

- Bindi Enduro 0es3 está diseñado para ser una competencia divertida, con un nivel óptimo para todos los ciclistas a nivel nacional. El objetivo de Bindi Enduro 0es3 es crear un nuevo formato de carrera con alta calidad de experiencia y aventura que cumpla todas las expectativas de los asistentes del evento. De tal forma que se exploren nuevas rutas y senderos para el disfrute de cada competidor.
- El formato de carrera propuesto más adelante permite a los corredores competir entre ellos, partiendo en un orden definido por los corredores para cada prueba especial (PE) las cuales están diseñadas para desafiar las habilidades técnicas y la capacidad física de cada atleta.
- Los siguientes términos y condiciones tienen como objetivo definir la disciplina y establecer reglas claras de su funcionamiento.

Venta de inscripciones:

- Si se avisa antes de 20 días previos a la fecha se devolverá el 70% del valor neto.
- Si se avisa antes de los 10 días previos a la fecha se devolverá el 50% del valor neto.
- Si se avisa a 6 (o menos) días previos a la fecha no hay devolución.
- La devolución se realizará con depósito a la cuenta de ahorros o corriente del corredor 10 días hábiles después de la semana del evento.
- No se devolverá la comisión de Biciq o plataforma utilizada en ningún caso. • No se aceptarán traspasos de corredores.
- En caso de condiciones extremas donde se tenga que suspender el evento el mismo día del evento no existirá devolución.

Chip de competencia

- La pérdida o no devolución del Chip SportIdent Air+ a la organización una vez terminada la competencia tiene un costo de \$340.000 y hasta que el corredor no efectúe el pago de esta multa, no podrá participar en eventos futuros donde se utilice el Chip SportIdent Air+

Kit de carrera

- El número de competencia y chip de competencia serán entregados el día previo al evento en horarios y lugares a definir que serán publicados con anterioridad en el las distintas redes sociales.
- Ante la imposibilidad de reclamar el kit el corredor podrá autorizar a un tercero para que lo haga presentando una fotocopia de la cédula de

ciudadanía firmada y la autorización a quien reclamara el kit. En caso de no contar con la ayuda de un tercero,

- El número de competencia no puede ser modificado de ninguna forma, si el competidor corta, raya o le agrega algo será causal de penalización.
- En caso de pérdida o rotura del número de competencia el corredor deberá avisar al primer juez que encuentre sobre la situación.

Activación del chip

- El día de carrera habrá un Check-in obligatorio para todos los corredores en la carpa de juzgamiento oficial, ubicada al lado del escenario en los horarios planteados y compartidos en el congresillo.
- Los corredores a quienes se les hará entrega del chip en esta instancia, dejarán su documento de identidad hasta su devolución.
- Los corredores dueños de Chip además deberán presentarse con su Chip para validar este en el proceso del Check-in.
- La activación (encendido) del Chip de Competencia SportIdent Air+ será cuando el corredor se presente en la partida para lo cual les recomendamos llegar al menos con 5 minutos de anticipación de su hora de salida.
- Todos los corredores deberán hacer Check-out en la carpa de juzgamiento oficial. Al terminar la carrera o en caso de que se retiren de la prueba en ese lugar deberá hacer devolución del chip y se les hará entrega de su respectivo documento.

Categorías

- Open Masculino(+18)
- Open femenino (+18)
- Sub 21 (17-20)
- E bike
- E bike sport
- E bike femenino
- pre-juvenil (+12)
- Rígidas (+15)
- Master (+35)

Recorrido Y Seguridad

- Bindi Enduro 0es3 cuenta con el mejor uso de la geografía disponible para mejorar la experiencia de los usuarios a través de conexiones, subidas y planos en las pruebas especiales.
- El trazado del Enlace debe ser respetado según lo entregado por la organización, tomar una ruta alternativa, o cortar el Enlace señalizado y

publicado para la competencia, es una falta grave y es causal de descalificación.

- En los enlaces de tramos urbanos es obligatorio respetar las leyes generales del tránsito, cualquier corredor que infrinja esta normativa se arriesga a ser penalizado.
- Todas las Pruebas Especiales (Abreviado PE en resultados/comunicaciones) deberán seguir un sendero de bajada y el principal foco en poner a prueba las habilidades técnicas del corredor.
- La Clasificación General (Resultados) de cada evento será calculado con la suma de los tiempos de cada PE mas las penalizaciones si es que llegaran a existir.

Circuito Marcado

- La zona de carpas, Partida y Meta junto con el mapa del circuito serán presentados a los corredores al menos 24 horas antes de comenzar los reconocimientos de circuitos, las pruebas especiales (PE) serán diseñadas para probar las habilidades técnicas y físicas de los corredores.
- No existe un tiempo mínimo o máximo para la duración de una PE.
- Existirá un mapa del circuito el cual estará disponible en las principales redes sociales, publicado durante la semana previa al evento. Los corredores deben estudiar el mapa y entenderlo antes de partir la carrera.
- Cuando estén instaladas dos líneas de cinta de marcaje en ambos costados de la pista, los corredores deben pasar entre ellas. En estas áreas marcadas, pasar, cruzar y/o saltar la cinta de marcaje o pasar por el lado incorrecto del encintado será considerado como acortar camino de la pista.

Primeros Auxilios/Evacuación

- Existirá una carpa médica y un plan de atención médica en el montaje principal de competencia.
- Los corredores deberán tener conocimiento del número de contacto de la organización en caso de emergencia además de portar en su casco su nombre completo, alergias, grupo sanguíneo y número de contacto a quien recurrir en caso de accidente. “Es responsabilidad del corredor tener la información completa y al día en su casco”.
- En los reconocimientos previos a las carreras habrá sitios en los cuales se encuentran las unidades óptimas para atender casos de emergencia.
- En eventos en áreas remotas es recomendable que los corredores porten un silbato, para ser usado en caso de emergencia, para poder ubicar al corredor. Es responsabilidad del corredor traer su propio silbato.
- Cuando un corredor se encuentre con otro competidor accidentado, este deberá avisar al próximo juez o equipo médico que vea. El resultado de un

corredor que se detuvo en una prueba especial para asistir a un corredor accidentado será determinado por el juez de competencia.

- Para los reconocimientos de circuitos la organización podrá disponer de equipo médico para los senderos.

Formato de carrera

- Orden y hora de partidas definidas por los corredores en los inicios de las Pruebas Especiales.
- Mínimo de 2 Pruebas especiales.
- Cada corredor define su hora de salida(activación del chip) y llegada (entrega del chip) teniendo en cuenta el horario en el que se abrirán las pruebas especiales.
- Las pruebas especiales tendrán un horario de 7:30 AM - 4:30 PM para que cada corredor haga el recorrido.
- Las pruebas especiales estarán abiertas para reconocimiento mínimo 2 días antes del día de la competencia.

Reconocimiento de pista

- Los horarios de reconocimiento en Bicicleta de todas las Pruebas Especiales será publicado en las noticias de carrera y actualizado si es necesario en las diferentes plataformas digitales. En circunstancias especiales podrán existir Pruebas Especiales donde no estará permitido el reconocimiento y se correrá ciego.
- El reconocimiento solo se puede hacer en bicicleta. Está totalmente prohibido el uso de cualquier otro tipo de medio de transporte asistido para reconocer los circuitos (Ej. Moto, Moto Eléctrica, Bicicleta Eléctrica, etc...)
- Los reconocimientos oficiales no superarán los dos días en casos de eventos de dos días de carrera y solo un día para eventos de un día de carrera.
- Durante la carrera está estrictamente prohibido el uso de transporte en todo momento, como también recibir asistencia externa de un vehículo privado fuera de los lugares asignados para tal.
- Un corredor sorprendido desplazándose en camioneta u otro tipo de transporte privado en caminos cerrados/privados o en senderos será descalificado.
- Cualquier detalle específico o excepción sobre las rutas permitidas para transportes serán aclarados en las diferentes plataformas digitales.

Protecciones

- Todos los corredores deben usar y llevar puesto correctamente el casco durante la competencia y reconocimiento en todo momento que estén arriba

de la bicicleta. El casco debe cumplir con las regulaciones dispuestas por la organización. La condición del casco es responsabilidad exclusiva del corredor.

- Un casco de dos piezas (protector frontal) será aceptado como casco integral (full face helmet). Para todos los corredores es obligatorio el uso del casco integral en las Pruebas Especiales.
- Es obligatorio el uso de rodilleras con protección contra impacto y abrasión (la cual debe ser aprobada por el director de carrera) durante todas las Pruebas Especiales en carrera y reconocimiento. Recomendamos el uso de protección de espalda y/o mochila con protección de espalda integrada y coderas.
- Cada corredor debe ser auto-suficiente durante toda la carrera. La responsabilidad personal y la autosuficiencia son una gran parte del espíritu de las carreras de enduro y a los pilotos se les recomienda llevar el equipo adecuado para operar en ambientes montañosos. Cada corredor debe recordar que ellos son los únicos responsables de sí mismos, pero se insta a ayudar entre competidores en carrera.

Reglas Ambientales

- Bindi Enduro 0es3 nos permite recorrer y disfrutar de la naturaleza en áreas remotas y protegidas. Es por esto y de suma importancia que todos los corredores respeten el medio ambiente y tengan conciencia del impacto que dejan atrás para la comunidad local. Las reglas siguientes se han puesto para proteger nuestros caminos, senderos y nuestro patrimonio natural.
- El uso del sistema Tear Off para el pantano esta prohibido en todo momento durante reconocimientos y carrera.
- La organización se reserva el derecho de penalizar a cualquier corredor que con sus acciones cause un daño serio al medio ambiente local.
- Está prohibido guardar comida y/o líquidos en el sendero. Envoltorios plásticos y comida que queda en el sendero puede causar un serio impacto en la vida salvaje y el medio-ambiente local. Corredor sorprendido escondiendo y/o recuperando alimentos de estaciones de alimentación no oficiales será penalizado.
- Está prohibido guardar o dejar ropa y/o equipamiento en el sendero durante los reconocimientos y carrera. Todos los corredores deben permanecer auto suficientes y volver de la montaña con lo que salieron.
- Esta prohibido dejar y/o botar equipamiento, ropa y/o basura en cualquier zona fuera del circo o montaje oficial de competencia. Los corredores deben hacerse cargo de la basura que generan. En consecuencia deben volver con lo mismo que salieron al cerro.
- Los Equipos deben hacerse cargo de la basura que generan y colaborar en mantener el lugar asignando igual o mejor de como lo recibieron.