

Ladies USTA Local Valley League Rules Fall 2013

- **The Valley League will follow the rules and Code of Conduct from the USTA 2013 "Friend at Court" book, and the 2013 USTA League Regulations Booklet.**
- **Sportsmanship** - Will be strongly enforced. Team captains must have a current USTA League Rule book: "Friend at Court". It may be ordered through the USTA web site with a credit card. It is also found in its entirety on the USTA web site.
- **Age**- All players must be at least 18 years old.
- **Matches Played** – Each player must play at least twice during the season to qualify for championships or sectionals. One of the matches may be a default.
- **Registration** - A registration of teams and players deadline will be announced at the beginning of each season and imposed for all levels. New players may only be added to a team roster until that deadline, no exceptions!
- **Water** –Bring your own water to matches since not all facilities will provide water.
- **Balls** - Home team captain will provide the balls at each team's expense. A new can of balls must be used for each court. Home team will keep the balls.
- **Scoring**- will be the best two out of three sets using regular ad scoring. If the match should go to a third set a match Coman tiebreak will be played (first to 10 winning by 2).
- **Rules** – Captains are responsible for informing their team players of the rules. Make sure all players on your team know the procedure to play a Coman Tiebraker.
- **Line up exchange** -Line up exchange has to take place between captains 10 - 15 minutes before match is scheduled to start based on cell phone time (ex.6:45 to 6:50pm for 7:00pm matches). Players **PRESENT OR NOT**.
- **Players** – **ALL** players, singles and doubles must arrive before the time the match is scheduled to start (ex. 7:00pm) regardless if there is a court available or not, and start playing as soon courts are available. Point Penalty system will start as soon as courts are available.
- **Timeliness** – To allow time to warm up against the opponent team, players should be at their designated courts once the captain assigns them. Captains should make all players aware of the start time. It is recommended that one of the players on each court be assigned timekeeper duty. Warm up should end at **7:00 pm sharp** cell phone time.
- **Point penalty system** - Players must be **ON** the court by the time match is scheduled (7pm sharp cell phone time). Not in the restroom, in the cafeteria, on the phone, on the parking lot, etc). The point penalty system will be observed. All players equally late – no penalty. 1:00 to 5:00 minutes late – loss of toss plus one game. 5:01 – 10:00 minutes late – loss of toss plus two games. 10:01 – 15:00 minutes late – loss of toss plus 3 games. After 15:00 minutes the match will be called a default.
- **Not simultaneous matches** - In the case that all matches DO NOT begin simultaneously, **HOME CAPTAIN** decides which matches start playing, it could be singles or doubles but the #1 singles match will begin play before the #2 singles match. The #1 doubles match will begin before the #2, and the #2 will begin before the #3 doubles. This is in keeping with the USTA league rules in case of defaults.
- **Court Default** – You are not required to let the opposing team know in advance that your team will default a court or two. However it would be courteous to inform the opposing team if they will be traveling for more than 30 minutes.

- **Match Default** – A minimum of 4 player have to show up for a match and play at least 3 courts. If a team defaults an entire team match for any reason during round robin play, then all matches of that team played or to be played in that round shall be null and void.
- **Toss before or after warm-up** –Toss winner elects between: serve, receive, choose ends or let the opponent choose first. You may decide to warm up on the opposite end of your opponents or your partners.
- **Bathroom breaks** – No bathroom breaks during sets unless REALLY necessary. Bathroom breaks should be taken preferably between sets and in a “considerable” amount of time.
- **Weather cancellations**
 - ***Rain, Tropical Storm, Hurricane, Tornado or any other extreme weather condition** - Matches will be cancelled if it rains or any other extreme weather conditions occurs and courts are not suitable to play in. Home Captains please let your opponent team Captain know if it is raining in your area before they travel (about 90 min before match starts) and if match will be cancelled.
 - * **Wind** - If extreme wind weather conditions should occur, and based on National Weather Service Advisory until time of match (sustained winds over 35 miles per hour), either Captain may contact the opponent team and based on trust, home Captain should decide if conditions on home court are suitable to play. If visiting team has to travel for more than 45 minutes, traveling conditions on their city have to be determined by visiting Captain. BOTH Captains should agree, if disagreement occurs, match has to be played.
 - * **Temperature** - If low temperatures (42F and under) or high temperatures (105F or higher) occur, matches may be cancelled.
- **Make up matches** should be completed within two weeks of their original schedule. Lineup will remain the same if play has begun on any court. Captains must agree on the date and time and check court availability. Captains may agree to play lines at various times and places when a mutual time for the entire team cannot be found. If it cannot be done, the local coordinator will re-schedule them at the end of the season or on Saturday mornings depending on the case.
- **Arguments** – All arguments must be resolved ONLY by the players on the court in a courteous manner and always according to USTA and Valley Local Rules. A captain may be consulted about rules if she is not playing! Please do not interrupt other matches!
- **Score** – The **SERVER** will call the score after each point, clear and loud enough for her opponents to hear. **DO NOT** ask spectators to help you with the score. Only players on the court may call the score. If there is an argument, players must go back to the point in which both agree and replay from there (even if it is at the beginning of the game).
- **Line Calls** – Will be made as accurately as possible. Players call the lines on their side of the court, not their opponents. If you cannot tell your opponent’s shot is out, it is presumed good. **DO NOT** ask spectators. If a player calls a ball out, then corrects the call to “in”, it is the opponents point, **EVEN** if the ball is returned “in play”. A line judge may be called if necessary. If possible ask a person who is not involved with any of the teams, or one player from each team, if they are not playing. A line judge can stay for a few games but does not necessarily have to stay for the whole match. Players should be able to call their own lines by themselves. Do not make calls until

