

The Double-Matching Game!



CONTENTS:
48 2-Sided Tiles, 6 Double-Sided Gameboards, 1 Instruction Sheet

OBJECT:
Be the player with the fewest points after 5 rounds.

SETUP:

- Have each player take twelve tiles of the same color (blue, orange, green or purple).
- Have each player take a gameboard (each board has the same characters in different locations).
- Grab a paper and pen or pencil (not included) to keep score.

- LET’S PLAY:**
- This game will see who can flip the fastest. But the two-sided tiles put a twist on the timing!
1. When everyone has their tiles and a gameboard, it’s Ready ... Set ... (someone say) “GO!”
 2. Start trying to cover the characters on the board with the matching tiles as fast as you can.
 - Remember, each tile has two sides!
 3. The first person to cover all of the characters with their matching tiles says, “Time!”
 4. That person scores 1 point.

5. The rest of the players should continue playing:
 - The player to finish 2nd scores 2 points.
 - The player to finish 3rd scores 3 points.
 - The player who finishes 4th scores 4 points.
6. Add up everyone’s score after playing 4 additional rounds.

TO WIN:
Be the player with the fewest points after 5 rounds.

ALTERNATE PLAY:

- For solo play, time yourself. Then see if you can beat your own best time!
- For a more difficult twist, instead of placing tiles on your board, place the matching tiles beside your board
OR
- Place one board in the center of everyone playing and see who can lay down all of the matching tiles in order first.

• Remove all packaging before use.
• Retain this information, addresses and phone numbers for future reference.
• Content may vary from pictures.
• Meets CPSC safety requirements.
• An adult should periodically check this toy to ensure no damage or hazards exist, if so, remove from use.
• Children should be supervised during play.



NORTH AMERICA • AMÉRIQUE DU NORD
1-800-622-8339, customercare@spinmaster.com
UK – 0800 206 1191, serviceuk@spinmaster.com
IRELAND – 1800 992 249
FRANCE – 0800 909 150, servicefr@spinmaster.com
AUSTRALIA – 1800 316 982, customercare@spinmaster.com

WWW.SPINMASTER.COM

TM & © Cardinal Industries Inc.,
30-30 47th Avenue, L.I.C. NY 11101, USA
www.cardinalgames.com

Imported and distributed under license by:
Spin Master International, B.V.
All rights reserved.
Spin Master Ltd., 225 King St West,
Toronto, ON, M5V 3M2 Canada
Imported into EU by:
Spin Master International B.V., Kingsfordweg 151,
1043 GR Amsterdam, The Netherlands
www.spinmastergames.com
MADE IN CHINA

Le jeu des cartes jumelles !



CONTENU :
48 cartes recto verso, 6 planches recto verso, 1 règle du jeu

BUT DU JEU :
Être le joueur qui a marqué le moins de points au bout de 5 manches.

MISE EN PLACE :

- Chaque joueur prend douze cartes de la même couleur (bleu, orange, vert ou violet).
- Chaque joueur prend une planche (les planches comprennent les mêmes personnages, mais disposés différemment).
- L'un des joueurs aura aussi besoin d'une feuille de papier et d'un stylo ou d'un crayon (non fournis) pour noter les points.

COMMENT JOUER :
Qui trouvera tous ses personnages en premier ? L'important est de ne pas oublier qu'il y a des images des deux côtés !

1. Une fois que tous les joueurs ont leurs cartes et leur planche, l'un d'eux dit « À vos marques, prêts, partez ! ».
2. Les joueurs essaient de couvrir les personnages de leur planche avec les cartes correspondantes le plus rapidement possible.
 - Attention : chaque carte est imprimée des deux côtés !
3. Le premier joueur qui parvient à couvrir tous les personnages de sa planche avec les cartes correspondantes dit « Fini ! ».
4. Ce joueur marque 1 point.

• Retirer tout l'emballage avant utilisation.
• Conserver les informations, adresses et numéros de téléphone pour consultation ultérieure.
• Le contenu peut différer des images.
• Conforme aux exigences de sécurité de la CPSC.

• Un adulte doit régulièrement examiner ce jouet afin de s'assurer qu'il ne présente pas de dommage ni de risque. En cas de problème, ne plus l'utiliser.
• Les enfants doivent être surveillés lorsqu'ils jouent.



NORTH AMERICA • AMÉRIQUE DU NORD
1-800-622-8339, customercare@spinmaster.com
UK – 0800 206 1191, serviceuk@spinmaster.com
IRELAND – 1800 992 249
FRANCE – 0800 909 150, servicefr@spinmaster.com
AUSTRALIA – 1800 316 982, customercare@spinmaster.com

WWW.SPINMASTER.COM

TM & © Cardinal Industries Inc.,
30-30 47th Avenue, L.I.C. NY 11101, USA
www.cardinalgames.com

Importé et distribué sous licence par :
Spin Master International, B.V.
Tous droits réservés.
Spin Master Ltd., 225 King St West,
Toronto, ON, M5V 3M2 Canada
Importé dans l'UE par :
Spin Master International B.V., Kingsfordweg 151,
1043 GR Amsterdam, The Netherlands
www.spinmastergames.com
FABRIQUÉ EN CHINE