

ABSTRAK

Legenda Pancur Kuta adalah legenda yang berasal dari Desa Talun Kenas di Kabupaten Deli Serdang. Asal-usul Pancur Kuta menceritakan tentang pancuran yang dipercaya oleh penduduk sekitar sebagai pelindung desa dari petaka. Legenda ini tidak banyak dikenal oleh masyarakat. Oleh karena itu, melalui komik digital legenda dapat dikembangkan dengan kreativitas dan inovasi baru sehingga masyarakat lebih terpicat khususnya kalangan anak-anak. Dalam penelitian ini menggunakan metode kualitatif untuk mengetahui informasi cerita pancur kuta. Penelitian ini diceritakan kembali dengan konsep media komik sebagai upaya menyatukan cerita dan fantasi pembaca serta membudidayakan pelestarian cerita rakyat khususnya legenda. Penceritaan komik dikemas dengan bentuk narasi dan ilustrasi agar memudahkan pembaca mengakses melalui gawai. Penerapan media komik ini dalam bentuk digital.

Kata Kunci:*Perancangan, Komik, Legenda.*

ABSRTACT

The legend of Pancur Kuta is a legend originating from Talun Kenas Village in Deli Serdang Regency. The origin of Pancur Kuta tells about a shower that is believed by local residents to protect the village from disaster. This legend is not widely known by the public. Therefore, through digital comics, legends can be developed with new creativity and innovations so that people are more captivated, especially among children. In this study, qualitative methods were used to find out information about the Pancur Kuta story. This research is retold with the concept of comic media as an effort to unite the stories and fantasies of readers and cultivate the preservation of folklore, especially legends. Comic storytelling is packaged in the form of narration and illustrations to make it easier for readers to access them through their gadgets. The application of this comic media in digital form.

Keywords: *Design, Comic, Legend.*