

REGLAS PARA LIGA USA ADULTO/SENIOR/MIXTOS PARA COMPETENCIA LOCAL Y SECCIONAL 2006

Aplicarán las reglamentaciones de Liga USTA del año en curso.

1. Equipo - Un equipo consistirá de un mínimo de jugadores del mismo género para liga adulta y senior y de ambos sexos para liga mixta, elegibles para competir en un nivel NTRP específico, según sigue:

Liga Adulta

2.5 Y 5.0 - mínimo 5 jugadores

3.0, 3.5, 4.0, 4.5 - mínimo 8 jugadores

Liga Senior (50 años o más)

3.0 - 3.5 - 4.0 - 4.5 (Varones y Damas)

mínimo 6 jugadores

Liga Super Senior (60 años o más)

6.0, 7.0, 8.0 y 9.0 (NTRP combinado)

Ejemplos de posibilidades:

- Un jugador 3.0 y 3.5 ó un 3.5 y 3.5, un 3.0 y 4.0 pueden jugar en 7.0

Ejemplo de parejas no aceptables:

- 2.5 y 4.0 no pueden jugar en 7.0
- mínimo de jugadores - 6
- 3 dobles

Liga Mixta

Todas las categorías - mínimo 6 (3 varones y 3 damas)

3 Dobles Mixtos

Combinación de categorías que la suma no exceda el nivel que están jugando

Niveles de juego para la Liga Mixta

Grupo	Combinación de Categorías
5.0	2.5 y 2.5
6.0	3.0 y 3.0, 2.5 y 3.0, 2.5 y 2.5 3.5 y 2.5
7.0	3.0 y 4.0, 3.0 y 3.5, 3.5 y 3.5
8.0	3.5 y 4.0, 4.0 y 4.0, 3.5 y 3.5 4.5 y 3.5
9.0	4.5 y 4.5, 5.0 y 4.0, 4.0 y 4.0, 4.5 y 4.0
10.0	5.0 y 5.0, 5.0 y 4.0, 5.0 y 4.5, 4.5 y 4.5

La clasificación NTRP será la misma para sencillos y para dobles.

Un jugador, si así lo desea, podrá jugar en más de una categoría diferente, bajo su responsabilidad y en caso de conflictos de fecha con su participación, tendrá que escoger en cuál equipo jugará.

2. Capitanes de equipos - una persona que sea capitán de más de un equipo deberá traer a la reunión de capitanes un capitán alterno para cada equipo adicional, quien estará autorizado y será responsable por el itinerario de ESE OTRO EQUIPO.

Los capitanes serán responsables por la conducta de sus jugadores y podrán ser sancionados indistintamente por cualquier conducta inaceptable. Se tomarán las medidas disciplinarias aplicables y de acuerdo a la gravedad de la falta. Será la responsabilidad del Capitán el identificar propiamente a sus jugadores.

3. Elegibilidad - Los jugadores deberán ser miembros de la USTA.

4. Edad - Todo jugador deberá haber cumplido diecinueve años (liga adulta) **(Mixta)**, cincuenta años (liga "senior") o sesenta años (liga "super senior") antes de o durante el año calendario en que ese jugador juegue su primer partido de liga local.

5. Inscripción:

- a. Los jugadores que entran al Programa de USA League Tennis son definidos como jugadores con una clasificación computarizada NTRP o como jugadores nuevos o jugadores que regresan y no tienen clasificación computarizada. Una vez se le asigna a un jugador una clasificación computarizada obtenida de acuerdo con los Procedimientos de Metodología Computarizada USTA NTRP, esa clasificación es válida por cinco años o hasta que se genere otra clasificación. **(Vea la Tabla de Clasificación Válida Computarizada, al final de la letra d). Los jugadores "Self Rate" deben autoclasificarse en la categoría que vayan a jugar.**
- b. Los jugadores que no tengan una clasificación computarizada generada del año **2000** en adelante deberán auto-clasificarse según tabla a continuación y declarar su auto-clasificación en Tennislink.

Al intentar registrarse para un equipo en Tennislink y no tener clasificación, el mismo sistema lo llevará a un cuestionario para ayudarlo a clasificarse correctamente. Si el sistema te clasifica en una categoría superior a la cual intentas clasificarte, podrás apelar la misma en el mismo sistema. La sección te contestará en un mínimo de tres semanas si dicha apelación ha sido aprobada o denegada.

