



[English](#)

[Français](#)

[Deutsch](#)

[Hoe deze help gebruiken](#)

[Overzicht scherm](#)

[Afspeelmethodes](#)

[Auto Mix mode](#)

[DJ mode](#)

[Agenda mode](#)

[Bediening auto mix mode](#)

[Tijdsbalk](#)

[Laatst gespeelde nummers opvragen](#)

[Bediening dj mode](#)

[Combinatie van 'Auto mix' en 'DJ mode'](#)

[Nummer klaarzetten](#)

[Tijdsbalk](#)

[Pitch control](#)

[Cue point](#)

[Bediening agenda mode](#)

[Gebruikersfuncties](#)

[Zoeken](#)

[Eigen lijsten vormen](#)

[Lijsten opslaan](#)

[Nummer voorbeluisteren](#)

[Speellijst leegmaken](#)

[Nummer uit de speellijst wissen](#)

[Nummer toevoegen aan de speellijst](#)

[Lijst doorlopen](#)

[Nummer van plaats veranderen](#)

[Totale tijd van de lijst](#)

[Management](#)

[Systeem vergrendelen](#)

[Beoordeling nummers](#)

[Agenda](#)

[Wenslijst](#)

[Update CD](#)

[Jingles](#)

[CD player](#)

[Instellingen](#)

[Systeem afsluiten](#)

[Belangrijk om te weten](#)

[Multiroom](#)

[Gebruik van de multiroom](#)

[Verklarende woordenlijst](#)

## Hoe deze help gebruiken

Het gemakkelijkste is om altijd het hoofdmenu te gebruiken en te klikken op het onderwerp waarover u meer uitleg wilt. U kan altijd terugkeren naar het hoofdmenu door op het pijltje ▲ te klikken dat u op het einde van ieder onderwerp terugvindt. Sommige woorden in de tekst zijn in het groen weergegeven en ze zijn onderstreept. Dat betekent dat dit woord gelinkt is aan een onderwerp. Als u met de muis boven dat woord gaat staan, dan zal u zien dat er een handje verschijnt. Door op het woord te klikken, wordt u naar het gelinkte onderwerp gestuurd.

## Overzicht scherm

Beweeg met de muis over de verschillende onderdelen van het DJ-Matic-scherm hieronder, en u krijgt een korte uitleg over dit onderdeel. Soms verschijnt er een handje, waardoor u kan verderklikken naar de meer gedetailleerde uitleg over dat item. ▲



## Afspelmethodes

Met het DJ-Matic systeem kan u drie verschillende afspeelmethodes gebruiken: Auto mix, DJ en Agenda. Deze vindt u terug onder het logo van DJ-Matic. ▲

### Auto mix mode

Wanneer '[Auto mix](#)' geselecteerd is (knop wordt rood gekleurd), dan worden de nummers in de speellijst automatisch afgespeeld en in elkaar gemixt door het DJ-Matic systeem. Wanneer er echter geen nummers in de speellijst zitten, dan kiest het programma nummers uit het standaardgenre zoals in de [agenda](#) is aangeduid. ▲

### DJ mode

Wanneer u voor de '[DJ](#)' mode kiest (knop wordt rood gekleurd), dan zal u al de nummers zelf in elkaar moeten mixen. Bij de 'DJ' mode zijn er wel een aantal extra opties, zoals pitch en cue. ▲

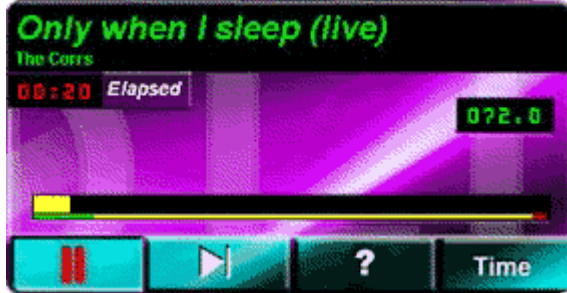
### Agenda mode

Wanneer u voor de '[Agenda](#)' mode kiest (knop wordt rood gekleurd), dan zal het systeem nummers gaan kiezen uit uw agenda, die u kan terugvinden onder 'Management'. Is er geen agenda ingesteld, dan worden er nummers gekozen uit het standaardgenre. ▲

