

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pariwisata merupakan salah satu hal yang penting bagi suatu negara. Dengan adanya pariwisata, suatu negara atau lebih khususnya lagi pemerintah daerah tempat wisata itu berada mendapat pemasukan dari pendapatan setiap objek wisata (Wawan Kurniawan, 2015). Potensi pariwisata yang terdapat di Provinsi Sumatera Utara sangatlah indah dan luas didukung dengan keberagaman seni budaya serta ketersediaan sarana dan prasarana yang sangat dapat mendukung bidang pariwisata yang dapat menjadi roda penggerak ekonomi masyarakat.

Tanah Karo sebagai salah satu kabupaten yang terdapat di Provinsi Sumatera Utara yang memiliki mayoritas Suku Karo dengan budaya yang masih dijaga dengan baik sampai sekarang telah lama dikenal sebagai salah satu kabupaten yang memiliki potensi wisata yang sangat menjanjikan dan menjadikan pariwisata sebagai salah satu Pendapatan Asli Daerah (PAD). Kabupaten Tanah Karo secara geografis berada pada ketinggian 200 – 1.500 meter diatas permukaan laut. Sebelah Utara Kabupaten Tanah Karo berbatasan dengan Kabupaten Langkat dan Kabupaten Deli Serdang, sebelah Selatan berbatasan dengan Kabupaten Dairi dan Toba Samosir, sebelah Timur dengan Kabupaten Deli Serdang dan Simalungun dan sebelah Barat dengan Provinsi Nanggroe Aceh Darussalam (Dinas Kabupaten Tanah Karo, 2015).

Akan tetapi berdasarkan data yang diperoleh, terlihat terdapat beberapa penurunan kunjungan wisatawan yang berkunjung ke Kabupaten Tanah Karo. Seperti pada tahun awal tahun 2017 terdapat kunjungan wisatawan sebanyak 22.781 kunjungan akan tetapi pada awal tahun 2018 terdapat penurunan menjadi 22.055 kunjungan wisatawan yang mengunjungi kabupaten yang berada di dataran tinggi yang terkenal dengan gunung Sinabung ini (Badan Pusat Statistik Provinsi Sumatera Utara, 2018).

Dengan kemajuan teknologi yang sudah sangat pesat maka dimungkinkannya menciptakan sebuah aplikasi yang menggunakan sistem operasi *android* yang dapat mempromosikan atau menginformasikan daya tarik objek – objek wisata yang terdapat di

Kabupaten Tanah Karo sehingga diharapkan dapat meningkatkan minat pengunjung untuk berwisata ke Kabupaten Tanah Karo. Dengan memanfaatkan teknologi *API Google Maps*, aplikasi dapat memberikan arah direksi perjalanan menuju lokasi objek wisata. *API Google Maps* adalah sebuah layanan yang diberikan oleh Google dalam memetakan suatu tempat dengan menggunakan aplikasi *Google Maps* (Shunfu dan Ting, 2013). Aplikasi juga dapat mempermudah wisatawan dalam menentukan pilihan obyek wisata yang dapat dikunjungi dengan memberikan referensi objek – objek wisata yang terdapat di Kabupaten Tanah Karo yang dapat dikunjungi, memberikan informasi berupa foto dari obyek wisata, sejarah maupun artikel dari obyek wisata, tarif biaya masuk, menampilkan ulasan maupun komentar dari obyek wisata. Aplikasi tersebut dapat digunakan pada *smartphone* sehingga dapat mudah digunakan sehingga diharapkan tingkat kunjungan wisatawan pariwisata Kabupaten Tanah Karo dapat meningkat.

Oleh sebab itu penulis merancang aplikasi tersebut sebagai tugas akhir (skripsi dengan judul **“Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Tanah Karo Dengan API Google Maps Berbasis Android”**). Dengan adanya aplikasi sistem pariwisata tersebut maka penulis berharap dapat memajukan sektor pariwisata dari Kabupaten Tanah Karo.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka terdapat beberapa masalah yang dapat dirumuskan seperti proses yang dilakukan dalam merancang aplikasi sistem informasi pariwisata Kabupaten Tanah Karo dengan *API Google Maps* berbasis *Android* dan menjelaskan bagaimana cara kerja aplikasi sistem informasi pariwisata Kabupaten Tanah Karo dengan *API Google Maps* berbasis *android*.