the ball has landed and if you are warning your partner in a loud voice avoid the words "out" or "no". "Watch it", or "let it go" will cause less confusion and arguments.

- **No Coaching** - Of any player is permitted at any time. Verbal or signals.
- **Cell Phones** – Cell phone or any other device use is **NOT** permitted on the court. Cell phones brought to the court must be turned off and placed so that they cannot be seen or heard. No looking at the phone or texting during the match is allowed. There will be **NO** warning on court. This rule will serve as your warning. If a player's cell phone rings during the point, the opponent may stop the point and claim the point. Failure to do so a 2nd time in the same match will result in a loss of game, and the 3rd time in the same match will result in loss of match. If the phone rings during change over (luckily), it should be turned off immediately.
- **Spectators Interference**- Spectators (Captains and team members outside the court are spectators too) must not interfere with the match and be courteous. If spectators are strongly interfering with the match, calling lines, calling scores, cell phone ringing, yelling or making noises while ball is in play, etc., actions should be taken to avoid further interference and delay of the match. Captains or players on court may ask them to retire and/or move far away from the court. Points will not be replayed. No spectators on court benches or chairs inside the courts or court areas will be allowed.
- **Rest Time**– 20 seconds between games, 90 seconds between change of ends and 2 minutes between sets. No rest time after the first game of each set and during a tie – break.
- **Serve Promptly** – Always insure that your opponent is ready for your serve.
- **Medical Time Out** – No extra time shall be given to allow a player to recover condition. However, a player suffering from a treatable medical condition may be allowed one medical time-out of three minutes for the treatment of that medical condition. The player should be required to retire if she is too sick or too injured to continue the match.
- **Conclusion of Matches** - At the conclusion of each match, both captains must agree with the scores and sign each other's score card.
- **Scores** - Home team captain will record the scores in Tennis Link within 24 hours after the match was played. Visiting captain must confirm on Tennis Link within 48 hours. If scores are not up by then, visiting captain may record them.