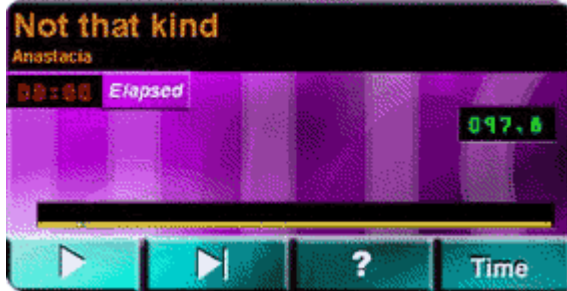
## Bediening auto mix mode



Wanneer het DJ-Matic-systeem in 'Auto Mix' mode staat, dan kan u in feite al het werk overlaten aan het systeem. Alles gebeurt automatisch en de machine kan uren, zelfs dagen muziek blijven spelen. Maar u wilt natuurlijk dat uw favoriete nummers of muziekstijlen worden gespeeld. Daarom is het belangrijk dat u een [speellijst](#) opstelt. Het DJ-Matic systeem zal deze speellijst dan gebruiken en nummer per nummer afspelen in de twee DJ-Matic spelers links- en rechtsboven. De titel van het nummer dat aan het spelen is, is steeds groen gekleurd. Voor de

duidelijkheid zullen we deze de 'groene speler' noemen.



Het nummer dat als volgende in de rij staat om gespeeld te worden, is oranje gekleurd. Deze noemen we de 'oranje speler'



Aangezien u dus altijd kan zien welk het volgende nummer is, kan u altijd anticiperen op een nummer dat u niet zo goed vindt. U kan dan op de 'Next'-knop  drukken om het volgende nummer uit de speellijst in de wachtrij (dus in de 'oranje player') te zetten. U kan echter ook een nummer uit de speellijst of de platenbak rechtstreeks in de 'oranje speler' slepen. Daartoe drukt u op de titel van een nummer in één van beide lijsten, u houdt de muisknop ingedrukt en u sleept het nummer naar het bovenste gedeelte van het scherm (de plaats heeft geen belang, het nummer komt automatisch terecht). Dan laat u de muisknop los en zal u zien dat het nummer als volgende klaar staat om afgespeeld te worden. De tijdsaanduiding van elk nummer is standaard de 'Elapsed time', de verstreken tijd. U kan deze tijdsaanduiding veranderen door op de 'Time'-knop  te drukken. Zo wordt de tijdsaanduiding van een nummer veranderd in 'To go', de tijd die nog te gaan is. ▲

## Tijdsbalk

Voor elk nummer dat in de DJ-Matic-speler zit, kan u een tijdsbalk zien, zoals hieronder.



Waar u vooral op moet letten, is het dunne gekleurde lijntje onderaan. Het groene gedeelte wijst op de intro. Het einde van dit groene deel is vaak de plaats waar het zingen begint. Het blauwe streepje duidt op een cue-point. Dit streepje krijgt u enkel te zien wanneer u in de tijdsbalk klikt. Het rode gedeelte wordt in de auto mix-mode overgeslaan, zoals een echte DJ het zou doen. U kan een nummer starten vanaf een bepaald punt, door met de middelste muisknop op het gewenste startpunt in de tijdsbalk te klikken. U kan een nummer doorspoelen of terugspoelen met de functietoetsen van het toetsenbord: ▲


### Linkerspeler

F5 Cue  
F6 Pauze/Play  
F7 Terugspoelen  
F8 Verderspoelen

### rechterspeler

F9 Cue  
F10 Play/Pauze  
F11 Terugspoelen  
F12 Verderspoelen

## Laatst gespeelde nummers opvragen

Heel handig is dat u een lijst van de laatst gespeelde nummers kan opvragen. Dit doet u door op het vraagteken  in één van beide spelers te drukken. Nu wordt het volgende scherm getoond met een lijst van de laatst gespeelde nummers.



Wanneer u deze lijst nu wilt bewaren als een eigen lijst, dan drukt u met de middelste muisknop op de pijl-button . Wanneer u dit doet, wordt de lijst met gespeelde nummers in uw speellijst gestopt. U kan deze lijst dan [opslaan](#) in uw eigen lijsten. Als u het venster echter gewoon terug wilt sluiten, zonder de nummers op te slaan, dan klikt u met de linkermuisknop op de pijl-button . ▲

## Bediening dj mode

Wanneer u met de DJ-mode wilt werken, dan is het de bedoeling dat u zelf als DJ gaat fungeren. Het DJ-Matic-systeem zal nu niet meer automatisch nummers in elkaar mixen, en er worden ook geen nummers meer klaargezet. U moet telkens zelf het volgende nummer klaarzetten, het nummer starten en de overgangen regelen. Hiervoor zijn er in het DJ-Matic systeem enkele hulpmiddelen voorzien. ▲

