

Reglement bij koppelpartijen augustus 2018

Bij koppelwedstrijden gelden de volgende regels:

- De door de World Pool Association (WPA) vastgestelde algemene spelregels en de specifieke spelregels voor het betreffende spelsoort zijn van toepassing.
- Laggen voor de eerste break: Ieder koppel kiest een speler die de lag uitvoert. Het koppel dat de lag wint mag kiezen welk team de eerste break mag uitvoeren. Het breakende team mag kiezen welke speler de eerste break uitvoert.
- Eerste speelbeurt, break en speelvolgorde: Tijdens de koppelpartij wordt binnen een team met stootwissel gespeeld (koppelpartners stoten om de beurt). Daarnaast wordt binnen het team het "alternate break" format (koppelpartners dienen om de beurt te breken) en tussen de teams het "winner breaks" format (het team dat een frame wint breakt bij het volgende frame) gehanteerd. Het zich niet houden aan de break- of speelvolgorde resulteert in een foul in het voordeel van de tegenstander.

Ter verduidelijking: koppelpartners dienen om de beurt te breken. De eerstvolgende speelbeurt na de break is altijd voor de niet-breakende. Voor het niet-breakende team is na de break de eerstvolgende speelbeurt voor de speler die volgt na de speler die de laatste stootbeurt had in het vorige frame. Bij 10-ball: bij het spelen van een combinatiestoot waarbij de 10-ball gecalld is, dan is na het re-spotten van de 10-ball de andere speler aan de beurt.

- Push-out: Bij spelsoorten waarbij een push out toegestaan is, geldt de push out als een reguliere speelbeurt. Als een push out teruggegeven wordt dan dient de stoot uitgevoerd te worden door dezelfde speler die de push out uitgevoerd heeft. Het niet voldoen aan deze regel resulteert in een foul in het voordeel van de tegenstander.
- Potten niet gecallde bal: Bij 10 ball kan na het potten van een niet-gecallde bal de beurt teruggegeven worden door de tegenstander. Bij een koppelwedstrijd krijgt in dit geval de speler die de niet-gecallde bal heeft gepot de beurt terug (indien de tegenstander de beurt teruggeeft). Het zich niet houden aan deze speelvolgorde resulteert in een foul in het voordeel van de tegenstander.
- Overleg: het koppel dat aan de beurt is mag overleggen, mits de tijdsduur hiervan naar redelijkheid is.
- Assisteren: tijdens de stoot mag alleen de uitvoerende speler aan de tafel zijn en mag de koppelpartner geen meetaanwijzingen of andere hulpmiddelen gebruiken om de uitvoerder te assisteren. Het is bijvoorbeeld niet toegestaan dat de ene speler de rest vasthoudt voor de andere speler die de stoot uitvoert. Het niet voldoen aan deze regel resulteert in een foul in het voordeel van de tegenstander.