

MEMORY MATCH GAME

INCLUDES: 72 Memory Match Cards • 1 Instruction Sheet

OBJECT: Be the player with the most matches after all of the cards have been turned over.

INSTRUCTIONS

SETUP: Shuffle the cards and lay them all facedown on a flat surface.

LET'S PLAY:

The youngest player goes first. Play moves left.

1. Player 1, turn any 2 cards faceup.
2. If they match you keep both cards.
3. Continue for as long as you keep finding identical pairs.
4. If you turn over 2 cards that are not identical, place them both facedown again in their same positions.
5. Play now moves to Player 2.
6. Continue taking turns trying to find identical pairs.
7. The game ends when all pairs have been found.

TO WIN: Be the player with the most matches after all of the cards have been turned over.

2-4 PLAYERS
AGE: 3+

- Remove all packaging before use.
- Retain this information, addresses and phone numbers for future reference.
- Content may vary from pictures.
- Meets CPSC safety requirements.

**DO NOT RETURN TO THE STORE.
NE PAS RETOURNER AU DISTRIBUTEUR.**
NORTH AMERICA • AMÉRIQUE DU NORD
1-800-622-8339, CUSTOMERCARE@SPINMASTER.COM
UK - 0800 206 1191, SERVICEUK@SPINMASTER.COM
IRELAND - 1800 992 249
FRANCE - 0800 909 150, SERVICEFR@SPINMASTER.COM
WWW.SPINMASTER.COM
Customer Care / Service clientèle : AUSTRALIA - 1800 316 982, CUSTOMERCARE@SPINMASTER.COM

⚠ Warning: CHOKING HAZARD - Small parts.
⚠ Attention ! DANGER D'ÉTOUFFEMENT - Contient de petits éléments.



5.00"

JEU DE MÉMOIRE

CONTENU: 72 cartes à mémoriser • 1 règle du jeu

BUT DU JEU : Récupérer plus de paires que ses adversaires.

RÈGLES DU JEU

PRÉPARATION : Battre les cartes et les placer face cachée sur une surface plane.

COMMENT JOUER :

C'est le joueur le plus jeune qui commence. La partie se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre.

1. Le premier joueur retourne 2 cartes.
2. Si elles sont identiques, le joueur les récupère.
3. Il peut alors retourner deux autres cartes et continuer ainsi de suite, tant qu'il trouve des paires de cartes identiques.
4. Si les 2 cartes sont différentes, le joueur les retourne, de manière à cacher à nouveau l'illustration.
5. C'est ensuite au tour du deuxième joueur.
6. Les joueurs jouent à tour de rôle pour tenter de trouver des cartes identiques.
7. La partie se termine lorsque toutes les paires ont été récupérées.

VICTOIRE : Le joueur qui récupère le plus de paires remporte la partie.

2-4 JOUEURS
ÂGE : 3+

TM & © Cardinal Industries Inc., imported and distributed under license by Spin Master Ltd. Spin Master logo is a registered trademark of Spin Master Ltd. All rights reserved. / TM & © Cardinal Industries Inc., importé et distribué sous licence par Spin Master Ltd. Le logo de Spin Master est une marque de commerce déposée de Spin Master Ltd. Tous droits réservés.

SPIN MASTER LTD., 450 FRONT STREET
WEST, TORONTO, ONTARIO, M5V 1B6
www.spinmastergames.com
www.cardinalgames.com



MADE IN CHINA
FABRIQUÉ EN CHINE

Imported into EU by:
Importé dans l'UE par:
SPIN MASTER INTERNATIONAL, S.A.R.L.,
20 RUE DES PEUPLIERS, L-2328, LUXEMBOURG

- Retirer tout l'emballage avant utilisation.
- Conserver les informations, adresses et numéros de téléphone pour consultation ultérieure.
- Le contenu peut différer des images.
- Conforme aux exigences de sécurité de la CPSC.