- c. **JUGADORES QUE SON O FUERON BUENOS ATLETAS Y QUE TIENEN LA INTENCIÓN DE DEDICAR TIEMPO A TOMAR CLASES DE TENIS Y A PRACTICAR DEBEN SER CONSCIENTES DE QUE SU PROGRESO PUEDE SER SUFICIENTEMENTE SIGNIFICATIVO COMO PARA SUPERAR SU AUTO-CLASIFICACIÓN AL FINAL DE LA TEMPORADA LOCAL O AL NIVEL DE CAMPEONATO. PARA EVITAR UNA DESCALIFICACIÓN DE NTRP, ESTOS JUGADORES DEBERAN ENTRAR A UN NIVEL MÁS ADELANTADO AL PRINCIPIO DE LA TEMPORADA DE LIGA LOCAL.**
- d. **Liga mixta** - Cualquier jugador descalificado en la división *adulto* o *senior* no podrá jugar en ese nivel de NTRP en la división de la Liga Mixta (ni en ningún nivel más bajo) por el resto del año de la liga y por cinco años, a menos que una nueva categoría computarizada NTRP sea generada. Un jugador descalificado se convierte en un punto de referencia. Un jugador no será descalificado basado en resultados de partidos de la división de dobles mixtos.

La Liga Mixta no contribuirá a generar la clasificación de fin de año del jugador a menos que sea un jugador que solamente juega en la división de dobles mixtos. Jugadores que solamente juegan en la división de dobles mixtos y que deciden participar en la división *Adulto* y/o *Senior* el próximo año deberán jugar en la clasificación de fin de año de dobles mixtos o más alto.

6. Procedimientos De Apelación y Descalificación NTRP

Una vez pasado un año de tu clasificación Nacional, podrás apelar la misma si caes dentro de los parámetros establecidos para apelar.

Procedimiento de Descalificación NTRP: Durante la competencia de liga local y en cada nivel de competencia de campeonato por debajo de los campeonatos nacionales, clasificaciones computadorizadas serán calculadas para todos los jugadores para determinar si algún jugador reúne el criterio de descalificación usando el USTA NTRP Computer Methodology Procedures. Un jugador obtendrá una descalificación NTRP si ha ***llegado al tercer "strike"*** basado en todos los partidos informados en la base de datos nacional para las divisiones de Adultos y Seniors. Un capitán de equipo, la coordinadora de la liga o algún miembro del comité de campeonatos que crea que un jugador esté definitivamente por encima de su nivel puede solicitarle al coordinador un *Player Review* para determinar el status NTRP de dicho jugador.

Descalificación NTRP en Liga Local: Cualquier jugador que alcance el tercer "strike" será descalificado y no podrá llegar a la competencia de seccionales. Estos jugadores serán notificados inmediatamente por el administrador y tienen el derecho de apelar de acuerdo a los procedimientos en 3.04B(1) de las Reglas de Liga USA. El partido que produce el "strike", los anteriores y partidos subsiguientes se considerarán perdidos y otorgados al equipo contrario.

Deben recordar que los "strikes" se acumulan hasta la competencia seccional.

A aquellos jugadores que obtengan una descalificación NTRP se les permitirá subir a otro nivel y participar en otro equipo de un nivel de NTRP más alto durante la misma temporada de liga local.

Descalificación NTRP durante la competencia de seccionales en eliminación sencilla : La sección puede descalificar jugadores durante las seccionales. Si un jugador es descalificado durante las seccionales, el último partido individual jugado por este jugador se considerará una derrota y se considerará una victoria para el jugador o equipo contrario.

Para información más detallada, favor de ver las Reglas de Liga USA (*USA League Regulations*) del año en curso.

Procedimiento de Quejas, Apelaciones y "Fair Play": Toda queja alegando violaciones durante la Liga, deberá ser incoada por escrito con el Chairman del Comité antes de comenzar el próximo encuentro contra el equipo en la que participa el jugador querellado o dentro de las 24 horas después de finalizar la Liga, lo que ocurra primero. (Ver artículos (2.02B1) (2.02B2) (2.2B3) del libro de reglas.

Campeones de Sección - Los equipos que están participando en los campeonatos nacionales deberán subir un nivel como equipo o separarse para formar nuevos equipos con la siguiente restricción: **Adultos - 2.5 y 5.0** - No más de dos jugadores que estaban en la lista (*roster*) final al finalizar los juegos de liga local en un mismo equipo para el próximo año de liga.

