

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **Latar Belakang**

Sistem Informasi persediaan barang adalah sebuah sistem yang digunakan untuk proses barang masuk dan keluar dan juga untuk mendukung operasional kerja. Pengolahan data secara cepat, tepat dan efisien adalah hal penting yang dibutuhkan bagi sebuah perusahaan atau instansi, seperti pada Warung Kudeta yang merupakan usaha dalam bidang jasa boga dengan memberikan pelayanan terhadap pemesanan baik makanan atau pun minuman. Pengelolaan persediaan barang saat ini pada Warung Kudeta masih dilakukan secara manual baik perhitungan jumlah barang masuk, barang keluar dan pelaporan. Terkait perhitungan yang menggunakan cara manual akan menyebabkan beberapa masalah yang timbul seperti persediaan barang yang berlebihan dan persediaan barang yang kurang dan kesalahan yang terjadi juga terdapat ketidakakuratan dalam menghitung yang diakibatkan dari kelelahan salah satu karyawan dalam proses perhitungan. Pada penelitian (Syadina, 2020) membahas sistem informasi mengenai inventory barang dengan metode waterfall sebagai langkah dalam mengembangkan sistem dimana terdiri dari identifikasi untuk kebutuhan, desain pada sistem, penerapan dan pengujian.

Pada tahun 2018 (Maulana) mengatakan kekurangan yang ada pada sistem order barang yang sedang berjalan sekarang yaitu dalam pencatatan stok barang masih dihitung manual. Pada penelitian Agus Farisa Asyqar (2020), dengan aplikasi sistem informasi persediaan yang disusun diharapkan dapat mengatasi dapat disajikan pelaporan proses produksi sesuai kebutuhan data dan informasi yang akurat serta terintegrasi dan mempermudah karyawan untuk mendapatkan data yang valid dan akurat dari semua transaksi yang ada. Sedangkan penelitian (Hisbical, 2020), untuk dapat mengolah data transaksi yang data transaksi yang jumlah cukup banyak diperlukan alat khusus untuk dapat menanganinya oleh sebab itu komputerlah yang menjadi pilihan yang tepat dari berbagai sisi. Oleh karena itu peranan sistem informasi dibutuhkan untuk persediaan barang berbasis

dekstop di Warung Kudeta tersebut. maka penulis mengajukan judul skripsi “**Aplikasi *Inventory* Warung Kudeta Medan Berbasis Desktop**”.

### **Rumusan Masalah**

Dari rincian uraian di atas, rumusan masalah yang dapat diambil yaitu bagaimana merancang dan membuat aplikasi *Inventory* berbasis Desktop pada Warung Kudeta Medan?

### **Batasan Masalah**

Dalam hal ini, penulis akan membatasi masalah, hal tersebut dilakukan agar pembahasan tidak menyimpang dari tujuannya serta keterbatasan waktu dan kemampuan penulis. Adapun batasan masalah dalam penelitian ini yaitu:

1. Pembuatan Aplikasi *Inventory* Berbasis Desktop. Aplikasi ini memiliki fungsi dalam pengelolaan barang masuk, barang keluar dan laporan.
2. Pembuatan aplikasi dengan menggunakan Bahasa Pemograman Visual Basic dan Database MySQL.