

Ejército de Salvación

Declaración Posicional – Cuartel Internacional



LOS JUEGOS DE AZAR

DECLARACIÓN POSICIONAL

El Ejército de Salvación se opone a los juegos de azar. La naturaleza de los juegos de azar se presta a la explotación, manipulación y prácticas engañosas. Es contraria a los principios cristianos del amor, la libertad de la opresión y la preocupación por los demás.

Por lo tanto no debe ser una fuente de generación de entradas o desarrollo económico, ya sea por las agencias de gobiernos, organizaciones de caridad, iglesias o intereses comerciales.

CONTEXTO Y ANTECEDENTES

Los juegos de azar involucran el intercambio de dinero o bienes apostados en juegos de azar creados artificialmente. El lucro de los ganadores es hecho a expensas de los perdedores. Las apuestas son hechas con la esperanza de la riqueza no merecida para unos “cuantos suertudos”, aunque la mayoría de dinero apilado permanece con los organizadores. Las personas pueden empezar con los juegos de azar de una manera aparentemente inofensiva, pero para algunos, la constante participación conlleva a la dependencia y a una serie de otros factores sociales, psicológicos y problemas espirituales.

Los juegos de azar son cada vez más comunes y accesibles, frecuentemente promovidos y habilitados por los gobiernos. Los juegos de azar pueden ser grandes y sofisticados – tales como loterías, casinos, máquinas tragamonedas, los juegos de azar en línea o apuestas deportivas – o juegos de azar pequeño y libremente organizado. Cada año, en todo el mundo se apuestan cientos de billones de dólares [1]. El acceso a los juegos de azar se ha incrementado dramáticamente en las últimas décadas. Los gobiernos se han movido para hacer que el juego sea legal y, en muchos casos, se han convertido en los principales promotores de los juegos de azar. Una gran mayoría de la población adulta participa en los países donde el juego de azar es legal.

El juego de azar a menudo depreda a las personas más vulnerables que buscan “dinero rápido y fácil” para aliviar sus problemas. Las estadísticas indican que individuos pobres y de la clase obrera son afectados desproporcionadamente por la industria de los juegos de azar [2]. Ellos no podrán apostar tan frecuentemente como los ricos, pero el precio que pagan es mucho mayor. Cuando las personas se convierten en jugadores con problemas, por lo general dejan de lado sus responsabilidades importantes para con su familia, trabajo y

sociedad. Frecuentemente, los juegos de azar conducen a la ruina financiera, la deshonestidad y la conducta criminal.

Los estudios demuestran que los juegos de azar durante la adolescencia incrementan la posibilidad de que la persona desarrolle una dependencia de ellos [3]. La conexión de los juegos de azar con el abuso y la dependencia es más pronunciada en los grupos que demuestran un temprano inicio de los juegos de azar. Esta observación sugiere que los juegos de azar durante la adolescencia pueden afectar sustancialmente la función en la adultez [4].

Los juegos de azar no son meramente una actividad inofensiva, pero pueden llegar a ser una dependencia compulsiva. En todo el mundo las tasas de juegos patológicos varían entre un 0.8% y 1.8% [5]. Esto se traduce en millones de individuos. Es extremadamente raro que ellos busquen tratamiento [6].

FUNDAMENTOS DE LA POSICIÓN DEL EJÉRCITO DE SALVACIÓN

El Ejército de Salvación cree que ultimadamente todos nuestros recursos pertenecen a Dios y que tenemos la responsabilidad de usar el dinero productivamente, de protegerse contra la codicia, y de evitar ganancias a costo de los demás (ver 1 Timoteo 6: 3-10; 17-19).

El juego va en contra de las enseñanzas cristianas sobre el amor, el respeto, el autocontrol y la compasión por los demás (ver Gálatas 5: 22-23). Aquellos que pueden estar en bajo riesgo de convertirse en jugadores con problemas todavía tienen la responsabilidad de proteger a los que están en mayor riesgo (véase 1 Corintios 8: 9).

No es para cualquiera condenar o juzgar a aquellos que sufren de adicción (ver Lucas 6:37). Todos tenemos nuestras propias debilidades. Los principios cristianos nos enseñan a ayudar a los jugadores con problemas para recuperarse, ser personas integrales y recuperar la autoestima.

