

## TALLER DE JUEGOS INTELIGENTES



En este taller, dirigido a todo estudiante que quiera aumentar su nivel académico y laboral, el alumno entrará en contacto con una gran variedad de actividades lúdicas que favorecerán en él, entre otros aspectos: la observación, el análisis, la retrospcción, la predicción, la atención, la concentración y la memoria que son fundamentales para el aprendizaje; así como el fomento a valores sociales como el trabajo en equipo, el respeto, la comunicación asertiva y la responsabilidad, entre otros; y todo ello, desde una perspectiva divertida y amena que hace más fácil, no solo la asimilación sino también y principalmente, la puesta en práctica de lo aprendido, pues la finalidad de este taller es invitar a que los estudiantes lo apliquen y en sus vidas diarias, los conceptos que en él se enseñen.

Los directivos y responsables de esta institución educativa, nos dan la oportunidad de tener un acercamiento; con los alumnos y maestros ya que están totalmente convencidos de los beneficios cognitivos y formativos que provocan los juegos de estrategia.

## La vida, un constante interrogante...

A cada instante la vida nos exige respuestas, desde las más simples hasta las más complejas. A cada paso nuestro camino se bifurca y nos vemos en la necesidad de elegir aquellas que consideramos más convenientes; sabedores de que cada acción trae consigo sus respectivas consecuencias.

Educar a nuestros alumnos desde muy temprana edad a tomar decisiones con libertad y hacerse responsables de ellas, no solo debe considerarse como una buena opción pedagógica; sino como una necesidad de los tres principales actores de formación: La familia, la escuela y la sociedad.



**El Movimiento Alternativo de Educación, Cultura y Ciencia, A.C. y la preparatoria # 55 hacen una invitación a sumarse al proyecto juegos de inteligencia en tu escuela, una opción interesante y divertida no solo de aprendizaje; sino también de formación humana**

**INFORMES.**

**Tels. (55) 50 44 48 87**

**Cel: 55 34 69 16 63**

**Lic. Ricardo Moreno Iniesta**

**E-mail: iniest@hotmail.com**



**PROGRAMA LÚDICO-FORMATIVO**



**"Los juegos inteligentes, Jugar para aprender"**

El acto de aprender debería ser considerado como uno de los grandes placeres de la vida, pues cada vez que aprendemos algo nuevo nos convertimos en nuevas personas.

Desafortunadamente hemos convertido el acto de aprender un proceso de tedio y dolor; y el arte de enseñar en un oficio burocrático.

Otro aspecto no menos lamentable es el relacionado con la deshumanización del sistema académico, y en el que los maestros y alumnos se confrontan en continua y encarnizada batalla; tratando los primeros de cubrir un programa de estudio y los otros rechazar información que de ninguna manera les resulta de su interés.



Quienes formamos parte de este esfuerzo, estamos convencidos de que, tanto el juego como la expresión artística, forma parte importante de la naturaleza humana y son, no solo otra fuente de placer; sino también importantes herramientas pedagógicas que pueden contribuir de manera significativa al desarrollo académico y armónico de las

## ¿Quiénes somos?

**El Movimiento Alternativo de Educación, Cultura y Ciencia;** es una Asociación Civil legalmente constituida; y conformada por profesionistas en las diferentes áreas de la cultura, la lúdica, la ciencia y la educación.

Con una importante trayectoria en las diferentes áreas del conocimiento y la formación humana, nos ocupamos en promover todas aquellas actividades formativas que los programas de la SEP no contemplan o lo hacen de manera escueta.

Constituidos desde el año 2004, nuestra organización ha venido promoviendo actividades que complementan y contribuyen los esfuerzos que tanto los padres de familia como las instituciones educativas realizan en la difícil pero reconfortante labor de educar y formar a las nuevas generaciones.

Actualmente estamos implementando el proyecto “juegos Inteligentes en tu escuela”, dirigido a toda la comunidad educativa; mediante el cual pretendemos la promoción de una gran variedad de actividades formativas a través de los diferentes tipos de juegos como: los de estrategia, analíticos, y cooperativos; así como actividades culturales que contribuyan al fomento de los valores.



## JUEGOS DE ESTRATEGIA

La principal característica de los Juegos de Estrategia, consiste en que no interviene el azar; por lo que son altamente recomendados para fomentar la observación, el análisis y la creatividad; y si bien es cierto que conllevan un alto grado de competitividad, ésta debe ser más al interior del sujeto que al exterior; por lo que los principales enemigos a vencer, son nuestros propios vicios y debilidades; y la persona con la que jugamos se convierte solo un buen amigo que nos está ayudando a sacar lo mejor de nosotros mismos.



## JUEGOS ANALÍTICOS

Mediante dinámicas y juegos, los participantes se ven envueltos en situaciones escabrosas y divertidas a resolver; forzándolos a hacer uso del raciocinio fino para conseguir resolver los conflictos planteados.

Los juegos analíticos son una excelente herramienta formativa que fomenta el análisis deductivo y el uso de experiencias para la resolución de conflictos.

## JUEGOS DE HABILIDAD

Los juegos de habilidad permiten combinar movimientos psicométricos finos con la observa-

Entre los juegos de este tipo podemos mencionar el origami y/o papiroflexia, que más que un juego, se convierte en una actividad “artesanal”.



## JUEGOS COOPERATIVOS

En un mundo tan competitivo en donde “el pez grande se come al chico”, y en donde las personas son valoradas por lo que tienen y no por lo que son, los juegos cooperativos rescatan los principales valores sociales que dignifican la convivencia armónica entre los individuos.

