

# MEMORY MATCH GAME

AGE: 3+  
2-4 PLAYERS

**CONTENTS:** • 72 Memory Match Cards

**OBJECT:** Be the player with the most matches after all of the cards have been turned over.

**SETUP:** Shuffle the cards and lay them all facedown on a flat surface.

## LET'S PLAY:

The youngest player goes first. Play moves left.

1. Player 1, turn any 2 cards faceup.
2. If they match you keep both cards.
3. Continue for as long as you keep finding identical pairs.
4. If you turn over 2 cards that are not identical, place them both facedown again in their same positions.
5. Play now moves to Player 2.
6. Continue taking turns trying to find identical pairs.
7. The game ends when all pairs have been found

**TO WIN:** Be the player with the most matches after all of the cards have been turned over.

Cardinal logo & © Cardinal Industries Inc., imported and distributed under license by Spin Master International, S.A.R.L. All rights reserved.  
Cardinal Industries Inc., L.I.C., NY 11101, USA  
www.cardinalgames.com  
MADE IN CHINA

Imported into EU by:  
SPIN MASTER INTERNATIONAL, S.A.R.L.,  
20 RUE DES PEUPLIERS, L-2328, LUXEMBOURG



- Remove all packaging before use. • Content may vary from pictures.
- Retain this information, addresses and phone numbers for future reference.
- Meets CPSC safety requirements.



⚠ Warning: CHOKING HAZARD – Small parts.



# JEU DE MÉMOIRE

ÂGE : 3+  
2-4 JOUEURS

**CONTENU :** • 72 cartes à mémoriser

**BUT DU JEU :** Récupérer plus de paires que ses adversaires.

**PRÉPARATION :** Battre les cartes et les placer face cachée sur une surface plane.

## COMMENT JOUEUR :

C'est le joueur le plus jeune qui commence. La partie se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre.

1. Le premier joueur retourne 2 cartes.
2. Si elles sont identiques, le joueur les récupère.
3. Il peut alors retourner deux autres cartes et continuer ainsi de suite, tant qu'il trouve des paires de cartes identiques.
4. Si les 2 cartes sont différentes, le joueur les retourne, de manière à cacher à nouveau l'illustration.
5. C'est ensuite au tour du deuxième joueur.
6. Les joueurs jouent à tour de rôle pour tenter de trouver des cartes identiques.
7. La partie se termine lorsque toutes les paires ont été récupérées.

**POUR GAGNER :** Récupérer plus de paires que ses adversaires.

Logo Cardinal & © Cardinal Industries Inc., importé et distribué sous licence par Spin Master International S.A.R.L. Tous droits réservés.  
Cardinal Industries Inc., L.I.C., NY 11101, USA  
www.cardinalgames.com  
FABRIQUÉ EN CHINE

Importé dans l'UE par :  
SPIN MASTER INTERNATIONAL, S.A.R.L.,  
20 RUE DES PEUPLIERS, L-2328, LUXEMBOURG



- Retirer tout l'emballage avant utilisation. • Le contenu peut différer des images.
- Conserver les informations, adresses et numéros de téléphone pour consultation ultérieure.
- Conforme aux exigences de sécurité de la CPSC.



⚠ Attention ! DANGER D'ÉTOUFFEMENT – Contient de petits éléments.