Se supone que los gobiernos son siervos de Dios y buscan el bienestar de toda la sociedad. Cuando el estado usa el juego de azar para ganar ingresos provenientes de una población vulnerable, no está actuando de buena fe hacia los ciudadanos a los que debe servir.

RESPUESTAS PRÁCTICAS

1. El Ejército de Salvación se preocupa por todos los que sufren con la dependencia de los juegos de azar y los que son impactados por sus acciones. Los soldados del Ejército de Salvación se comprometen a abstenerse de cualquier forma de juegos de azar. Dentro del contexto de la recaudación de fondos de las organizaciones benéficas, los salvacionistas son alentados a hacer donaciones en vez de participar en actividades de juegos de azar.

2. El Ejército de Salvación anima a todos a entender los riesgos de los juegos de azar y con este fin fomentara la educación y programas de prevención.
3. El Ejército de Salvación se dedica a abogar con el gobierno, entidades comerciales y particulares sobre los peligros inherentes de los juegos de azar y el sufrimiento que causa a los jugadores y sus familias.
4. El Ejército de Salvación se opone a la estigmatización de los que sufren con una dependencia de los jugadores de azar. Busca apoyar a los jugadores y sus familias a través de la provisión de programas de educación, consejería y rehabilitación. Al hacerlo, El Ejército de Salvación usa un enfoque holístico que fomenta el bienestar psicológico, social y espiritual.

Referencias

Gamble Aware. (2013). Gamble Responsibly. Retrieved from <http://www.gambleaware.co.uk>

Gamblers Anonymous. (n.d). Gamblers Anonymous. Retrieved from <http://www.gamblersanonymous.org>

Hardoon, K.K. & Derevensky, J.L. (2002). Child and adolescent gambling behaviour: Current knowledge. *Clinical Child Psychology and Psychiatry* 7 (2) 263-281. Retrieved from <http://youthgambling.mcgill.ca/en/PDF/Publications/2003-1999/Child%20and%20Adolescent%20Gambling%20Behavior%20-%20Current%20Knowledge%202002.pdf>

Lynch W.J., Maciejewski, P.K. & Potenza M.N. (2004). Psychiatric correlates of gambling in adolescents and young adults grouped by age at gambling onset. *Archives of General Psychiatry* 61 (11) 1116-1122. doi: 10.1001/archpsyc.61.11.1116.

National Gambling Impact Study Commission. (1999). Final Report. Retrieved from <http://govinfo.library.unt.edu/ngisc/reports/finrpt.html>.

Problem Gambling Guide (n.d). Retrieved from <http://www.problemgamblingguide.com>

Stucki, S & Rhis-Middel, M. (2007). Prevalence of adult problem and pathological gambling between 2000 and 2005: An update. *Journal of Gambling Studies*. 23 (3) 245-257. doi: 10.1007/s10899-010-9200-6

Suurvali, H., Cordingley, J., Hodgins, D. & Cunningham J. (2009). Barriers to seeking help for gambling problems: A review of the empirical literature. *Journal of Gambling Studies*. 25 (3) 407-424.

Aprobado por el General, junio 2012

Los puntos de vista expresados en esta declaración posicional internacional constituyen la posición oficial del Ejército de Salvación acerca del tema tratado, y no pueden ser modificados o adaptados de cualquier manera sin un permiso explícito por escrito del el Cuartel General Internacional.

[1] Gamble Aware. Gamble Responsibly.

[2] National Gambling Impact Study Commission. Final Report.

[3] Karen K. Haroon & Jeffrey L. Derevensky. Child and adolescent gambling behaviour: Current knowledge.

[4] W.J Lynch, P.K Maciejewski & M.N. Potenza. Psychiatric correlates of gambling in adolescents and young adults grouped by age at gambling onset.

[5] S. Stucki & M. Rhis-Middel. Prevalence of adult problem and pathological gambling between 2000 and 2005: An update.

[6] H. Suurvali, J. Cordingley, D. Hodgins & J. Cunningham. Barriers to seeking help for gambling problems: A review of the empirical literature.