Adultos - 3.0, 3.5, 4.0, 4.5 - No más de tres jugadores que estaban en la lista (*roster*) final al finalizar los juegos de liga local en un mismo equipo para el próximo año de liga.

Seniors - No más de tres jugadores que estaban en la lista (*roster*) final al finalizar los juegos de liga local en un mismo equipo para el próximo año de liga.

Apelaciones - Apelaciones médicas **(Para reclasificación)** y de NTRP deberán presentarse por escrito, dirigidas al Comité de Apelaciones de Liga y enviadas por correo o por fax a la oficina de CTA/PRTA.

Es indispensable cumplir con los siguientes requisitos:

1. **Hacer solicitud por escrito al Comité pertinente.**
2. **Acompañar solicitud con una evaluación y pronóstico del médico a cargo del tratamiento de la lesión particular.**
3. **La evaluación deberá ser actualizada dentro del año en que se efectúa la reclamación, indistintamente de la fecha de la lesión.**

7. La decisión tomada por el Comité de Apelaciones de la Liga se le hará llegar al apelante por correo y será final. Ninguna clasificación Nacional podrá ser apelada.

8. Competencia Local:

- a. **Formato - Round Robin.** Cualquier nivel NTRP se dividirá en *flights* y cada equipo jugará contra todos los equipos en su mismo *flight como sigue:*

- Dos veces (2) si el "flight" consiste de 5 equipos o más y tres (3) veces si el "flight" consiste de 4 equipos o menos, una vez como anfitrión y otra como visitante. Cuando exista un tercer encuentro, ambos capitanes se deberán poner de acuerdo donde jugarlo y se dividirán los gastos en partes iguales.

- b. Un jugador será elegible para competir a nivel de Campeonato Nacional, siempre y cuando este jugador haya participado en el mismo equipo en por lo menos tres (3) encuentros durante la liga incluyendo seccionales si aplicara.

Se puede combinar dos participaciones en liga regular y una (1) en seccionales, lo cual sumarian las tres(3) participaciones.

Un jugador que es favorecido por un "forfeit" le será contado como una participación hasta un máximo de dos (2) ocasiones.

A la persona que provoca el "forfeit", no le será contado este partido como una participación. Un encuentro retirado contará para todos los participantes envueltos.

- c. **Comité de Apelaciones:**

Cualquier parte afectada por la decisión del Comité de Quejas y Agravios podrá apelar la decisión por escrito y dentro del período de tiempo estipulado previamente por el Comité de Quejas y Agravios. (Ver artículos 2.03A1) (2.03A2) (2.03B1)

- d. **Fair Play:**

Cualquier Capitán, Coordinador de Liga o miembro del Comité de Torneos, tendrán el derecho de incoar querellas de "Fair Play" contra cualquier jugador y/o Capitán que condone o sea cómplice de que un jugador entre a un nivel NTRP inferior a su nivel actual si se encuentra al tope del próximo nivel o superior. Esta querella puede ser incoada antes de comenzar la Liga y hasta los campeonatos seccionales.

Para ser aceptada esta querella de "fair play" deberá reunir ciertos requisitos tales como:

1. Tiene que ser contra un jugador "Self Rate"

2. Tiene que indicar que el jugador en cuestión se auto-clasificó en un nivel inferior estando al tope del próximo nivel o superior.
3. La querella deberá proveer información específica y constatable del historial del jugador.

9. Penalizaciones en Descualificaciones Elegibles

- 1) Si se hace dentro de las 24 horas antes de finalizar la Liga, se eliminarán todos los encuentros en que participó el jugador en cuestión.
- 2) Si se hace 24 horas después de concluir la Liga, los encuentros prevalecen, pero el jugador no podrá participar en los seccionales y/o nacionales

Puntuación y Descanso - Todos los partidos se jugarán a ganar dos sets de tres con puntuación regular y un " *tie-break regular*" en cada *set* que llegue a 6-6. Si cada jugador ha ganado un set, se jugará un *match tie-break* en vez de un tercer *set*. *Esto es un tie-break, pero es el primero que llegue a 10 puntos, ganando por 2 puntos.* Habrá un descanso de 2 minutos entre el 2do y 3er set y NO se permitirá "coaching". (El *match tie-break* se anotará como 1-0) La puntuación en el caso de un *default*, un juego confiscado o una descalificación será 6-0, 6-0.