### Combinatie van 'Auto mix' en 'DJ mode'

U kan ook een combinatie van de twee afspeelmethode hanteren. U zet de DJ mode aan, en u drukt daarna op de 'Auto mix' knop. Nu zijn beide knoppen rood gekleurd. U heeft nu de mogelijkheden van de DJ-mode en het gemak van de 'Auto mix'-mode in één. U kan dus het systeem gewoon laten spelen, en af en toe zelf DJ spelen. ▲

### Nummer klaarzetten

Wanneer u een speellijst klaargezet heeft, dan is het niet nodig om telkens een nummer in de wachtende speler klaar te zetten. Heeft u echter geen speellijst klaargemaakt, dan moet u telkens een nummer klaarzetten in de wachtende speler. Dit kan u doen door een nummer te verslepen van de platenbak naar de bovenste helft van het scherm. Het nummer wordt dan automatisch in de wachtende speler gezet. ▲

### Tijdsbalk

Voor elk nummer dat in de DJ-Matic-speler zit, kan u een tijdsbalk zien, zoals hieronder.



Waar u vooral op moet letten, is het dunne gekleurde lijntje onderaan. Het groene gedeelte wijst op de intro. Het einde van dit groene deel is vaak de plaats waar het zingen begint. Het blauwe streepje duidt op een cue-point. Dit streepje krijgt u enkel te zien wanneer u in de tijdsbalk klikt. Het rode gedeelte wordt in de auto mix-mode overgeslaan, zoals een echte DJ het zou doen. U kan een nummer starten vanaf een bepaald punt, door met de middelste muisknop op het gewenste startpunt in de tijdsbalk te klikken. U kan een nummer doorspoelen of terugspoelen . U kan ook de functietoetsen van het toetsenbord gebruiken: ▲

**Linkerspeler**

F5 Cue

**rechterspeler**


F9 Cue

F6	Pauze/Play	F10	Play/Pauze
F7	Terugspoelen	F11	Terugspoelen
F8	Verderspoelen	F12	Verderspoelen

## Pitch control

Met de 'Pitch control' kan u de snelheid van een nummer regelen, het aantal Beats Per Minuut (BPM). Door de schuifbalk naar boven te schuiven, wordt het nummer versneld afgespeeld. Schuift u de pitch naar beneden, dan wordt het nummer trager afgespeeld. ▲

## Cue point

Een cue-point is een bepaalde startplaats, een markering in een nummer. Er zijn vaste cue-points, die bepaald werden door onze DJ, maar je kan ook een eigen cue-point bepalen. Dat doe je door het nummer op een bepaalde plaats te starten. Wanneer u een nummer bijvoorbeeld start na 15 seconden, dan plaatst u automatisch een cue-point op 15 seconden. Wanneer u nu op de cue-knop drukt, dan springt de speler automatisch terug naar het door u bepaalde cue-point, dus het punt op 15 seconden. Een manier om gemakkelijk een cue-point vast te leggen, is door met de rechtermuisknop in de tijdsbalk van het nummer te klikken, op de plaats waar u het punt wil hebben. U kan het punt dan nog verschuiven door verder of terug te spoelen. Wanneer het nummer afgespeeld wordt terwijl u een cue-point vastlegt, dient u het nummer eerst te stoppen en terug te starten. Het vaste cue-point van een nummer krijg je te zien door met de linkermuisknop in de tijdsbalk van het nummer te klikken. Het vaste cue-point, als er één bestaat, wordt dan aangegeven met een blauw streepje. Om nu te starten vanaf dat punt, drukt u op de -knop. ▲

## Bediening agenda mode

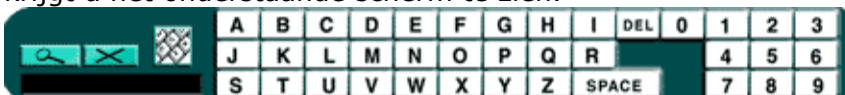
De bediening van de agenda-mode is eigenlijk vergelijkbaar met die van de Auto mix-mode. Bij deze module is het uiteraard belangrijk dat u een [agenda](#) heeft opgesteld. Het DJ-Matic-systeem speelt automatisch nummers uit het genre dat u heeft gekozen. Voor de uitleg over de bediening, zie '[Bediening Auto mix mode](#)'. ▲





# Gebruikersfuncties

## Zoeken



Om de zoekfunctie te gebruiken, drukt u uiterst links in het hoofdmenu op het vergrootglas (Kijk hierboven in de foto naar het geel gemarkeerde gedeelte). Nu krijgt u het onderstaande scherm te zien.