- **La liga del Valle sigue las reglas de código y conducta del libro 2013 "Friend at court" de USTA, y del folleto 2013 de Reglamentaciones USTA para la liga.**
- **Espíritu deportivo, ante todo.** Los Capitanes tendrán un libro USTA de reglas de la liga. Si necesitan el libro **"FRIEND AT COURT"** lo pueden ordenar a través de la página web de la USTA con una tarjeta de crédito. También lo encuentran en su totalidad en el sitio web de la USTA.
- **Edad.** Todos los jugadores deben de tener al menos 18 años de edad.
- **Partidos jugados** - Cada jugador debe jugar por lo menos dos veces durante la temporada para calificar para los campeonatos o para los seccionales. Uno de los partidos ganados puede ser un default.
- **Registros.** El límite para registrar equipos o jugadores será anunciado al principio de la temporada y se deberán de respetar esas fechas. No hay excepciones.
- **Agua.** Favor de traer su propia agua para cada partido porque no todos los clubs la proporcionan.
- **Pelotas.** Los capitanes de los equipos de casa proporcionaran las pelotas. Un bote nuevo de pelotas debe de ser abierto en cada cancha. El equipo de casa se queda con las pelotas.
- **Puntuación.** Será el mejor dos de tres sets con ventajas, si el partido debe ir a un tercer set será jugando una muerte súbita COMAN (primero a 10 ganando por 2).
- **Reglamento.** Los capitanes de los equipos son responsables de informar a sus jugadores del reglamento. Todos deben de conocer el procedimiento en la muerte súbita COMAN.
- **Intercambio de alineación.** Se debe llevar a cabo entre capitanas 10 a 15 minutos antes del partido (6:45 – 6:50 para los juegos que comienzan a las 7pm) estén las jugadoras **PRESENTES O NO.**
- **Puntualidad.** El intercambio de alineación se hace 15 minutos (tiempo del celular) antes del partido que está programado para empezar (ej. 18:45 para el partido de las 7:00 pm). Para dar tiempo para calentar, los jugadores deben estar en la cancha en el momento que su capitán los asigna. El calentamiento termina a las **7pm en PUNTO.**
- **Penalidad en el marcador por retrasos.** Los jugadores deben de estar en la cancha en la hora que el partido ha sido programado basados en la hora del celular, (No en el baño, no en la cafetería, no en el teléfono, no en el estacionamiento, etc). La penalidad en el marcador es el siguiente: todos los jugadores igual de retrasados – no hay penalidad, 1-5 min retraso – pierdes el bolado y un juego, 5-10 min retraso – pierdes el bolado y 2 juegos, 10-15 min retraso – pierdes el bolado y 3 juegos. Después de 15 minutos el juego se marca como default.
- **Jugadores de singles** deben llegar a la hora programada para el partido de inicio (ej. 7:00 pm) sin importar si hay cancha disponible o no, y comenzar a jugar tan pronto las canchas están disponibles. La penalidad en marcador por retrasos comienza en las canchas de singles en el momento que una cancha este disponible.

- **Partidos no simultáneos.** Todas las jugadores, singles o dobles deben de estar en las canchas antes de las 7pm. En caso de que todos los partidos no empiecen al mismo tiempo, la capitana del equipo en CASA decide cuales juegos van a comenzar, pueden comenzar singles o dobles pero el singles #1 empezara a jugar antes del singles #2. El dobles #1 empezara antes del #2 y el #2 empezara antes del dobles #3. Esto es, siguiendo con las reglas de la liga de USTA en caso de default.
- **Default.** No es requerido avisar al equipo contrario con anticipación que tu equipo va a hacer default en una cancha o dos. Sin embargo sería muy cortes informar al equipo contrario sobre todo si van a viajar por más de 30 min para llegar al partido.
- **Default de todo el partido.** Se deben presentar al menos 4 jugadoras de un equipo y jugar 3 canchas. De no ser así todos los partidos jugados o por jugar de ese equipo y en esa ronda serán borrados y anulados.
- **Volado antes o después de hacer el calentamiento.** El ganador del bolado elige cancha o servicio o deja que el oponente escoja primero. Empieza el calentamiento en el lado en el que ya vas a jugar si quieres calentar con las oponentes o puedes calentar con tu propia compañera.
- **Salidas al baño.** No hay salidas al baño en medio de un set a menos que sea REALMENTE necesario. Las salidas al baño deben de ser preferentemente entre sets y en una "considerable" cantidad de veces.
- **Cancelaciones por mal tiempo o situaciones extremas como huracanes, tormentas tropicales, etc.:**

Lluvia: Los partidos se cancelaran si llueve y las canchas están mojadas para jugar. Los capitanes favor de contactarse si está lloviendo en tu área y decidan si el partido se juega o no. Háganle saber al capitán del equipo contrario antes de que viajen si el partido se llegara a cancelar por canchas mojadas.

Viento: Si se dan condiciones extremas de viento, basándonos en que el Sistema Nacional Meteorológico haya dado una alerta que esté vigente a la hora del juego, cualquiera de las Capitanas puede contactar a la otra para cancelar el juego. Basándonos en la confianza, la Capitana de casa pueden decidir si las canchas están en condiciones para jugar o no. Así mismo, si el equipo tiene que viajar más de 45 minutos, la Capitana visitante puede determinar si las condiciones en su ciudad no son aptas para viajar. AMBAS capitanas tienen que estar de acuerdo para cancelar el juego, si hay diferencias de opinión, el juego se debe jugar.

Temperaturas: Si hay temperaturas extremas tan bajas como 42 F y más abajo, o tan altas como 105F o más, los partidos se cancelaran. Los partidos cancelados se tendrán que reponer en las próximas 2 semanas de la fecha original. Las alineaciones se quedaran igual si el partido ya había comenzado. Los capitanes deberán de ponerse de acuerdo en la hora y el día. Los capitanes podrán acceder a jugar en diferentes lugares y horarios cuando no haya un horario que se acople a los 2 equipos, si esto no se puede hacer, entonces la coordinadora pondrá otra fecha al término de la temporada o en algún sábado según sea el caso.

- **Discusiones.** Toda discusión se debe de resolver SOLO por los jugadores en la cancha de una manera cortes y siempre de acuerdo al reglamento de UTSA. Un

capitán puede ser consultado acerca de las reglas solo si ella no está jugando! Por favor no interrumpan otros partidos.

- **Score.** El jugador que está sirviendo es el que canta el score después de cada punto, fuerte y claro para que su oponente lo escuche. **NUNCA** preguntar a los espectadores que les ayuden con el Score. Si hay alguna discusión, los jugadores deben de regresar al punto en donde los 2 estén de acuerdo y empezar a jugar desde ese marcador (aun cuando sea al principio del juego).
- **Llamada de línea.** Las llamadas de línea se realizarán con la mayor precisión posible. Los jugadores llaman las líneas de su lado de la cancha, no a sus oponentes. Si no puedes decir que el tiro de tu oponente fue fuera entonces se presume que fue buena o sea que si se no canta en el momento del punto entonces el punto es bueno para el equipo contrario. **NO** le pregunte a los espectadores, acuérdense que los mirones son de palo. Si un jugador canta una pelota fuera, y luego corrige que es buena el punto es para los oponentes, **AUNQUE** la pelota se ponga nuevamente en juego. Un juez de línea puede ser llamado si es necesario. Si es posible pídanle a una persona que no está involucrado con ninguno de los equipos, o a un jugador de cada equipo, si no están jugando. Un juez de línea puede permanecer por unos puntos, pero no necesariamente tiene que permanecer durante todo el partido. Los jugadores deben ser capaces de llamar a sus propias líneas por sí mismos. No llamar la línea hasta que la pelota haya tocado el piso. Si quieres alertar a tu compañera en una vez alta, por favor evita gritar "fuera" o "no". Mejor utiliza "cuidado" o "déjala" para evitar confusiones.
- **No coaching.** De ningún jugador es permitido en cualquier tiempo. Ni verbal ni con señas.
- **Teléfonos celulares.** El celular o cualquier otro aparato (ipod, ipad, etc) **NO** puede ser usado en la cancha. Los celulares que estén en la cancha deben de ser apagados y guardados de tal manera que no puedan ser vistos u oídos. No está permitido mandar mensajes o textos durante el partido. No habrá advertencia en la cancha. Esta regla es tu advertencia. Si el celular de un jugador suena durante el punto, el oponente puede parar el punto y reclamar el punto como suyo. Si pasa eso de nuevo en el partido y el celular vuelve a sonar en el mismo juego el resultado será la pérdida de un juego, y si pasa por tercera vez en el mismo juego, el resultado será la pérdida del partido!! Si el celular suena durante el cambio de canchas (por suerte) se debe de apagar de inmediato.
- **Interferencia de espectadores.** Los espectadores no deben de interferir en el partido y deben de ser respetuosos. Las capitanas o demás jugadoras fuera de la cancha son espectadores también!! Si los espectadores están interviniendo fuertemente en el partido, llamando las líneas, diciendo el marcador, que sus celulares estén sonando, gritando o haciendo ruido cuando la bola este en juego, etc, se deben de tomar cartas en el asunto para evitar interferencia en el futuro y retrasar el juego. Los capitanes les pueden pedir que se retiren o se cambien de lugar lejos de la cancha. Los puntos no se volverán a jugar.

- **Tiempo de descanso.** 20 segundos entre juegos, 90 segundos en cambio de cancha y 2 minutos entre sets. No hay descanso después del primer juego de cada set y durante de una muerte súbita.
- **Receso médico.** No se debe dar tiempo extra a las jugadoras para descansar más y recuperar condición. Sin embargo una jugadora sufriendo de una lesión que se pueda tratar en la cancha tiene un receso de 3 minutos para hacerlo. Si la jugadora esta muy lastimada o se siente muy mal entonces debe de retirarse.
- **Servicios.** Siempre hay que asegurarse que tu oponente está listo para recibir tu servicio.
- **Termino del partido.** Al término de los partidos, ambos capitanes deben de coincidir con los scores y firmar la hoja de los resultados del equipo contrario.
- **Scores.** El capitán del equipo de casa registrara los scores en la página de USTA en Tennis Link, en las próximas 24 horas que se jugaron los partidos. El capitán del equipo visitante debe de confirmar en Tennis Link en 48 horas. Si los scores no han sido subidos todavía, el capitán del equipo visitante los podrá registrar.