

El Ejército de Salvación Declaración de Posicionamiento internacional

Juego de Apuestas

Declaración de Posición

El Ejército de Salvación se opone a los Juegos de Apuestas. La naturaleza de los Juegos de Apuestas conduce a prácticas explotadoras, engañosas y manipuladoras. Es contraria a los principios cristianos de amor, libre de preocupaciones opresivas de otros.

Como tal, no debería ser un medio de generación de ingresos o desarrollo económico, ya sea por las agencias gubernamentales, organizaciones benéficas, iglesias o intereses comerciales.

Antecedentes y contexto

Los Juegos de Apuestas involucran intercambio de dinero o bienes apostados en juegos de azar artificialmente creados. Las ganancias de los vencedores son a expensas de los perdedores. Las apuestas se hacen esperando ganancias inmerecidas para unos "pocos afortunados", aunque la gran mayoría del dinero apostado permanece con los organizadores del juego. Las personas pueden comenzar en los Juegos de Apuestas, aparentemente de manera inofensiva, pero por alguna razón, su continua participación conduce a una dependencia y a albergar otros problemas sociales, psicológicos y espirituales.

Los Juegos de Apuestas han aumentado, volviéndose comunes y accesibles, a menudo promovidas y habilitadas por los gobiernos. Los Juegos de Apuestas pueden ser grandes y sofisticados - como las loterías, casinos, máquinas tragamonedas, Juegos de Apuestas en línea, o apuestas deportivas – o pequeños y pocos organizados informales juegos de azar. Cientos de miles de dólares son apostados mundialmente cada año [1]. El acceso a los Juegos de Apuestas ha aumentado dramáticamente en las últimas décadas. Los gobiernos han hecho legales los Juegos de Apuestas y, en muchos casos, se han convertido en los principales promotores. Una gran mayoría de la población adulta participa en los países donde los Juegos de Apuestas son legales.

Las víctimas de las Apuestas son las personas mas vulnerables quienes buscan “dinero fácil y rápido” para alivianar sus problemas. Las estadísticas indican que las personas de la clase pobre y trabajadora y sus familias son afectadas desproporcionadamente por la industria de los Juegos de Apuestas [2]. Estas personas no apuestan tan frecuentemente como los ricos, pero el costo que pagan es mucho más grande. Cuando las personas tienen problemas con el juego, a menudo desconocen sus responsabilidades principales con su familia, trabajo y la sociedad. Los Juegos de Apuestas conducen muy a menudo a la ruina financiera, deshonestidad y comportamiento criminal.

Los estudios muestran que los Juegos de Apuestas durante la adolescencia aumentan dramáticamente la probabilidad de que la persona desarrolle una dependencia [3]. La asociación del abuso y dependencia es más pronunciada en los Juegos de Apuestas según un grupo de informes de iniciación temprana. Esta observación sugiere que los Juegos de Apuestas durante la adolescencia pueden sustancialmente impactar en la adultez (4).

Los Juegos de Apuestas no es sólo una actividad inofensiva, sino que se pueden convertir en una

dependencia compulsiva. Los porcentajes de ludopatía en todo el mundo varían entre 0.8% y 1.8% [5]. Esto se traduce en millones de personas. Es sumamente raro que las personas afectadas busquen tratamiento [6].

Fundamentos para la Posición Del Ejército de Salvación

El Ejército de Salvación cree que todos nuestros recursos en última instancia pertenecen a Dios y nosotros tenemos la responsabilidad de usar el dinero productivamente, para proteger de la codicia, y evitar ganarlo a expensas de otros (ver 1 Timoteo 6:3-10; 17-19).

Los juegos de azar van en contra de las enseñanzas cristianas sobre el amor, el respeto, el autocontrol y la compasión por los demás (ver Gálatas 5:22-23). Aquellos que pueden tener un bajo riesgo de tener problemas de apuestas tienen la responsabilidad de proteger a aquellos que están bajo un riesgo mayor (ver 1 Corintios 8:9).

Esto no significa que alguien vaya a condenar o juzgar a aquellos que sufren de adicción (ver Lucas 6:37). Todos tenemos nuestras propias debilidades. Los principios cristianos nos enseñan a ayudar a los apostadores con problemas a recuperarse, a ser personas íntegras y a recuperar la autoestima.

