

ABSTRAK - Manusia sebagai makhluk sosial tidak terlepas dari interaksi sosial untuk memenuhi kebutuhan hidupnya. Salah satu bentuk interaksi adalah antrian. Antrian merupakan kegiatan yang dilakukan pihak Universitas untuk pembayaran uang kuliah. Saat ini pada Universitas Prima Indonesia dalam melakukan pembayaran uang kuliah masih dengan sistem manual. Hal ini masih menjadi hal yang merepotkan bagi Universitas tersebut karena sistem yang masih Manual itu membuat Universitas harus melakukan proses antrian yang padat dan pemborosan tenaga. Hal seperti ini akan membuat pembayaran uang kuliah tersebut kurang efektif dan efisien. Sistem antrian pembayaran uang kuliah berbasis android ini dapat memberikan solusi bagi pembayaran uang kuliah. Aplikasi dibangun menggunakan algoritma AES dan pengembangan program android dan aplikasi hybrid yaitu mengimplementasikan HTML, CSS dan JAVA. Dari hasil analisis pendapat terhadap aplikasi simulasi antrian pembayaran uang kuliah berbasis android ini, responden dengan sangat suka sebanyak 8%, persentase tidak suka 10%, persentase sangat tidak suka sebanyak 7% dan responden suka sebanyak 75%, jadi pada persentase tertinggi terdapat pada pilihan suka sebanyak 75% sehingga bisa disimpulkan bahwa Aplikasi Antrian pembayaran uang kuliah Berbasis android ini memenuhi tujuan dari rancangannya aplikasi tersebut.

Keywords: Antrian Pembayaran Uang Kuliah Universitas, Web, Mobile, Android