



QUERIDAS GENERACIONES SIGUIENTES,

**SI REALMENTE SON MIS DESCENDIENTES,
SE QUE EN LO MAS PROFUNDO DE SU
SER SENTIRAN LO QUE YO SIENTO POR
LA FAMILIA QUE LES HA CORRESPONDIDO.**

**NO ESPERO QUE ME DISCULPEN POR HACER
QUE SU EXPERIENCIA EN ESTE MUNDO NO
SEA TAN GRATIFICANTE COMO ESPERAN;**

**ES POR ESO QUE CON ESTE PROYECTO
NO BUSCO BORRAR, PERO SI DISMINUIR
EN USTEDES ESE MAL SABOR QUE LES
DEJA EL SABER LA HISTORIA DE SU FAMILIA
(Incluyendo la mia) SIN TENER COMO
OBJETIVO PRINCIPAL ERRADICAR ESE
SENTIMIENTO DE AUTODESTRUCCION. QUE ESTOY
SEGURA LOS INVADE EN ESTE MOMENTO.**

**POR LO PRONTO SOLO ME QUEDA DEJARLES
UNA ESPERANZA DE VIDA Y UN PROYECTO
EN EL CUAL PUEDEN HACER 'REALIDAD'
ESE SUEÑO DE DESTRUIR ESE PASADO QUE
ESPERO LES ATORMENTE**



Este es un **ESCENARIO** en el cual se encuentran dispuestos todos los personajes de mi historia y puedes **INTERACTUAR** con ellos tan solo con **PONER EL CURSOR SOBRE EL QUE DESEES** y darle **CLICK SOSTENIDO** mientras lo desplazas..



Yo desarrolle a partir de esta animacion un **JUEGO INTERACTIVO** por medio del cual los personajes de la historia, tienen la posibilidad de incluirse en diferentes escenarios.

En este caso, hice un juego protagonizado por uno de los personajes menos nombrados en la historia, pero que tiene una gran importancia para el desarrollo de esta.

Este personaje es la bruja que aparece en una de las escenas de la historia y es la representación de una tía que tuvo contacto con el mas allá y por lo que me cuentan había leído libros de magia: blanca verde roja, y NEGRA en pocas palabras. sabía todo tipo de magia.



La animacion y la historia de mi familia permite desarrollar diferentes juegos con diferentes escenarios, pero que tienen en común la misma tematica.

En todos los casos se aplica la posibilidad de aniquilar un objetivo y en este la bruja tiene la mision de aniquilar a uno de los personajes de la historia con rayos laser..

Se maneja con el teclado de un computador, especificamente con **LAS FLECHAS** (para desplazar a la bruja) y con la tecla **CTRL** (para disparar los rayos).