Los gobiernos, se supone deben ser servidores de Dios y buscar el bienestar de la sociedad de manera íntegra. Cuando el estado utiliza los Juegos de Apuestas para obtener los ingresos de la población más vulnerable, entonces no está actuando de buena fe con los ciudadanos a los que debe Servir.

Respuestas Prácticas

1. El Ejército de Salvación se preocupa de todos los que sufren de dependencia por las apuestas y por aquellos a quienes les afectan sus acciones. Los soldados del Ejército de Salvación se comprometen a abstenerse de las apuestas en cualquiera de sus formas. En el contexto de recaudación de fondos para caridad, los Salvacionistas son alentados a hacer donaciones en lugar de participar en actividades de Apuestas.
2. El Ejército de Salvación alienta a todos a entender los riesgos de los Juegos de Apuestas y a alentar la educación y programas de prevención para su erradicación.
3. El Ejército de Salvación se involucra junto a los gobiernos, entidades comerciales y las personas difundiendo su preocupación sobre los peligros inherentes a las apuestas y el sufrimiento que causa en los apostadores y sus familias.
4. El Ejército de Salvación se opone a estigmatizar a aquellos que sufren de dependencia por las apuestas. El Ejército de Salvación busca apoyar a los apostadores y sus familias a través de la provisión en cuanto a la educación, orientación y programas de rehabilitación. Al hacer esto, El Ejercito de Salvación utiliza un enfoque holístico que fomente el bienestar espiritual, social y psicológico.

Referencias

El Juego Responsable. (2013). Apostar de forma responsable. Obtenido de Apostadores Anónimos. (n.d). Apostadores anónimos. Obtenido de <http://www.gamblersanonymous.org>

Hardoon, K.K. & Derevensky, J.L. (2002). Comportamiento de los jugadores infantiles y adolescentes: Conocimiento actual. *Psicología Clínica y Psiquiatría Infantil* 7 (2) 263-281. Obtenido de <http://youthgambling.mcgill.ca/en/PDF/Publications/2003-1999/Child%20and%20Adolescent%20Gambling%20Behavior%20-%20Current%20Knowledge%202002.pdf>

Lynch W.J., Maciejewski, P.K. & Potenza M.N. (2004). Correlatos psiquiátricos del juego en adolescentes y adultos jóvenes agrupados por edad en el inicio del juego. *Archivos de Psiquiatría General* 61 (11) 1116-1122. Doi: 10.1001/archpsyc.61.11.1116.

Comisión Nacional del Juego Estudio de Impacto. (1999). Informe Final. Obtenido de <http://govinfo.library.unt.edu/ngisc/reports/finrpt.html>.

Guía de Problemas con el Juego (n.d). Obtenido de <http://www.problemgamblingguide.com>

Stucki, S & Rhis-Middel, M. (2007). La prevalencia de los problemas de los adultos y la ludopatía entre el 2000 y 2005: Una actualización. *Revista de Estudios Los juegos de azar.* 23 (3) 245-257. doi: 10.1007/s10899-010-9200-6

Suurvali, H., Cordingley, J., Hodgins, D. & Cunningham J. (2009). Las barreras a la búsqueda de ayuda para problemas de juego: Una revisión de la literatura empírica. *Revista de Estudios Los juegos de azar.* 25 (3) 407-424.

Aprobado por el General, junio 2012

Las opiniones expresadas en esta declaración de posición internacional constituyen la posición oficial del Ejército de Salvación en el tema tratado, y no pueden ser modificados o adaptados de alguna manera sin el permiso expreso por escrito de la oficina internacional.

[1] El Juego Responsable. Apostar de forma responsable.

[2] Comisión Nacional del Juego Estudio de Impacto. Informe Final.

[3] Karen K. Hardoon & Jeffrey L. Derevensky. Comportamiento de los jugadores infantiles y adolescentes: Conocimiento actual.

[4] W.J Lynch, P.K Maciejewski & M.N. Potenza. Correlatos psiquiátricos del juego en adolescentes y adultos jóvenes agrupados por edad en el inicio del juego.

[5] S. Stucki & M. Rhis-Middel. La prevalencia de los problemas de los adultos y la ludopatía entre el 2000 y 2005: Una actualización.

[6] H. Suurvali, J. Cordingley, D. Hodgins & J. Cunningham. Las barreras a la búsqueda de ayuda para problemas de juego: Una revisión de la literatura empírica.