

Guías para Jugadores en General y Jugadores Experimentados
Suplemento Para las Guías de NTRP

	7.0	6.5	6.0	5.5	5.0	4.5	4.0	3.5	3.0	2.5
Características Generales del Programa Nacional de Clasificación de Tenis (NTRP)	Éste es un jugador a nivel mundial.	Éste jugador actualmente juega en los eventos del circuito de USTA con la esperanza de lograr una carrera profesional en el tenis.	Éste jugador ha entrenado intensivamente para participar en torneos de competencias nacionales a nivel juvenil y universitario y ha obtenido clasificación seccional y/o nacional.	Éste jugador domina el poder / la consistencia y son un arma importante en su juego. Es capaz de variar la estrategia y el estilo de juego en una situación competitiva y hace tiros confiables en una situación tensa.	Éste jugador es bueno anticipando tiros y frecuentemente tiene un tiro o atributo sobresaliente sobre el cual puede estructurar el juego. Puede ganar el punto o forzar errores en tiros cortos con regularidad y puede ganar los “volleys”. Sabe hacer un lob, drop shot, half-volley y overhead smash exitosamente y logra profundidad y “spin” en la mayoría de los segundos servicios.	Éste jugador ha desarrollado el poder y el “spin” y tiene buen control del ritmo del juego. Maneja bien el movimiento de los pies, controla la profundidad de sus tiros e intenta variar el plan de juego dependiendo de su contrincante. Su primer servicio es poderoso y certero y coloca bien el segundo servicio. Tiende a excederse (“overhit”) en los tiros difíciles. En dobles, es común que juegue agresivamente en la malla.	Éste jugador tiene tiros confiables, incluyendo control de dirección y profundidad tanto en el forehand como en el backhand en tiros de ritmo moderado (“medium-paced”). Logra algún éxito con los lobs, overheads y approach shots y ocasionalmente obliga a un error cuando sirve. A veces pierde el boteo por falta de paciencia. En dobles, es evidente la colaboración en equipo.	Éste jugador ha logrado mejorar la confiabilidad de sus tiros con control de dirección en tiros moderados pero aún no tiene profundidad ni variedad en los tiros. Exhibe más agresividad en la malla, ha mejorado la ejecutoria cubriendo la cancha y está desarrollando el juego en equipo en dobles.	Éste jugador tiene alguna consistencia cuando le da a bolas de ritmo mediano pero no se siente cómodo con todos los tiros y no ejecuta bien cuando intenta lograr control en la dirección de la bola, profundidad ni poder. La formación más común en dobles es uno al frente y otro atrás.	Éste jugador está aprendiendo a juzgar hacia dónde va la bola pero es deficiente en su intento por cubrir la cancha. Puede mantener un boteo corto de ritmo lento con jugadores del mismo nivel.
Jugadores profesionales (los primeros 400 del mundo)	Actual	Edad: 35 ó menor	Edad: 40 ó menor	Edad: 41 a 50	Edad: 51 a 60	Edad: 61 ó mayor		Jugadores en silla de ruedas deberán usar estas mismas Características Generales para determinar su nivel de destreza de acuerdo a NTRP. La única diferencia que se observará es movilidad y la fuerza del servicio, basado en la severidad de la lesión. Los mejores Jugadores Profesionales en el mundo en silla de ruedas tienen una clasificación de 4.5.		
Jugadores de Satélite, Futuros y Circuito (clasificación mayor de 400)		Actual	Edad: 35 ó menor	Edad: 36 a 45	Edad: 46 a 55	Edad: 56 ó mayor				
Div. 1: Equipo o jugador universitario clasificado entre los primeros 75			Edad: 30 ó menor	Edad: 31 a 40	Edad: 41 a 50	Edad: 51 a 60	Edad: 61 ó mayor			
Div. 1: Equipo o jugador universitario sin clasificación; NAIA, Div. 2 & 3: Equipo o jugador universitario clasificado # 1				Edad: 30 ó menor	Edad: 31 a 45	Edad: 46 a 55	Edad: 56 ó mayor	Para más información relacionada a características específicas de juego, vea NTRP Specific Characteristics en www.usta.com/leagues		
Juveniles 18 años locales o extranjeros, clasificados entre los primeros 150 a nivel nacional o en una sección entre los primeros 20				Edad: 30 ó menor	Edad: 31 a 45	Edad: 46 a 55	Edad: 56 ó mayor			
Adultos locales o extranjeros, clasificados entre los primeros 20 a nivel nacional o en una sección entre los primeros 10				Edad: 30 ó menor	Edad: 31 a 45	Edad: 46 a 55	Edad: 56 ó mayor			
NAIA, Div. 2 & 3: jugador en una universidad sin clasificación y sin beca (no tiene más rango o posición que un jugador de escuela superior); jugador en Junior College; Antiguos jugadores juveniles que tuvieron clasificación nacional (local o en el extranjero) pero no jugaron el circuito ni en universidad						Edad: 35 ó menor	Edad: 36 ó mayor			
Jugadores profesionales de tenis							Nivel mínimo			
Atletas de escuela superior no podrán auto-verificarse menos de 3.0 y deberán tomar en cuenta su experiencia de escuela superior al auto-verificarse.								Experiencia en escuela superior exitosa	Experiencia en escuela superior	
Jugadores nuevos en el tenis pero con experiencia competitiva en otros deportes deben anticipar un progreso rápido y no verificarse menos de 3.0									Habilidad atlética	
El Comité de Liga USTA Tennis ha aprobado estas guías como una herramienta para hacer auto-verificaciones y decisiones del Comité de Querellas en relación a la auto-verificación precisas. Estas guías se publicarán para el uso de todos y se considerarán de conocimiento general para los jugadores y capitanes que cometan, perdonen o toleren abusos futuros de auto-verificación. ¡El Comité de Querellas de USA League Tennis le pide a todos los jugadores, capitanes, coordinadores, profesionales del tenis y voluntarios que se unan a la campaña para conservar la integridad del sistema de clasificación del NTRP! Las clasificaciones de los equipos de universidad actuales de 2003, 2004 y 2005 para las Divisiones 1, 2, 3, NAIA y Junior Colleges se pueden acceder en www.itatennis.com . Para búsquedas de jugadores individuales, seleccione la lengüeta que se titula “College Tennis Online” y que aparece en la parte superior de la página cibernética.										

Actualizado en noviembre 2005