

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era digital seperti sekarang ini, teknologi berkembang sesuai dengan kebutuhan manusia sehingga dapat membantu dan mempermudah dalam melakukan aktifitas. Teknologi juga sering digunakan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam berbagai bidang seperti bidang kesehatan, bisnis, pendidikan dan hiburan. Dalam pendidikan pengaruh teknologi semakin terasa dengan pergeseran pola pembelajaran dari tatap muka yang konvensional kearah yang lebih terbuka dalam bermedia terlebih karena beberapa keadaan seperti pandemi pada tahun 2019 sehingga sistem pembelajaran berbasis online sangat dibutuhkan.

Berdasarkan penelitian sebelumnya yang telah dilakukan oleh Edwar Ali (2015) dengan judul “Sistem Informasi Akademik (SIKAD) untuk Solusi Kompleksitas Manajemen Data dan Informasi di Perguruan Tinggi” [2]. Penelitian ini mulai diminati para pelajar karena menghemat waktu dan tenaga. Pada dasarnya *e-learning* adalah bentuk pembelajaran konvensional yang dituangkan pada format digital melalui teknologi internet dimana proses belajar dan mengajar dapat dilakukan dari jarak jauh. Dalam pengembangan *e-learning* ini bukan hanya sekedar menuangkan materi pelajaran kedalam internet tetapi perlu pertimbangkan secara logis dan tetap memegang prinsip proses belajar mengajar.

Dalam implementasi *e-learning* tentunya para peserta didik dibutuhkan validasi terhadap pertemuan yang sedang dilakukan dan tidak membatasi interaksi antara peserta didik dengan mentor/guru/dosen untuk mengurangi kecurangan yang dilakukan oleh peserta didik maupun mentor, sehingga penulis menerapkan pertemuan *video call* pada aplikasi ini. Dari masalah dan solusi diatas maka penulis mengambil judul “Sistem Pembelajaran Berbasis Web Metode MVC”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas maka penulis merumuskan masalah dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang *e-learning* berbasis website?
2. Bagaimana mengimplentasi proses belajar konvensional ke sistem digital?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Fasilitas yang diberikan *e-learning* meliputi fitur pertemuan panggilan video, Tugas, Jadwal, Perpesanan, dan konsultasi.
2. Penelitian *e-learning* paling cocok digunakan pada tingkat pendidikan SMP sederajat dan SMA sederajat.
3. Penelitian *e-learning* belum memperhatikan masalah keamanan jaringan yang digunakan.
4. Fitur grup panggilan video menggunakan API pihak ketiga. Yaitu: daily.co API sehingga website ini belum tentu dapat berjalan semestinya apabila menggunakan API dari pihak lain.
5. Implementasi Website belum tentu sesuai dengan beberapa sekolah karena mungkin memiliki sistem pembelajaran yang berbeda.

1.3 Tujuan Penelitian

Sesuai dengan latar belakang dan rumusan masalah yang sudah dibahas di atas, maka tujuan dari penelitian ini adalah merancang *e-learning* berbasis web yang dapat digunakan disekolah-sekolah pada umumnya.

1.4 Manfaat Penelitian

Dengan Suksesnya tujuan penelitian diatas maka diharapkan akan bermanfaat untuk semua pihak dan manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Meningkatkan efisiensi dan aktifitas dalam proses belajar mengajar jarak jauh,

2. Memberikan alternatif suasana belajar yang lebih menyenangkan karena proses belajar dan mengajar dapat dilakukan dari mana saja.
3. Meminimalisir kesilatan dalam proses belajar mengajar.
4. Mempermudah akses belajar mengajar pada masa tertentu seperti masa social distancing, dan *study from home*.

1.5 Teknik Pengumpulan Data

Dalam penyusunan skripsi ini penulis menggunakan beberapa teknik penelitian yaitu sebagai berikut:

1. Observasi

Penulis mengumpulkan data dan kebutuhan saat mengembangkan aplikasi SPBO berbasis website dengan melakukan tinjauan langsung pada beberapa perguruan tinggi.

2. Wawancara

Teknik wawancara ini dilakukan untuk mendapatkan informasi tambahan secara spesifik pada instansi tertentu dan pihak yang memiliki wewenang secara langsung sehingga data yang didapatkan lebih akurat.

3. Studi Perpustakaan

Data diperoleh penulis dengan membaca buku dan catatan yang berhubungan dengan hal penyusunan skripsi ini, mencari dari berbagai sumber data yang ada seperti blog atau jurnal online.