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan permasalahan tidak menyimpang dari tujuan maka dibatasi beberapa hal seperti :

1. Tarif biaya obyek wisata yang ditampilkan hanya tarif harga tiket masuk atau tarif distribusi dan tarif dapat berubah sewaktu - waktu.

2. Jenis wisata yang dijadikan obyek penelitian adalah wisata religi, wisata edukasi, wisata budaya, wisata alam dan wisata kuliner.
3. Aplikasi menampilkan denah lokasi obyek wisata kabupaten Tanah Karo dengan menggunakan *Google Maps API* dan menyediakan fitur pencarian obyek wisata, menampilkan data informasi dan foto obyek wisata, membuat daftar perjalanan wisata serta taksiran biaya perjalanan dengan menjumlahkan harga tiket masuk, ulasan dari pengguna tentang obyek wisata dan kotak saran jika pengguna memiliki saran tentang aplikasi maupun penambahan lokasi obyek wisata.

1.4 Tujuan & Manfaat

1.4.1 Tujuan

Adapun tujuan dari skripsi bagi penulis adalah sebagai berikut :

1. Merancang serta membangun aplikasi sistem informasi pariwisata Kabupaten Tanah Karo dengan *API Google Maps* berbasis *Android*.
2. Meningkatkan serta memajukan sektor pariwisata Kabupaten Tanah Karo sehingga dapat membantu meningkatkan Pendapatan Asli Daerah (PAD).

1.4.2 Manfaat

Adapun manfaat dari skripsi bagi penulis adalah sebagai berikut :

1. Dengan adanya aplikasi sistem informasi pariwisata kabupaten Tanah Karo ini diharapkan dapat membantu memajukan sektor pariwisata kabupaten Tanah Karo dan dapat memudahkan wisatawan dalam memilih obyek wisata.
2. Menambah wawasan dan pengetahuan peneliti maupun pembaca tentang sektor pariwisata kabupaten Tanah Karo.
3. Menjadi bahan referensi bagi rekan mahasiswa lainnya yang ingin mempelajari mengenai aplikasi sistem informasi pariwisata.

1.5 Teknik Pengumpulan Data

Adapun beberapa teknik pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam memperoleh informasi sebagai berikut :

1. Studi literatur

Mengumpulkan bahan-bahan yang dipergunakan dalam penyusunan skripsi. Bahan tersebut dikumpulkan dari dokumen, buku, karya ilmiah.

2. Sampling

Dalam teknik ini penulis mendapatkan data dengan cara pengambilan data arsip dan catatan yang berkaitan dengan obyek penelitian.

3. Observasi

Pengumpulan data yang dilakukan dengan cara pengamatan langsung terhadap obyek – obyek wisata yang terdapat pada kabupaten Tanah Karo

1.6 Tinjauan Pustaka

Tabel 1.1 Tinjauan Pustaka

No	Penulis	Judul	Media	Perbedaan
1	Mashita Enggar Kusuma, Yanto Budisusanto	Aplikasi Google Maps API Dalam Pengembangan Sistem Informasi Geografis (SIG) Pariwisata Berbasis Web (Studi Kasus : Kabupaten Sidoarjo)	Web	Menggunakan media <i>Android</i> dengan tambahan beberapa fitur
2	Antonio Gusmao, Sholeh Hadi Pramono, Sunaryo	Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web dan Pencarian Jalur Terpendek Dengan Algoritma Dijkstra	Web	Aplikasi menggunakan API Google Maps sebagai pencari jalur wisata.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini terdiri atas lima bab, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat dan sistematika penulisan.

BAB II ANALISA PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang tahapan analisa dan perancangan program, yaitu langkah – langkah yang dilakukan dalam analisa dan merancang program.

BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang spesifikasi kebutuhan aplikasi dan pembahasan dari hasil perancangan aplikasi yang telah dibuat.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan bab terakhir berisi kesimpulan yang diperoleh dan saran yang diberikan untuk pengembangan lebih lanjut.