Alineación (Lineup) - Los capitanes de cada equipo intercambiarán simultáneamente las tarjetas de los partidos de sus equipos (team match cards) antes del comienzo del partido y a la hora previamente pactada para el encuentro, registrará el sistema de penalidad de puntos (*point penalty system*). (Véase en el anejo el extracto del *Point Penalty System*.) *Cualquier cambio de hora y/o, fecha tendrá que ser por acuerdo de los capitanes y constar por escrito con las firmas de ambos.. No se debe esperar porque los equipos estén completos para decidir la fecha del juego suspendido*

La tarjeta con el score final y firmada por ambos capitanes le deberá ser enviada a la PRTA por correo, fax y/o Internet a la atención de la Sra. Brenda Rivera no más tarde de 15 días luego de completar el encuentro oficialmente.

No se atenderán reclamaciones de alteraciones en "Scores" o nombres de jugadores sin haber cumplido con este requisito

Canchas - Los equipos han de tener por lo menos dos canchas disponibles para los encuentros. Si el capitán del equipo anfitrión va a usar más canchas para un encuentro, se lo debe notificar al capitán del equipo visitante con 24 horas de anticipación. El capitán del equipo visitante estará obligado a aceptar este arreglo aunque signifique que los 3 ó 5 partidos se jugarán a la misma vez.

CELULARES - El uso de celulares dentro de la cancha por jugadores y durante el transcurso de un partido está prohibido. Jugadores que inflijan esta regla serán penalizados según el "Point Penalty System".

Informe de la puntuación - El equipo ganador se conectará al internet dentro de un periodo de 72 horas (**una vez concluidos todos los partidos**) para informar la puntuación del encuentro. ***A partir de esa hora en que el Capitán ganador entre los scores, el Capitán perdedor tendrá 48 horas en las cuales será su reponsabilidad confirmar los resultados entrados por el Capitán ganador. Si no lo confirma dentro de esas 48 horas, el sistema lo hace automático. Luego de este tiempo (48 hrs.) el Capitán no ganador no tendrá derecho a apelar.***

NO se permitirá *coaching* en ningún momento con la excepción de retraso por lluvia.

Gastos - El equipo anfitrión será responsable por todos los gastos, incluyendo bolas nuevas para cada partido, costo por la cancha, agua y refrescos. **No se permitirán bebidas alcohólicas durante los encuentros de la liga.**

Partido Suspendido - Una vez un partido es suspendido del programa oficial (debido a lluvia o por alguna otra razón) ambos capitanes deberán ponerse de acuerdo en cuanto a hora, día y lugar para continuar el partido. Este acuerdo debe establecerse ese mismo día. Ambos capitanes deberán firmar el acuerdo y enviarlo por fax, a la PRTA a la atención de Brenda Rivera antes de 48 horas pasada la suspensión del juego. No se permitirá dejar un partido pendiente, como dicen muchos capitanes: "Por si acaso es necesario" ni tampoco se aceptarán llamadas por teléfono. El no cumplir con este requisito expone al equipo a un "default" parcial o total.

Aplazamiento por lluvia - En caso de que llueva durante un encuentro, las siguientes reglas aplicarán:

- a. Se permitirá solamente un aplazamiento por lluvia por encuentro.

Ejemplo:

- Un encuentro está pautado para las 2:00 pm; se ha comenzado a jugar y comienza a llover. El encuentro se pospone por dos horas. Se reanuda el partido a las 4:30pm pero vuelve a llover. El equipo visitante no está obligado a permanecer hasta que vuelva a escampar para continuar jugando. Esto también aplica a los encuentros nocturnos, cuando el tiempo de espera es 1 hora. Por otro lado, si ambos capitanes están dispuestos a esperar para jugar lo podrán hacer, **siempre y cuando este acuerdo sea por escrito y firmado por ambos capitanes.**
- b. **Si los capitanes no se pueden poner de acuerdo, le será informado al Coordinador de la Liga por escrito, quien escogerá la fecha y hora y esto será final y firme.**
 - c. El equipo anfitrión será responsable por secar las canchas luego de la lluvia.

EL JUEGO SUSPENDIDO DEBERA EFECTUARSE EN O ANTES DE LOS PRÓXIMOS TREINTA (30) DIAS CALENDARIOS LUEGO DE SU SUSPENSION Y CONSIDERANDO QUE NO SE ACEPTARAN JUEGOS POSTERIORES A LA FECHA LIMITE PARA JUGAR.

