

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi sekarang ini telah membawa tren baru bagi pengguna layanan teknologi informasi, salah satunya adalah komputasi awan (cloud computing). Sebagai salah satu tren yang masih terus berkembang saat ini, teknologi cloud computing dihadirkan sebagai upaya untuk memungkinkan akses sumber daya dan aplikasi dari mana saja melalui jaringan internet, sehingga keterbatasan pemanfaatan infrastruktur teknologi informasi dan komunikasi yang sebelumnya ada telah dapat diatasi (Jamaluddin, 2015).

Cloud computing tercipta karena adanya beberapa kendala seperti halnya keterbatasan resource komputer yang menyebabkan tidak maksimalnya kegiatan yang berhubungan dengan perkomputerisasian (Euis, Nono Heryana, 2018).

Pada saat ini semua kegiatan yang direkam dan difoto semua tersimpan pada memori smartphone, sehingga mengurangi ruang pada smartphone dan memperlambat kerjanya. Hal ini sangat mengganggu pengguna smartphone itu sendiri karena harus menghapus beberapa file penting dari ruang penyimpanan bahkan sampai aplikasi yang telah di download, agar smartphone kembali bisa bekerja secara normal dan efektif.

Berdasarkan permasalahan di atas, solusi untuk mengatasi hal tersebut adalah dengan pemanfaatan teknologi cloud computing sebagai media penyimpanan file pada smartphone yang saat ini sudah menjadi hal yang umum penggunaannya. Smartphone adalah sebuah perangkat yang bisa di install berbagai aplikasi dan menggunakan sistem operasi android. Salah satu kelebihan aplikasi berbasis android adalah pengguna cukup mengunduh dan memasang aplikasi pada smartphone.

Oleh sebab itu penulis merancang aplikasi sebagai tugas akhir skripsi dengan judul **“Aplikasi Penyimpanan File Alternatif Bagi Pengguna Smartphone Berbasis Android”**. Dengan aplikasi ini diharapkan dapat menghemat penyimpanan memori pengguna smartphone, serta mempermudah pengguna dalam mengakses file melalui internet kapan saja dan dimana saja.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka terdapat beberapa masalah yang dapat dirumuskan seperti proses yang dilakukan dalam merancang aplikasi penyimpanan file alternatif bagi pengguna smartphone berbasis android dan menjelaskan bagaimana cara kerja aplikasi tersebut agar dapat menghemat penyimpanan memori bagi pengguna aplikasi.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada penelitian tugas akhir ini agar tidak menyimpang dari pembahasan masalah tujuan sebagai berikut :

1. Aplikasi hanya dapat dioperasikan pada smartphone berbasis Android minimal kitkat.
2. Aplikasi ini hanya dapat digunakan ketika ada koneksi internet (online).
3. Aplikasi ini mempunyai batasan penyimpanan file bagi pengguna.

1.4 Tujuan & Manfaat

1.4.1 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dalam pembuatan aplikasi penyimpanan file ini adalah:

1. Merancang serta membangun aplikasi penyimpanan file sebagai media penyimpanan alternatif bagi pengguna smartphone.
2. Mempermudah pengguna dalam mengakses file melalui internet dimana saja dan kapan saja.

1.4.2 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari pembuatan aplikasi penyimpanan file ini adalah :

1. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat menghemat waktu dan memori hp yang relatif lebih cepat dibandingkan menyimpan file secara manual.
2. Menambah wawasan dan pengetahuan peneliti tentang implementasi teknologi cloud computing sebagai media penyimpanan.
3. Menjadi bahan referensi bagi rekan mahasiswa lainnya yang ingin mempelajari implementasi dari teknologi cloud computing sebagai media penyimpanan.

1.5 Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis dalam penelitian ini adalah :

1. Studi literatur

Penulis mengumpulkan segala informasi yang diperluka melalui buku-buku referensi, karya ilmiah berbentuk jurnal, ataupun prosiding yang berkaitan dengan tugas akhir untuk mendukung landasan teoritis peneliti untuk mengkaji masalah yang dibahas.

2. Wawancara

Penulis mengajukan beberapa pertanyaan kepada pengguna smartphone yang sering menyimpan file pada memori smartphone serta kendala apa saja yang dialami pengguna seputar objek penelitian.

1.6 Tinjauan Pustaka

Tabel 1.1 Tinjauan Pustaka

No	Penulis	Judul	Media	Perbedaan
1	Jamaluddin	Pemanfaatan Fasilitas Cloud Computing Untuk Pembuatan Dokumen Dan Presentasi	Desktop	Menggunakan Media Android Dengan Tambahan Beberapa Fitur
2	Euis, Nono Heryana	Analisis Pemanfaatan Cloud Computing Berbasis Software as a Service sebagai Media Penyimpanan Tugas Praktikum	Desktop	Aplikasi Menggunakan Api Firabase Sebagai Server Penyimpanan File

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini terdiri atas empat bab, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat dan sistematika penulisan.

BAB II METODE PENELITIAN

Bab ini membahas tentang metode penelitian yang digunakan dalam merancang aplikasi.

BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi tentang spesifikasi kebutuhan aplikasi dan pembahasan dari hasil perancangan aplikasi yang telah dibuat.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan bab terakhir berisi kesimpulan yang diperoleh dan saran yang diberikan untuk pengembangan lebih lanjut.