U kunt een liedje snel zoeken door een deel van de naam of titel in te voeren. Dit kan u op twee verschillende manieren doen. Via uw toetsenbord van uw computer, of via het toetsenbord op uw scherm (u vormt dan de zoektekst door op de toetsen te klikken met de muis). Wanneer u de gewenste tekst heeft gevormd, klikt u op het vergrootglas  om het zoeken te starten. Nu worden alle gevonden platen getoond in de platenbak. Met het kruisje  wist u uw gevormde zoektekst. De 'Del'-toets  wist de laatste letter van uw zoektekst. Voor gebruikers die werken met een touch-screen, is er een groter toetsenbord voorzien. Duid hiervoor het symbool  van het toetsenbord aan. Nu zal er een groot toetsenbord verschijnen waar u gemakkelijk uw zoektekst kan vormen. ▲


## Eigen lijsten vormen

Een eigen lijst vormen is heel eenvoudig. U moet één ding goed in gedachten houden: de platenlijst links op het scherm is de platenbak, de rechtse lijst is uw eigen lijst, de speellijst. Staan er in de speellijst reeds een aantal nummers, en wilt u van een blanco lijst beginnen, dan drukt u rechts onderaan op het wis-symbool . Nu kan u beginnen om een lijst samen te stellen. Wat nu belangrijk is, is dat u weet welke soort muziek u in uw lijst wilt plaatsen. Houdt u bijvoorbeeld van 'Rock', dan kiest u in het hoofdgenre voor 'Pop & Rock', en in het subgenre voor 'Rock'. De platenbak wordt dan gevuld met platen uit het 'Rock'-genre. U kan nu nummer per nummer toevoegen door het nummer te selecteren en dan de op de -knop of de -knop te drukken. Als u op de -knop drukt, dan wordt het nummer helemaal bovenaan de lijst toegevoegd. Drukt u op de -knop, dan wordt het nummer helemaal onderaan de speellijst toegevoegd. U kan de nummers ook verslepen van de platenbak naar de speellijst door op het nummer te klikken, de muisknop ingedrukt te houden, de muis tot boven de speellijst te verplaatsen en dan de muisknop terug los te laten. Dit nummer wordt dan bovenaan in de speellijst toegevoegd. U kan ook de gehele platenbak toevoegen aan uw speellijst, door op de  knop te drukken. Wanneer u een bepaalde artiest of titel in gedachten heeft, kan u deze ook [zoeken](#). Om een nummer uit de speellijst te wissen, dient u het te wissen nummer te selecteren, dan op de wis-knop  midden onderaan te drukken. U kan de volgorde van de nummers in de speellijst ook door elkaar mixen door op de shuffle-knop  te drukken. ▲


### Lijsten opslaan

U heeft een leuke speellijst samengesteld, en u wilt deze bewaren om later opnieuw te gebruiken, dan kiest u in het hoofdgenre voor de knop 'Eigen lijsten'. U krijgt nu 32, al dan niet lege, lijsten te zien. Het is nu de bedoeling dat u één van die lijsten selecteert. Als u dit heeft gedaan, dan wordt de huidige inhoud van deze lijst weergegeven in de platenbak. Is de huidig geselecteerde lijst echter leeg, dan zal de platenbak ook volledig leeg zijn. U kan de nummers van de speellijst die u heeft samengesteld nu in de lijst opslaan door op de knop 'Vullen'  te drukken. U kan uw lijst ook een naam geven door op de knop 'Naam'  te drukken. Er wordt een toetsenbord geopend waar u de naam van de lijst kan ingeven. Dit kan u doen met uw eigen toetsenbord of door met de muis een naam te vormen op het toetsenbord van het scherm. De 'X'-toets  dient om het invoervakje volledig leeg te maken. Met de 'Del'-knop  wordt de laatste letter van uw lijstnaam verwijderd. Als u de naam heeft gevormd, kan u de lijstnaam opslaan door op de 'pijl'-knop  te drukken. Wilt u een oude lijst wissen, dan selecteert u eerst die lijst. Daarna drukt u op de knop 'Wissen' , zodat de lijst gewist wordt. Wanneer u een update uitvoert, dan worden de nummers van deze update altijd in lijst '30' gezet. ▲

### Nummer voorbeluisteren

U kunt ook nummers voorbeluisteren via het voorbeluisterkanaal. Daarvoor dient u een nummer te selecteren in de platenbak, en dan op het  drukken. ▲

### Speellijst leegmaken

Om de speellijst volledig leeg te maken, drukt u rechts onderaan op het wis-symbool . ▲

### Nummer uit de speellijst wissen

Om een nummer uit de speellijst te verwijderen, dient u het te wissen nummer te selecteren, en dan op de wis-knop  midden onderaan te drukken. ▲

### Nummer toevoegen aan de speellijst

U kan een nummer toevoegen door een nummer te selecteren in de platenbak en




dan op de -knop of de -knop te drukken. Als u op de -knop drukt, dan wordt het nummer helemaal bovenaan de speellijst toegevoegd. Drukt u op de -knop, dan wordt het nummer helemaal onderaan de speellijst toegevoegd. U kan de nummers ook verslepen van de platenbak naar de speellijst door op het nummer te klikken, de muisknop ingedrukt te houden, de muis tot boven de speellijst te verplaatsen en dan de muisknop terug los te laten. Dit nummer wordt dan bovenaan in de speellijst toegevoegd. U kan ook de gehele platenbak toevoegen aan uw speellijst, door op de  knop te drukken. ▲

## Lijst doorlopen

Wanneer u een scroll-muis heeft, kan u door de lijsten (platenbak of speellijst) scrollen door eerst in een lijst te klikken met de muis en dan te scrollen. Een tweede manier om in de lijsten te bewegen is door gebruik te maken van de grote bal tussen de lijsten, die u hieronder ziet. Om te bewegen in de platenbak, gebruikt u de linkerkant van de bal. Door gewoon te klikken op de bovenste of onderste pijl van de bal, gaat u één plaats naar boven of beneden in de lijst. Stel dat u echter helemaal naar onder in de platenbak wilt, dan klikt u met de middelste muisknop op de pijl naar onderen. Om te bewegen in de speellijst, gebruikt u de rechterkant van de bal. ▲



## Nummer van plaats veranderen

Stel dat u een aantal nummers in uw speellijst heeft gezet maar u wil de volgorde van de nummers nog wijzigen. Dan gaat u als volgt te werk. U selecteert het nummer in de speellijst dat u van plaats wil veranderen. En dan gebruikt u de pijltjes-knoppen   die u linksboven aan de speellijst vindt. Moet het nummer dat op plaats vijf in de lijst staat helemaal bovenaan staan, dan selecteert u het vijfde nummer in de lijst en drukt u viermaal op de pijl  die naar boven wijst. ▲

## Totale tijd van de lijst

De totale tijd van de speellijst wordt linksonder van die speellijst weergegeven. Zo kan u zien hoe lang het DJ-Matic-systeem nog uit uw speellijst zal blijven afspelen. ▲

## Management



Om de management-functies te gebruiken, drukt u uiterst rechts in het hoofdmenu op het sleutelsymbool (Kijk hierboven in de foto naar het geel gemarkeerde gedeelte). Na het invoeren van de geheime code krijgt u het onderstaand scherm te zien:



Er zijn 4 verschillende management-functies: Beoordeling nummers, Agenda, Wenslijst en Update CD. ▲

## Systeem vergrendelen

Het is misschien handig voor u dat u uw systeem kan vergrendelen zodat er geen onbevoegden met het DJ-Matic-systeem kunnen prutsen. De methode is eenvoudig: u klikt op de "Management"-knop en u voert uw geheime code in. Daarna klikt u nogmaals op de "Management"-knop. Nu is uw systeem vergrendeld. Enkel met uw geheime code kan het systeem terug ontgrendeld worden. ▲




## Beoordeling nummers

U kunt de nummers uit de platenbak een beoordeling geven. Dit doet u door een nummer te selecteren en dan de gewenste kleur te kiezen. Hiervoor gebruikt u de kleuren aan de linkerkant van uw scherm.

- Groen = Lievelingsliedje, dit mag nooit gewist worden
- Geel = Neutraal, dit liedje mag enkel gewist worden indien nodig
- Rood = Onbelangrijk nummer, moet snel gewist worden

De 3 kleuren in het midden van uw scherm bevatten alle nummers die in deze categorie zijn ingedeeld. Drukt u bijvoorbeeld op de groene knop, dan wordt de platenbak gevuld met alle nummers die als 'Lievelingsliedje' gemarkeerd zijn. Zo geldt hetzelfde voor de gele en de rode knop. Onder de groene en de rode knop staat trouwens een getal dat het aantal nummers aangeeft in die categorie. Wanneer uw DJ-Matic-systeem aan het spelen is en er wordt een nummer gespeeld dat u zeker niet kwijt wil, dan klikt u op management en voert het geheime wachtwoord in. U zal zien dat rechts in het management-menu het nummer dat speelde terwijl u op de management-knop klikte, kan beoordeeld worden. U klikt daartoe op één van de 3 kleuren uiterst rechts in het management-menu. ▲

## Agenda

Met het DJ-Matic-programma kan u kiezen tussen drie verschillende speelwijzen: Auto mix, DJ en Agenda. Voor deze laatste functie kan u hier het programma samenstellen. U drukt op de knop 'Agenda' , zodat het volgende scherm getoond wordt.




Helemaal bovenaan dit scherm ziet u een keuzelijst met als titel 'Indien geen agenda'. Hier kiest u uw favoriete hoofdgenre. Uit dit genre zullen nummers worden afgespeeld door uw DJ-Matic wanneer de agenda uitgeschakeld is.


U kunt 2 verschillende agenda's maken. Die ziet u links en rechts op het scherm. Stel: U wilt de linkse agenda opstellen, en u had graag 's morgens een aantal verschillende stijlen van muziek, overdag uitsluitend Nederlandstalige muziek en 's avonds pop&rock. Eerst dient u het startuur van 's morgens in te geven in het eerste blok. U kan daarvoor op de knop 'Kies vanaf' drukken of u kan de selectielijst gebruiken om het startuur vast te leggen. Kies bijvoorbeeld 8.00u. Daaronder wordt gevraagd uit welke genre er gekozen moet worden. U kan daartoe op de knop 'Uit' drukken of werken met de twee keuzelijsten achter de 'Uit'-knop. Kies als hoofdgenre 'Pop&Rock' en als subgenre 'Pop'. Kies daaronder als hoofdgenre 'Playlists' en als subgenre 'Grand Café'. Kies daaronder tenslotte als hoofdgenre 'Trendy' en als subgenre 'Dance'. Kies in het tweede blok bijvoorbeeld als startuur voor 12.00u. We kiezen als hoofdgenre 'Diversen', en als subgenre 'Populair Nederlands'. U kan nu nog twee andere genres kiezen voor dit blok. Wanneer u enkel Nederlandstalige muziek wil dan moet u nog tweemaal hetzelfde hoofd- en subgenre kiezen.

Voor het derde blok kiezen we als startuur bijvoorbeeld 01.00u. Als hoofdgenre kiezen we weer driemaal 'Pop&Rock' en als subgenre 'Pop', 'Soft pop' en 'Electro pop'. Nu hebben we de volledige linkeragenda opgesteld, zoals in de voorbeeldfoto. U kan nu gaan instellen op welke dagen deze linkeragenda moet worden geraadpleegd. Bovenaan ziet u knopjes met de dagen van de week. U kan elke dag van de week selecteren (knopje wordt groen) of terug deselecteren (knopje wordt grijs). Voor de groene dagen wordt de linkeragenda gebruikt, voor de grijze dagen de rechteragenda. ▲

## Wenslijst


U drukt op de knop 'Wenslijst' . Er wordt een venster getoond met vijf hoofdkolommen, de vijf hoofdgenres. In die kolommen zijn alle subgenres weergegeven. De bedoeling van deze lijst is dat u al uw favoriete genres aanvinkt met een groen V-tje. Deze lijst wordt immers geraadpleegd bij elke update. Als u bijvoorbeeld het subgenre 'Disco' heeft aangevinkt, dan zullen bij de volgende update alle nummers van dat genre automatisch worden geselecteerd. U kan ook genres uitschakelen door ze aan te vinken met een X-je. Hoe u die verschillende vinkjes tevoorschijn tovert? Standaard zijn alle genres aangevinkt met een vraagtekentje. Wanneer u daar éénmaal op drukt, krijgt u een groen V-tje, drukt u nogmaals (op dat groene V-tje nu), dan verschijnt het rode X-je. Als u nu terug het vraagtekentje wil, dan drukt u nogmaals op het X-je. ▲

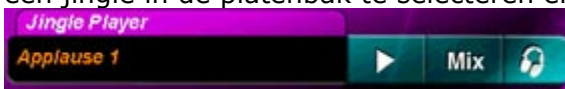
## Update CD






Elke maand krijgt u via de post een update-cd opgestuurd, met daarop de nieuwste nummers. U dient deze update dan ook iedere maand uit te voeren, anders zal het DJ-Matic-systeem automatisch uitvallen na een bepaalde tijd. U steekt uw update-CD in de CD-Rom-lade van uw computer en u sluit de lade. Door op de knop 'Update CD'  te drukken, wordt de update gestart. U dient daarna gewoon de instructies te volgen. ▲

## Jingles






De jingles vindt u door in het hoofdschema aan de rechterkant op de jingles-knop te drukken (Kijk hierboven in de foto naar het geel gemarkeerde gedeelte). U krijgt dan een lijst van subgenres te zien waaruit u kan kiezen. Wanneer u een bepaald subgenre aanduidt, dan worden de jingles van dit subgenre getoond in de platenbak. U kan nu een jingle in uw jingle player (links bovenaan) stoppen door een jingle in de platenbak te selecteren en daarna op de -knop te drukken.



U kan het nummer ook in uw jingle player stoppen door er op te klikken, de muisknop ingedrukt houden, en dan naar de speellijst óf naar de bovenste helft van uw scherm te slepen. U zal zien dat de titel van uw gekozen jingle in de jingle player verschijnt. U kan de jingle op twee verschillende manieren afspelen. U kan de jingle afspelen terwijl de muziek gewoon doorspeelt. Daartoe dient u eerst de Mix-knop  in te drukken, en daarna op de play-knop  te drukken. U kan de jingle ook afspelen terwijl het volume van de gewone muziek op nul wordt gezet. Daartoe dient u enkel op de play-knop  te drukken. Let er dan wel op dat de Mix-knop  niet (meer) is ingedrukt. Om een nummer voor te beluisteren op het voorbeluisterkanaal drukt u op het hoofdtelefoon-symbool  van de jingle-player. ▲

## CD player

De CD player bevindt zich rechts bovenaan het scherm. Met deze speler kan u gewone muziek-cd's afspelen via de CD-rom speler. U opent de CD-rom lade en legt er uw muziek-cd in. Dan zal de CD player aangeven dat er een CD in de lade zit. Nu kan u de CD afspelen door op de Play-knop  te drukken. Let er wel op dat het CD-geluid niet automatisch gemixt wordt. Zet daarom best eerst de DJ-

Matic-speler op pauze, anders zal deze door de CD-muziek heen spelen. Met de -knop kan u naar het vorige nummer van de CD springen, met de -knop kan u naar het volgende nummer. ▲

## Instellingen

U kan een aantal basisinstellingen wijzigen door linksbovenaan het scherm op het schroefje te drukken. Als u dit doet verschijnt er een venster. U ziet dat dit venster is opgedeeld in vijf afzonderlijke items:

### Info

Bij 'Info' vindt u een aantal gegevens die louter informatief zijn. Hier kan u niets wijzigen.

### Skin

De skins zijn de verschillende 'gezichten' van het DJ-Matic-systeem. Door hier een andere skin te kiezen zullen de kleuren van hetsysteem veranderen. Zo kiest u de skin die u het beste past.

### Music

#### 2 channel mode

Als u deze optie aanvinkt, dan zal het DJ-Matic-systeem twee aparte kanalen gebruiken voor het afspelen van muziek. Dit is handig wanneer u veel gebruik maakt van de DJ-mode.

#### Audio Compressor Actief

Deze optie zorgt ervoor dat het volume van alle nummers even luid is. Schakelt u deze functie uit, dan zullen bepaalde nummers luider klinken dan andere.

#### Compress Jingles

Deze optie zorgt ervoor dat het volume van alle jingles even luid is. Schakelt u deze functie uit, dan zullen bepaalde jingles luider klinken dan andere.

#### Mix in ... seconden

Hier kan u instellen hoe lang de overgang van het ene nummer naar het andere nummer moet duren bij de Auto Mix-mode. Wanneer u veel dansnummers draait met een hoge BPM-waarde, dan is het belangrijk om de overgang kort te houden. Wij bevelen een overgang van 2 seconden aan.

### Language

Hier kan u uw voorkeurstaal instellen.

### Start

#### Automatische start

Als u deze optie aanvinkt, dan zal het DJ-Matic-systeem meteen na het opstarten beginnen met muziek te spelen.

#### Agenda actief

Als u deze optie aanvinkt, dan zal het DJ-Matic systeem bij het opstarten gebruik maken van de agenda.

### Screen mode

Door op deze knop te drukken, herstelt u alle scherminstellingen.

Als u de instellingen naar wens heeft aangepast, drukt u op de 'OK'-knop rechts onderaan om uw wijzigingen te bevestigen. ▲

## Stelsysteem afsluiten

Om het DJ-Matic systeem af te sluiten heeft u twee mogelijkheden. De gemakkelijkste manier is door op de 'Esc'-toets links bovenaan uw toetsenbord te drukken. Er verschijnt dan een schermpje waar u gevraagd wordt of u het systeem wilt afsluiten. Een tweede manier is door rechts bovenaan het scherm op het schroefje te drukken.

Zorg ervoor dat u het systeem steeds op de juiste manier afsluit, om onnodige problemen te voorkomen. ▲

## Belangrijk om te weten

Enkele belangrijke zaken:

U krijgt maandelijks een update-cd toegestuurd via de post. U bent verplicht deze update iedere maand te doen. Wanneer u dit niet doet, dan kan het systeem uitvallen.

U dient het DJ-Matic-systeem steeds correct [af te sluiten](#). ▲

## Multiroom

De multiroom is een DJ-Matic-systeem waarmee men tot 4 verschillende ruimtes kan voorzien van zijn eigen muziek. Stel, u heeft een zaak met drie verschillende ruimtes. Eén lounge-bar, één alternatief café en één danscafé. In zo'n geval zou u normaal gezien drie dj-installaties en drie dj's moeten voorzien maar met één DJ-Matic multiroom heeft u in elke zaal uw gewenste muziek én bespaart u een hoop geld. ▲

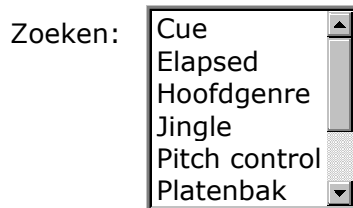


## Bediening van de multiroom

U kan de verschillende zalen selecteren door rechts in de afspeellijst op één van de zalen te klikken. De geselecteerde zaal zal groen oplichten. Enkel voor de hoofdzaal (Room 1) kunnen alle functies van het DJ-Matic systeem gebruikt worden. Voor de andere zalen kan men een afspeellijst klaarzetten en het mixwerk overlaten aan DJ-Matic. Stel, "Room 2" is de muziek die speelt in uw alternatief café. U selecteert eerst "Room 2" en zoekt daarna enkele alternatieve nummertjes in het hoofdgenre "Pop & Rock". U sleept de nummers van de platenbak naar de afspeellijst. De nummers die nu in die afspeellijst staan zullen dan worden afgespeeld in uw alternatief café. Het nummer dat momenteel in die zaal speelt kan u rechtsboven zien. Op de plaats waar zich normaal de CD-speler bevindt, staat nu "Room 2". U zal ook merken dat er telkens twee titels (een groene en een oranje) verschijnen in de display van "Room 2". De groene titel is de titel van het nummer dat op dit moment aan het spelen is. De oranje titel is het nummer dat als volgende in de afspeellijst staat.

Ook kan er voor elke zaal apart een [agenda](#) worden aangemaakt. ▲

# Verklarende woordenlijst



## Cue

Een cue-point is een startpunt in een nummer dat bepaald wordt door onze eigen huis-DJ. Dit punt geeft aan wanneer u het nummer best laat starten. ▲

## Elapsed

Elapsed wil zeggen dat de tijd de verstreken tijd van dat nummer aangeeft. Het tegengestelde van "Elapsed" is "To go". ▲

## Hoofdgenre

Hoofdgenres ('Pop&Rock', 'Trendy',...) is de grote verzamelnaam voor een bepaald muziekgenre. Deze hoofdgenres zijn nog eens onderverdeeld in subgenres, die staan voor een meer specifieke muziekstijl. ▲

## Jingle

Een jingle is een geluidje of een kort ingesproken tekstje dat tussen twee nummers in, of terwijl een nummer speelt, kan gedraaid worden. ▲

## Pitch control

De pitch-control kan enkel gebruikt worden wanneer het DJ-Matic-systeem op DJ-mode staat. Deze pitch-control dient om een nummer sneller of trager af te spelen. ▲

## Platenbak

De platenbak bevindt zich links onderaan op het scherm. Uit deze lijst kunnen dan nummers worden gekozen voor de speellijst. U kan de platenbak vullen met nummers die u wenst door een bepaald genre te kiezen of een zoekopdracht uit te voeren. ▲

## Speellijst

De speellijst bevindt zich rechts onderaan op het scherm. De nummers die in deze lijst zitten, zullen worden afgespeeld. ▲

## Subgenre

Hoofdgenres ('Pop&Rock', 'Trendy',...) is de grote verzamelnaam voor een bepaald muziekgenre. Deze hoofdgenres zijn nog eens onderverdeeld in subgenres, die staan voor een meer specifieke muziekstijl. ▲

## To go

To go wil zeggen dat de tijd de tijd van het nummer weergeeft die nog moet gespeeld worden. Het tegengestelde van "To go" is "Elapsed". ▲

© 2002 dj-matic.com