

ios

Programme para iPhone e iPad



© Casa do Código

Todos os direitos reservados e protegidos pela Lei nº9.610, de 10/02/1998.

Nenhuma parte deste livro poderá ser reproduzida, nem transmitida, sem autorização prévia por escrito da editora, sejam quais forem os meios: fotográficos, eletrônicos, mecânicos, gravação ou quaisquer outros.

Casa do Código

Livros para o programador

Rua Vergueiro, 3185 - 8º andar

04101-300 – Vila Mariana – São Paulo – SP – Brasil



Casa do Código

Livros para o programador

Uma editora de livros técnicos feita por desenvolvedores para desenvolvedores.



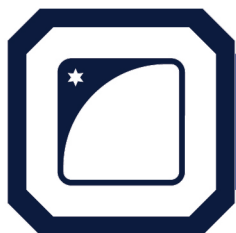
**Inscreva-se em nossa newsletter e
receba novidades e lançamentos**

www.casadocodigo.com.br/newsletter



Curta nossa fanpage no Facebook

www.facebook.com/casadocodigo



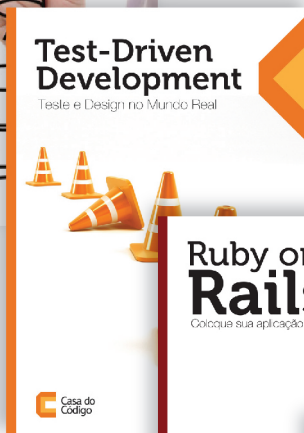
**Caelum:
Cursos de TI presenciais e online**

www.caelum.com.br



Dê seu feedback sobre o livro. Escreva para contato@casadocodigo.com.br

Já conhece os nossos títulos?



E muito mais em:
www.casadocodigo.com.br

Agradecimentos

Àqueles que, antes de todos, em mim acreditaram: Daniel, Everson, Guilherme e Paulo.

Sumário

1	Introdução	1
1.1	Desenvolvendo para o iOS	2
1.2	Como o livro está organizado e focado	2
1.3	Códigos para download e lista de discussão	3
2	Hello World, seu primeiro programa em iOS	5
2.1	Instalando a ferramenta de desenvolvimento - Xcode	6
2.2	Seu primeiro programa	6
2.3	Dando vida ao aplicativo	10
2.4	Associe sua tela com o código	14
2.5	Escondendo e mostrando a view	20
2.6	Adicionar animação	21
2.7	Bônus - Acessar a documentação de dentro do Xcode	22
3	Mais Objective-C e Xcode	23
3.1	Criando o projeto	24
3.2	Entenda melhor a interface do Xcode	26
3.3	Criar a tela de inserção de empresa	27
3.4	Adicionar componentes visuais	29
3.5	Atenção para as propriedades simuladas	31
3.6	Conectando os eventos e componentes ao código	32
3.7	Uma classe para representar uma empresa	35
3.8	Cabeçalhos e implementações	37
3.9	Informando a quantidade de funcionários	38
3.10	Trabalhe com objetos: instanciando uma Empresa	39

3.11	Como são as strings em Objective-C?	40
3.12	Formatando strings	41
3.13	Guardando todas empresas em memória	41
3.14	Listando todas as empresas do catálogo	43
3.15	Vença a sintaxe do Objective-C: invocação de métodos	44
3.16	Criando instâncias de objetos	46
3.17	Melhoria: esconder o teclado automaticamente	48
3.18	Melhoria: mostrando a mensagem de sucesso somente ao salvar	49
4	Coordenando o trabalho com controladores	51
4.1	Passando de um controlador para outro	53
4.2	Fechar um controlador modal	60
4.3	Navegar por diferentes telas com o UINavigationController	60
4.4	Preparar a tela principal	63
4.5	Conectar as ações dos botões	65
4.6	Criar a tela de Adicionar Empresa	65
4.7	Navegar de um controlador para outro	66
4.8	Associar um UINavigationController ao projeto	66
4.9	Criar os demais controladores	68
4.10	Esconder a barra superior de navegação	71
5	Storyboards	73
5.1	Projeto e conceitos gerais	74
5.2	Adicionar os demais controladores	84
5.3	Navegar de volta diretamente para a Segue inicial	90
5.4	Passar dados de uma Segue para outra	92
6	Realizando operações com a Internet	95
6.1	Conheça a biblioteca AFNetworking	96
6.2	Criando a interface de download	97
6.3	Conectando os componentes com o código	99
6.4	Realizar a operação de download	104
6.5	Trabalhando com JSON e imagens remotas	106
6.6	Configurar os <i>blocks</i> de sucesso e erro do AFNetworking	112
6.7	Configurar o scroll e pré-gerar os componentes de imagens	114

