

Précisions apportées à la règle 10.2b(4)

6 février 2019

Voir golfcanada.ca pour la liste complète des précisions apportées aux Règles du golf 2019

Règle 10.2b(4) :

1. Signification de "commence à prendre position pour le coup"

La règle 10.2b(4) ne permet pas à un joueur que son cadet se tienne délibérément sur ou près d'une extension de la ligne de jeu derrière la balle pour quelque raison que ce soit lorsque le joueur commence à prendre position pour le coup. La référence au "coup" signifie le coup qui est réellement effectué.

Le joueur commence à prendre position pour le coup qui est réellement effectué lorsqu'il a au moins un pied en place pour cette prise de position.

Si un joueur se retire de cette prise de position, il n'a pas pris position pour le coup qui est réellement effectué, et le deuxième point à la règle 10.2b(4) ne s'applique pas.

Par conséquent, si un joueur prend position lorsque le cadet se tient délibérément sur ou près d'une extension de la ligne de jeu derrière la balle, il n'y a pas de pénalité selon la règle 10.2b(4) si le joueur se retire de sa prise de position et ne commence à prendre position pour le coup qui est réellement effectué qu'après que le cadet s'est déplacé de cet endroit. Ceci s'applique n'importe où sur le terrain.

Se retirer signifie que les pieds ou le corps du joueur ne sont plus dans une position telle qu'une aide utile pourrait lui être donnée pour viser vers la cible choisie.

(ajout janv. 2019)

2. Exemples où le cadet ne se tient pas délibérément derrière la balle lorsque le joueur commence à prendre position pour le coup

La règle 10.2b(4) ne permet pas à un joueur que son cadet se tienne délibérément sur ou près d'une extension de la ligne de jeu derrière la balle pour quelque raison que ce soit lorsque le joueur commence à prendre position pour le coup.

Le mot "délibérément" exige que le cadet réalise que (1) le joueur commence à prendre position pour le coup à jouer, et (2) qu'il se tient sur ou près d'une extension de la ligne de jeu derrière la balle.

Si le cadet n'est pas conscient de l'une ou l'autre de ces choses, l'action du cadet n'est pas délibérée et la règle 10.2b(4) ne s'applique pas.

Voici des exemples de cas où l'action du cadet n'est pas considérée comme étant délibérée :

- Le cadet ratisse une fosse de sable ou il est à poser un geste semblable pour l'entretien du terrain et il ne réalise pas qu'il se tient sur ou près d'une extension de la ligne de jeu derrière la balle.
- Le joueur effectue un coup et la balle s'arrête près du trou et le joueur marche vers le trou et entre la balle dans le trou alors que le cadet ne réalise pas qu'il se tient sur ou près d'une extension de la ligne de jeu derrière la balle.
- Le cadet se tient sur une extension de la ligne de jeu derrière la balle mais, lorsque le joueur s'avance pour commencer à prendre position, le cadet ne fait pas face au joueur ou regarde dans une autre direction et il ne réalise pas que le joueur a commencé à prendre position.
- Le cadet est occupé à une tâche (comme déterminer une distance) et il ne réalise pas que le joueur a commencé à prendre position.

Cependant, dans les exemples fournis ci-haut, lorsque le cadet réalise que le joueur a déjà commencé à prendre position pour le coup à jouer et qu'il se tient sur ou près d'une extension de la ligne de jeu derrière la balle, il doit alors prendre tous les moyens pour se déplacer de cet endroit.

Les gestes courants et routiniers des cadets qui ne sont pas liés à l'acte de prise de position du joueur, comme vérifier si le bâton d'un joueur frappera un arbre, déterminer si un sentier de voitures nuit au joueur ou tenir un parapluie au-dessus de la tête du joueur avant qu'il effectue le coup, ne sont pas considérés comme étant des actions délibérées selon la règle 10.2b(4). Après avoir aidé le joueur de telle façon, il n'y a pas de pénalité en autant que le cadet se déplace avant que le coup soit effectué.

Si le joueur ou le cadet tente de circonvenir le but premier de la règle 10.2b(4), qui est d'assurer que viser vers la cible choisie est un défi que le joueur doit relever lui-même, les actions du cadet sont considérées comme étant délibérées.

(ajout janv. 2019)