het de werkgroep bekercompetitie.

Inschrijving voor regionale teams bedraagt €10,- en voor landelijke teams €20,-.

Bij het inschrijven en vervolgens afmelden voor een willekeurige bekerronde (ook de eerste ronde) is het team alsnog het inschrijfgeld verschuldigd.

### 3 LOTING & AFMELDEN

De loting voor een bekerronde wordt ten minste één week van tevoren bekend gemaakt via de website van de KNBB en middels een e-mail aan de teamcaptains.

Teams hebben dan tot de donderdagavond voor de betreffende bekerronde 23:59 uur de tijd om zich af te melden zonder dat er een sanctie van toepassing is.

Dit kan alleen per e-mail aan [beker@knbbpool.nl](mailto:beker@knbbpool.nl), onderwerp van de mail "afmelden beker".

Teams die zich na donderdagavond 23.59 afmelden krijgen een financiële sanctie van €50,-.

Teams die onafgemeld afwezig zijn krijgen een financiële sanctie van €200,-.

## **4 STARTTIJD**

De starttijd staat aangegeven in de loting. De tijden worden in overeenstemming met het lokaal bepaald.

Teams zijn verplicht om op de starttijd van een poule compleet (met ten minste 3 spelers) speelklaar aanwezig te zijn.

Speelklaar wil zeggen: volgens de kledingvoorschriften en bijv. mét aanwezigheid van de keu, enz.

### **Team incompleet**

Een team wordt gezien als compleet als er ten minste drie spelers aanwezig zijn op het moment van begin van de wedstrijd

Bij een incompleet team is dus 1 of zijn 2 spelers aanwezig.

Bij het incompleet verschijnen van een team, waarbij 1 speler aanwezig is, vervallen de koppelpartij en de twee bovenste enkelpartijen op het formulier.

Bij het incompleet verschijnen van een team, waarbij 2 spelers aanwezig zijn, vervalt de koppelpartij en de bovenste enkelpartij op het formulier.

De vervallen wedstrijden tellen in de eindscore als overwinningen voor het andere team. In het geval dat beide teams incompleet zijn, worden de wedstrijden niet meegerekend in de eindscore.

### **Gehele team te laat**

Bij het te laat verschijnen van een geheel team, gaat er na een kwartier wachten 1 wedstrijd punt verloren aan alle teams. In dat geval vervalt de eerste partij op het wedstrijdformulier.

Na drie kwartier wachten gaat er nog een wedstrijd punt naar alle teams waarbij de tweede partij op het formulier vervalt.

De overige partijen moeten nog wel gewoon gespeeld worden. Na een uur wachten, wordt het afwezige team uitgesloten van deelname en gesanctioneerd volgens de overtreding "onafgemeld afwezig" zoals geformuleerd in dit reglement.

### **Laatmelding**

Bovenstaande regels zijn ook van toepassing bij (bijv. telefonische) melding van verlate aanwezigheid.

Hierbij geldt: indien gewacht moet worden om te kunnen starten, zijn de genoemde sancties van toepassing.

### **Alternatieve starttijden**

In het geval van een poule van 3, kunnen de teams alternatieve starttijden overeenkomen, maar zijn dan gebonden aan hun eigen afspraken.

Aangezien dit niet vanuit de bekercommissie gecoördineerd kan worden, kan hierop niet gesanctioneerd worden vanuit deze werkgroep.

## **5 WEDSTRIJDLEIDING**

Het team dat als eerste in de poule genoemd wordt, wordt beschouwd als thuis spelend.

De thuis spelende teamcaptain is verantwoordelijk voor de wedstrijdleiding. De thuis spelende captain brengt de wedstrijdformulieren mee, bepaalt de speelvolgorde, vult de uitslagen in en geeft de poule-uitslag door.

Bij meerdere teams uit hetzelfde lokaal (ongeacht thuis spelend of niet) worden die wedstrijden als eerst gespeeld, om competitievervalsing te voorkomen.

### **Uitslag:**

Het totaal van de behaalde wedstrijd punten bepaalt de uitslag en dus welke teams doorgaan naar de volgende ronde.

