Programme de développement des habiletés de Racquetball Canada

LES BULLETINS

Arbitrage

Indicateurs-clés de la performance	Vérification
- Suivre le pointage	☐
- Appeler le pointage aux moments appropriés	☐
- Démontrer une compréhension des règlements de base	☐

(0 - 1 points) → besoin d'amélioration = 0
(2 points) → a atteint les critères minimums = 1
(3 points) → avancé = 2

Classement général **0 1 2**

Coup en parallèle avec coup d'envoi par soi-même ou avec un partenaire

	CD	CR
- Avant (ligne courte)	__ / 10	__ / 10
- Centre (ligne d'empiètement)	__ / 10	__ / 10
- Arrière (près du mur arrière)	__ / 10	__ / 10
- Arrière (du mur arrière)	__ / 10	__ / 10
- Centre (centre du court)	__ / 10	__ / 10

(0 - 2 Succès) → besoin d'amélioration = 0
(3 - 4 Succès) → a atteint les critères minimums = 1
(5 -10 Succès) → avancé = 2

Classement général **0 1 2**

Coup croisée avec coup d'envoi par soi-même ou avec un partenaire

	CD	CR
- Avant (ligne courte)	__ / 10	__ / 10
- Centre (ligne d'empiètement)	__ / 10	__ / 10
- Arrière (près du mur arrière)	__ / 10	__ / 10
- Arrière (du mur arrière)	__ / 10	__ / 10
- Centre (centre du court)	__ / 10	__ / 10

(0 - 2 Succès) → besoin d'amélioration = 0
(3 - 4 Succès) → a atteint les critères minimums = 1
(5 -10 Succès) → avancé = 2

Classement général **0 1 2**

Frappe tuée au ras du sol en parallèle avec coup d'envoi par soi-même ou avec un partenaire

	CD	CR
- Avant (ligne courte)	__ / 10	__ / 10
- Centre (ligne d'empiètement)	__ / 10	__ / 10
- Arrière (près du mur arrière)	__ / 10	__ / 10
- Arrière (du mur arrière)	__ / 10	__ / 10
- Centre (centre du court)	__ / 10	__ / 10

(0 - 2 Succès) → besoin d'amélioration = 0
(3 - 4 Succès) → a atteint les critères minimums = 1
(5 -10 Succès) → avancé = 2

Classement général **0 1 2**

Programme de développement des habiletés de Racquetball Canada

LES BULLETINS

Frappe dans un coin avant d'un lâché et frapper

	CD	CR
- Avant (ligne courte)	__ / 10	__ / 10
- Centre (ligne d'empiètement)	__ / 10	__ / 10
- Arrière (près du mur arrière)	__ / 10	__ / 10
- Arrière (du mur arrière)	__ / 10	__ / 10
- Centre (centre du court)	__ / 10	__ / 10

(0 - 2 Succès) ⟶ besoin d'amélioration = 0
(3 - 4 Succès) ⟶ a atteint les critères minimums = 1
(5 -10 Succès) ⟶ avancé = 2

Classement général **0 1 2**

Service lob

Position pour le service lob

Centre

Servi à:

Côté gauche __ / 10 Côté droit __ / 10

(0 - 2 Succès) ⟶ besoin d'amélioration = 0
(3 - 4 Succès) ⟶ a atteint les critères minimums = 1
(5 -10 Succès) ⟶ avancé = 2

Classement général **0 1 2**

Service rapide

Position pour le service lob

Centre

Servi à

Côté gauche __ / 10 Côté droit __ / 10

(0 - 2 Succès) ⟶ besoin d'amélioration = 0
(3 - 4 Succès) ⟶ a atteint les critères minimums = 1
(5 -10 Succès) ⟶ avancé = 2

Classement général **0 1 2**

Une fois que le joueur a au moins atteint les critères minimums pour chacune des 11 habiletés ils peuvent avancer au niveau quatre. Autres commentaires: