

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi membuat setiap informasi dapat tersebar dalam waktu singkat. Teknologi juga dapat digunakan untuk mengiklankan setiap tempat, usaha, produk. Perkembangan teknologi tidak lepas dari setiap kegiatan yang dilakukan oleh manusia salah satunya adalah penentuan objek wisata yang terdekat. wisata adalah tempat untuk repsing dan dapat bekunjung sampai waktu yang diinginkan oleh pengunjung, Sesuai dengan penjelasan diatas maka dapat dikatakan bahwa destinasi merupakan tempat yang dapat dikunjungi oleh wisatawan luar dan dalam negeri. Pencarian rute terpendek adalah kendala yang sering dihadapi oleh setiap pencari jalan alternatif untuk mencapai tujuan lebih cepat. Ada beberapa metode lain yang dapat menyelesaikan permasalahan pencarian rute salah satu metode yang dapat menyelesaikan masalah tersebut adalah menggunakan metode pencarian heuristik. Salah satunya adalah algoritma Greedy Best-first search. hasil dari Penelitian dapat memberikan dampak positif kepada setia pengunjung terlebih dalam menentukan rute terpendek menuju tempat lokasi Wisatawan.

1.2 Rumusan Masalah

Seperti yang sudah dijabarkan dalam latar belakang, maka penulis merumuskan permasalahan :

1. Bagaimana menerapkan metode *Greedy* yang dapat menentukan jalan terpendek berdasar nilai maksimum.
2. Bagaimana merancang dan membangun sistem pencarian rute terpendek menuju tempat wisata di deliserdang.
3. Bagaimana mengimplementasikan sistem yang dibangun dalam komputer dan mencapai hasil pencarian yang optimal.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penulisan skripsi ini, ialah :

1. Sistem pencarian rute terpendek ini menggunakan script PHP dan dengan menggunakan database mysql yang berbasis web.
2. Metode yang digunakan adalah *Greedy*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penulisan laporan skripsi ini adalah:

1. Untuk menerapkan metode *Greedy* pada sistem pencariin yang dapat mencari jalur terpendek menuju tempat wisata.
2. Untuk merancang dan membangun sistem pencarian jalur terpendek untuk wisatawan yang akan berwisata ke deliserdang.
3. Untuk mengimplementasikan sistem yang dibangun dalam komputer dan mencapai hasil optimal dan lebih cepat.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penyusunan penelitian ini yaitu :

1. Membantu setiap wisatawan dalam menentukan jalur lebih cepat menuju tempat wisata yang akan di tuju
2. Mempermudah wisatawan dalam mencari jalur terpendek dalam pencarian jalan terpendek.

Menambah wawasan mahasiswa dalam pembuatan aplikasi sistem yang dapat membantu kinerja manusia.