Bij een gelijke totaalstand telt eerst het onderlinge resultaat (bij drie teams het totaal aantal behaalde punten in de onderlinge wedstrijden ofwel de resultaten tegen de nummer 4 worden geschraapt). Geeft het onderlinge resultaat geen uitsluitel, wordt gekeken naar het totaalaantal wedstrijd punten 9-ball, vervolgens het totaalaantal wedstrijd punten 8-ball en tenslotte het totaalaantal wedstrijd punten straightpool.

De uitslagen dienen uiterlijk maandag na de speeldag om 23:59 uur doorgegeven te zijn aan de coördinator van de beker. Dit kan alleen via e-mailadres [beker@knbbpool.nl](mailto:beker@knbbpool.nl)

~~Indien de uitslag niet binnen de gestelde termijn wordt doorgegeven, volgt er per 24 uur dat er niet is doorgegeven een puntenaftrek voor het verantwoordelijke team van een halve gewonnen wedstrijd in de teamcompetitie. (In districten met het 9 punten systeem zal per dag een sanctie volgen van 5 minpunten.)~~

Het doorgeven van de uitslag kan alleen per e-mail en hierin moeten de volgende gegevens worden genoemd: teamnaam, ranking in de poule, aantal gewonnen wedstrijden. Voorbeeld: 1. team A 12 punten, 2. team B 10 punten, 3. team D 4 punten, 4. team C 4 punten (onderling resultaat: Team D - Team C 3-2).

Een wedstrijdpunt wil zeggen: een gewonnen wedstrijd (race-to-iets) als onderdeel van een teamwedstrijd.

In een onderlinge ontmoeting zijn dus 5 wedstrijdpunten te vergeven.

## **6 DRESSCODE**

Voor de voorrondes voor de districts beker en landelijke beker zijn geen kledingvoorschriften. Voor de finales van de landelijke beker geldt dresscode team zoals omschreven in het Teamcompetitiereglement van de KNBB Sectie Pool.

## **7 OVERIG**

Om de tijdsduur van de ronde te optimaliseren, is het toegestaan dat er meerdere partijen tegelijk gespeeld worden.

Een speler mag niet meer dan 2 wedstrijden per teamontmoeting spelen. Op het wedstrijdformulier zijn d.m.v. het teken I en II twee groepen van wedstrijden aangegeven, een speler mag maximaal 1 wedstrijd per groep spelen.

Tijdens de bekercompetitie is het toegestaan om reservespelers toe te voegen aan je team, de bondsnummers van deze spelers dienen echter dan wel voor de wedstrijddag doorgegeven te zijn bij de beker coördinatoren. Dit kan via het adres [beker@knbbpool.nl](mailto:beker@knbbpool.nl).

Het is niet toegestaan spelers mee te laten spelen in je team die op een hoger niveau competitie spelen.

In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, of waarbij de tekst voor meer dan een uitleg vatbaar is, ligt de beslissing in de eerste plaats bij de bekercommissie, vervolgens bij het bestuur van de Sectie Pool. Tegen deze beslissing kan beroep aangetekend worden volgens de beroepsregeling van de KNBB.

## Privacy

Met het inschrijven voor een activiteit van de KNBB en haar secties stemt de ingeschrevene (deelnemer) in dat bepaalde persoonsgegevens digitaal worden opgeslagen en worden gepubliceerd/gedeeld. Dit beperkt zich tot het opnemen van persoonsgegevens in een databestand voor de wedstrijdorganisatie (wedstrijdsoftware) en in het leden- en financiële bestand van de KNBB. Daarbij kan een deel van persoonsgegevens wat noodzakelijk is voor een ordentelijk verloop van de activiteit (toernooi(en) en competitie(s)), openbaar worden gepubliceerd/gedeeld (wedstrijdsoftware, website, standen, uitslagen, deelnemerslijsten, lotingen).

Uiteraard zal de KNBB alleen die gegevens publiceren of delen wat nodig is voor een goed verloop van de activiteit. U moet daarbij denken aan bondsnummer, voor- en achternaam in standen, uitslagen, lotingen en deelnemerslijsten. Overige contactgegevens zoals e-mailadres, woonadres en telefoonnummer e.d. worden alleen op beveiligde plekken (met inlog) gedeeld met alleen direct betrokkenen. Denk hierbij aan de contactgegevens van een teamleider welke alleen zichtbaar zijn voor andere teamleiders en wedstrijdleiders om afspraken te kunnen maken met betrekking tot de te spelen wedstrijden.