

COMPATIBILIDAD CROSS- BROWSER

¿Qué es “cross-browser”?

- El término se refiere a la habilidad de un sitio, aplicación web o script de soportar todos los navegadores web.
- Multi-browser se refiere a soportar la mayoría de los navegadores, generalmente los más populares.

Compatibilidad cross-browser

- Sigue siendo uno de los problemas más complejos en el desarrollo web.
- Los estándares web ayudan hasta cierto punto a garantizar la consistencia entre navegadores.
- Se debe garantizar que la mayoría de los usuarios puedan utilizar correctamente el sitio web.

Navegadores

● Internet Explorer	65.50%
● Firefox	22.51%
● Safari	8.43%
● Chrome	1.80%
● Netscape	0.74%
● Opera	0.72%
● Mozilla	0.10%
● Opera Mini	0.08%

¿Qué pruebas hacer?

- Probar un sitio o una aplicación en todos los navegadores se vuelve impráctico e ineficiente.
- Se deben identificar los problemas críticos.
- Ver en qué navegadores se ve diferente a lo esperado.

Navegadores. Rendering Engines

- Firefox, Seamonkey y Netscape usan Gecko.
- Internet Explorer usa Trident.
- Opera usa Presto.
- Safari y GoogleChrome usan WebKit.

Estándares Web

- ◎ W3C - World Wide Web Consortium
- ◎ HTML 4.0 - HyperText Markup Language
- ◎ XML 1.0 - Extensible Markup Language
- ◎ XHTML 1.0, 1.1, and Modularization
- ◎ CSS - Cascading Style Sheets
- ◎ DOM 1 - Document Object Model Level

Herramientas

- IE Web Renderer [http://
ipinfo.info/netrenderer/](http://ipinfo.info/netrenderer/)
- Browsershots [http://
browsershots.org/](http://browsershots.org/)
- Litmus [http://
litmusapp.com/](http://litmusapp.com/)
- Mobify [http://
www.mobify.me/](http://www.mobify.me/)

Pruebas

- ◎ CSS Tests and Experiments <http://www.brunildo.org/test/>
- ◎ CSS Tests Suites <http://www.w3.org/Style/CSS/Test/>
- ◎ PNG Test <http://www.libpng.org/pub/png/pngsuite.html>

Referencias

- ◎ <http://www.smashingmagazine.com/2007/10/02/browser-tests-services-and-compatibility-test-suites/>
- ◎ <http://www.webstandards.org/learn/faq/>