

Liga Recreacional para Adultos Principiantes * Resumen de las Reglas

Cada instructor debe asignar un capitán para sus equipos los cuales deben asistir a la Reunión de Capitanes. Se exhorta a los instructores a entrenar a esta persona como capitán y como líder de grupo quien será el responsable de realizar el itinerario para el equipo asignado, tener completo conocimiento de las reglas, y se encargará de separar canchas como equipo anfitrión, entre otras cosas.

Elegibilidad - Adultos principiantes de 19 años en adelante. **Este torneo es exclusivo para principiantes, rating máximo de 2.5 (que NO haya jugado liga).** No es obligatoria la membresía a la USTA. Equipos ganadores en las ligas anteriores pasan directamente a jugar LIGA ADULTA 2.5, no podrán repetir la liga recreacional.

Formato de Juego:

Equipos. Mínimo de 5 jugadores y hasta un máximo de 10 jugadores en cada equipo, masculino y/o femenino. No se permitirá por ningún concepto la repetición de jugadores. En caso de no tener el equipo completo se sacrificará el segundo doble.

Round Robin. Se jugará un (1) sencillo y dos (2) dobles. Cada equipo jugará dos veces contra todos los equipos en la misma división, como equipo anfitrión y como equipo visitante. Como equipo anfitrión ser responsable de proveerle al visitante bolas nuevas para cada encuentro individual, cubrir cualquier costo por el uso de las canchas y suplirle por lo menos agua, refrescos y alimentos razonables.

Canchas –Las facilidades deben tener un mínimo de dos canchas de tenis disponibles y, acceso a servicios sanitarios, para celebrar cada encuentro en los que sea anfitrión.

Atrasos por lluvia – Si el encuentro se está celebrando de día y llueve antes de comenzarlo, o llueve durante el mismo, los equipos deberán esperar dos horas con el fin de comenzar o continuar el encuentro. Ambos equipos serán responsables de secar las canchas las veces que sea necesario, durante las dos primeras horas. Si el encuentro se está llevando a cabo de noche, se seguirá el mismo procedimiento anterior, salvo que en ese caso el período de espera será de una hora de duración.

“Lineup” – Los capitanes de cada equipo deben intercambiar simultáneamente la hoja de los jugadores antes del comienzo del partido y a la hora previamente pautada para el encuentro. Se dará “default” al juego en cuestión luego de 15 minutos de espera (favor de hacer referencia al “Point Penalty System” del Friends at Court, p.115.), si el otro equipo no ha

llegado o no ha indicado su tardanza. Cualquier cambio de hora y/o día debe realizarse en acuerdo con los capitanes de los equipos e informarlo por escrito a la PRTA.

Orden de juegos dentro de un encuentro:

Primer Juego	Sencillo #1
Segundo Juego	Doble #1
Tercer Juego	Doble #2

Puntuación y Descanso- Todos los partidos se jugarán a ganar dos sets de tres con puntuación regular (con ventaja) y un "Coman Tie Break" en cada set que llegue a 6-6. Si cada jugador ha ganado un set, se jugará un match tie-break en vez de un tercer set. Esto es un "tie-break", pero es el primero que llegue a 10 puntos, ganando por 2 puntos. Habrá un descanso de 2 minutos entre el 2do y 3er set. El "**coman tie break**" es como el tie break regular, excepto que los jugadores cambian de lado de cancha luego del primer punto y luego cada cuatro puntos jugados. La puntuación es la misma en un tie breaker regular (a 7 puntos) y un match tie break (a 10 puntos).

Árbitros – Los capitanes que deseen tener un árbitro presente durante sus juegos pueden comunicarse directamente a la Asociación Puertorriqueña de Árbitros de Tenis al (787) 644-3095. En tal caso, el capitán del equipo que solicitó el arbitraje deberá notificárselo al capitán del equipo contrario con 24 horas de anticipación. El costo del arbitraje será sufragado por el equipo que solicite la presencia de árbitro(s).

***No se permitirá "coaching" en ningún momento con la excepción de retraso por lluvia.**

El equipo que tenga la mayor cantidad de encuentros ganados será el equipo ganador. En caso de empate entre equipos, el siguiente formato se utilizará para determinar el ganador:

1. ***Encuentros individuales*** – ganador de la mayoría de los encuentros individuales.
2. ***Sets*** – equipo con menos sets perdidos.
3. ***Games*** – equipo con menos juegos perdidos.
4. ***Head to Head*** – el ganador de un encuentro reñido.

Teléfonos celulares

Los celulares de los jugadores deben estar apagados durante todo el tiempo en que hayan juegos en cancha.

La hoja de resultados de cada juego debe estar firmada por ambos capitanes y enviada a la PRTA por correo, fax o correo electrónico a la atención de Ivette Velázquez no más tarde de

72 horas después de concluido el partido. Pueden comunicarse al (787) 982-7782 Ext. 233 o a velazquez@cta.usta.com.

Fechas Importantes	
Temporada de la Liga:	Del 25 de enero al 2 de marzo de 2008
Fecha Límite de Inscripción:	18 de enero
Reunión de Capitanes:	23 de enero 6:00 p.m. PRTA
Ultima fecha de pautar juegos:	2 de marzo de 2008
Finales:	8 y 9 de marzo en el Centro de Tenis Honda
Costo:	\$30.00 + 2.10 (IVU)= \$32.10