Puntuación:

Un (1) punto para cada encuentro ganado. El equipo con el mayor número de encuentros ganados irá a las Seccionales como el equipo Número Uno. En caso de un empate, se determinará el ganador de la siguiente manera:

1. ***Partidos individuales*** - el ganador del mayor número de partidos en la competencia
2. ***Sets*** - el que menos sets haya perdido
3. ***Juegos*** - el que menos juegos haya perdido
4. ***Head to head*** - el ganador del *head to head*

Los defaults No Show : Aplicarán las reglas de la USTA League con la siguiente aclaración. Los "defaults no show" afectarán solamente los "Standings". Los partidos individuales jugados de buena fe, prevalecerán para efectos del cálculo de su clasificación al final de año.

Orden de juegos:

Sencillos número 1
Dobles número 1
Dobles número 2
Sencillos número 2
Dobles número 3

En el caso de la liga *Senior*, *Super Senior* y liga *Mixta*, se jugarán los dobles en este orden: 1ro, 2do y 3ro.

Un equipo que pierda por *default* en dos ocasiones diferentes será sancionado el próximo año.

Árbitros - Los capitanes que interesen tener un árbitro en algún partido deberán comunicarse con Hector Figueroa al (787) 644-3095 y llegar a un acuerdo en cuanto al costo. Este gasto será la responsabilidad del capitán que solicitó este servicio. Como cortesía, este capitán deberá informarle al capitán contrincante que habrá un árbitro en el encuentro.

Programa de fechas Año 2006:

	<u>Comienza liga</u>	<u>Ultimo día para programar juegos:</u>	<u>Competencias Seccionales</u>
Liga Senior	1 de febrero	23 de abril	5-6-7 de Mayo
Liga Adulta	14 de abril	16 de julio	31 de julio al 6 de agosto
Liga Mixta	24 de agosto	22 de octubre	3-4-5 noviembre
Liga Super Senior	19 de agosto	22 de octubre	3-4-5 noviembre

10. Campeonatos Seccionales

Eligibilidad para Competencias Nacionales - Para ser elegible a participar en las Competencias Nacionales el jugador debe haber jugado un mínimo de tres partidos durante la competencia local y seccional en un mismo equipo. Esto puede ser en combinación; (ejemplo, dos partidos en la liga regular y un partido en las seccionales. Un máximo de dos partidos "defaulted" recibidos podrán contar contra estos tres partidos. Un partido retirado contará para ambos contrincantes.

Las tarjetas de puntuación (*scorecards*) deberán ser entregadas al Coordinador media hora antes de la hora estipulada para el encuentro. De no hacerlo así, el encuentro será otorgado por "*default*" al otro equipo. El capitán del equipo es responsable por cumplir con esta regla. Un mínimo de cuatro miembros de un equipo deberán estar disponibles y elegibles para competir en estos campeonatos

Si un equipo gana los tres primeros partidos de un encuentro, deberá continuar jugando los dos partidos finales. (En el caso de la Liga Senior, Super Senior y Mixta, esto significa los tres dobles.)

Si hay solamente un *flight* en una categoría, el equipo que llega primero solamente tiene que ganarle una vez al equipo número dos, pero el equipo que llega segundo deberá ganarle dos veces al equipo número uno para ser declarado el Campeón de la Seccional.

La Caribbean Tennis Association proveerá algunos fondos para los equipos que viajan a las Competencias Nacionales.

El equipo Campeón estará obligado a representar a su categoría en las Nacionales. De no hacerlo así, deberán tener una justificación válida la cual se le tendrá que informar por escrito a la Coordinadora de la Liga con suficiente tiempo de antelación y no más tarde de 30 días después de finalizados los seccionales para poder ofrecerle la oportunidad al equipo Sub-Campeón.

El equipo y/o los jugadores envueltos en este tipo de conducta y que no presenten justificación válida ante la Coordinadora de Liga o el Comité designado estará sujeto a sanciones severas.

Si el equipo Campeón decide no viajar, deberá informarlo a la Coordinadora de la Liga con suficiente tiempo para así darle la oportunidad al equipo Sub-Campeón de decidir si quieren viajar.

Trofeos - La Caribbean Tennis Association proveerá los siguientes trofeos:

Liga adultos 3.0 hasta 4.5	10 trofeos
Liga adultos 2.5 y 5.0	6 trofeos
Liga Senior	8 trofeos
Liga Mixta	8 trofeos

Trofeos adicionales serán encargados después de jugados los seccionales.