6.8	Carregar uma determinada imagem	116
6.9	Carregar as outras imagens à medida que interagimos com o scroll	118
6.10	Faça seu aplicativo funcionar em todas as orientações	119
7	Trabalhando com tabelas - UITableView	123
7.1	Criando a primeira table view - conceitos e exemplo	125
7.2	O aplicativo de lista de contatos	127
7.3	Carregando os contatos a partir de um arquivo plist	128
7.4	Tornando a tabela funcional	133
7.5	Informando a quantidade de itens que temos	134
7.6	Exibindo dados em cada linha	135
7.7	Permitindo interação com os itens da tabela	138
7.8	Removendo elementos da table view	138
7.9	Removendo diversas linhas	140
7.10	Crie uma tabela para o nosso catálogo de empresas	143
8	Trabalhando com reconhecedores de gestos	145
8.1	Sistema de eventos tradicional	146
8.2	Uma abordagem mais prática: d de gestos	151
8.3	Convertendo o exemplo CirculoView para gestos	152
8.4	Tremedeira com toque longo	154
8.5	Deslizando uma view com o gesto Swipe	159
9	Trabalhe com mapas e GPS na sua aplicação	163
9.1	As bibliotecas necessárias	163
9.2	Adicionando o mapa à aplicação	164
9.3	Simulando múltiplos toques	165
9.4	Posicionando o mapa automaticamente na localização do usuário	166
9.5	Trabalhe com o zoom	168
9.6	Adicionando pinos ao mapa	169
9.7	Detecte toques nos pinos	171

10 Componentes gráficos customizados	173
10.1 Criando views	174
10.2 Animando views	175
10.3 Animando da forma procedural e tradicional	176
10.4 Animando com o uso de blocos	176
10.5 Criando views customizadas	177
10.6 Utilizar a view customiza LoginView	181
10.7 Construir o componente LoginView utilizando um arquivo XIB de interface	181
10.8 Como utilizar views criados com arquivos XIB	185
11 Conceitos fundamentais de Objective-C	187
11.1 Uma pequena história	187
11.2 Nome e assinatura do método	188
11.3 Propriedades	189
11.4 Acesso somente leitura	191
11.5 Utilizando propriedades dentro da própria classe	193
11.6 Definindo protocolos	195
11.7 Trabalhando com categorias	197
11.8 Gerenciamento de memória	200
11.9 Gerenciamento manual de memória (para os curiosos)	202
11.10 Simplificando as coisas com literais	205
12 Como criar uma conta no portal de desenvolvimento da Apple	209
12.1 Registre-se como um desenvolvedor Apple	209
12.2 Fazendo a assinatura no iOS Developer Program	211
12.3 Os tipos de certificados	215
13 Rodando os aplicativos no seu iDispositivo	217
13.1 Crie e instale o certificado	218
13.2 Crie a identidade do seu aplicativo - App IDs	222
13.3 Adicionando dispositivos para desenvolvimento	224
13.4 Limite anual de dispositivos	225
13.5 Crie o certificado de provisionamento	226
13.6 Associe o arquivo de provisionamento no Xcode	227
13.7 Rode seu aplicativo no dispositivo	230
13.8 Verificando a instalação dos perfis no dispositivo	231

14 Uma palavra final + bônus	233
14.1 Bônus - livros e links	234

Versão: 16.8.13