

Programme de développement des habiletés de Racquetball Canada

LES BULLETINS

Le revers

	CD	CR
- Avant (ligne courte)	__ / 10	__ / 10
- Centre (ligne d'empietement)	__ / 10	__ / 10
- Arrière (près du mur arrière)	__ / 10	__ / 10
- Arrière (du mur arrière)	__ / 10	__ / 10
- Centre (centre du court)	__ / 10	__ / 10

(0 - 3 Succès) → besoin d'amélioration = 0
 (4 - 6 Succès) → atteint les critères minimums = 1
 (7 - 10 Succès) → avancé = 2

Classement général

0 1 2

Passe croisée d'un lâché et frapper

	CD	CR
- Avant (ligne courte)	__ / 10	__ / 10
- Centre (ligne d'empietement)	__ / 10	__ / 10
- Arrière (près du mur arrière)	__ / 10	__ / 10
- Arrière (du mur arrière)	__ / 10	__ / 10
- Centre (centre du court)	__ / 10	__ / 10

(0 - 3 Succès) → besoin d'amélioration = 0
 (4 - 6 Succès) → atteint les critères minimums = 1
 (7 - 10 Succès) → avancé = 2

Classement général

0 1 2

Jeu de pieds

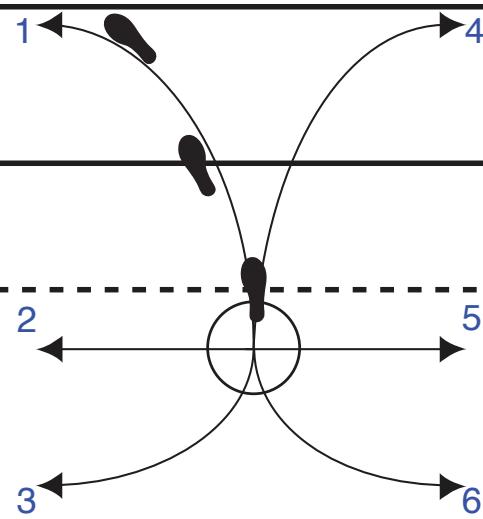
Indicateurs-clés de la performance Vérification

- Avancer la "bonne" jambe pour recevoir la balle.
- Connaître les pas à faire pour retourner au centre du court.
- Peut compléter correctement tous les 6 endroits à une vitesse de match.

(0 - 1 points) → besoin d'amélioration = 0
 (2 points) → atteint les critères minimums = 1
 (3 points) → avancé = 2

Classement général

0 1 2

**Mur arrière**

Programme de développement des habiletés de Racquetball Canada
LES BULLETINS
Plan d'évacuation
Indicateurs-clés de la performance Vérification

- Localiser le plan d'évacuation de l'installation.

- Expliquer le plan d'évacuation de l'installation.

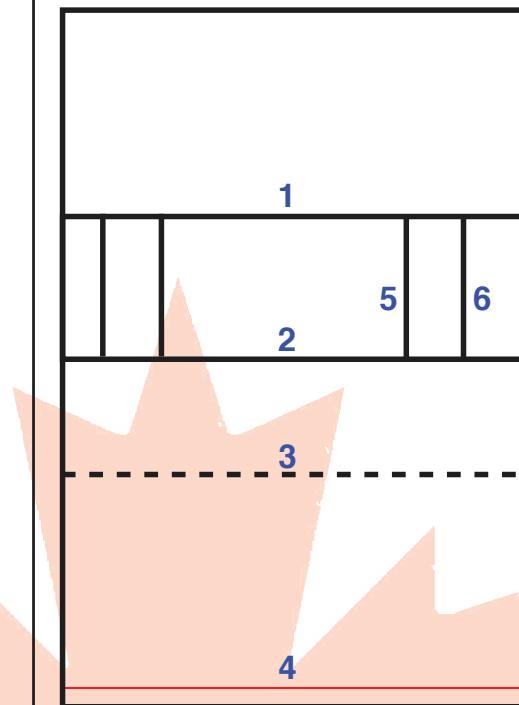
- Démontrer le plan d'évacuation de

(0 - 1 points)
(2 points)
(3 points)

→ besoin d'amélioration = 0
→ atteint les critères minimums = 1
→ avancé = 2

Classement général

0 1 2

Lignes sur le court

Mur arrière

(0 - 4 Correct)
(5 Correct)
(6 Correct)

→ besoin d'amélioration = 0
→ a atteint les critères minimums standards = 1
→ avancé = 2

Classement général

0 1 2

- Attribuer à chaque numéro du schéma le nom des lignes du court

- | | |
|--------------------------|------------------------------|
| <input type="checkbox"/> | Zone de service pour doubles |
| <input type="checkbox"/> | Ligne de la zone de service |
| <input type="checkbox"/> | Rapide |
| <input type="checkbox"/> | Ligne courte |
| <input type="checkbox"/> | Ligne hors court |
| <input type="checkbox"/> | Ligne d'empietement |

Une fois que le joueur a au moins atteint les critères minimums pour chacune des 7 habiletés ils peuvent avancer au niveau trois. Autres commentaires:
