

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang semakin pesat di era globalisasi saat ini, maka mengharuskan kita untuk turut serta dalam mengikuti perkembangan tersebut. Perkembangan teknologi dapat membantu dalam menghasilkan suatu sistem informasi secara cepat, akurat, relevan dan tepat waktu, dimana informasi tersebut sangat dibutuhkan dalam berbagai sektor yang akan mendukung perkembangan segala bidang dan dapat membantu dalam pemecahan masalah untuk menghasilkan keputusan yang tepat.

Teknologi komputerisasi bisa dimanfaatkan untuk mengerjakan banyak hal. Oleh sebab itu, menjadi pilihan yang harus digunakan untuk membantu pengolahan data yang banyak, sehingga menghasilkan informasi yang berguna dan berkualitas. Aplikasi client-server untuk sistem informasi perpustakaan merupakan salah satu bentuk pemanfaatan komputer untuk menghasilkan sebuah sistem informasi perpustakaan yang dapat mengelola data dan informasi yang dibutuhkan dengan lebih baik.

Perpustakaan Pengadilan Negeri Sidikalang saat ini belum mempunyai sebuah sistem informasi yang baik untuk melakukan pengolahan data-data perpustakaan seperti data buku, data anggota perpustakaan, data peminjaman dan pengembalian buku. Dengan tidak adanya informasi mengenai buku yang tersedia, pimpinan perpustakaan yaitu customer representative recreation Pengadilan

Negeri Sidikalang tidak mengetahui secara pasti jenis dan jumlah buku yang tersedia sehingga dapat menghambat terhadap perkembangan perpustakaan. Proses peminjaman dan pengembalian buku yang dilakukan secara manual menjadi tidak efektif karena membutuhkan waktu yang relatif lama dan tingkat kesalahan yang tinggi.

Dengan dikembangkannya aplikasi client-server untuk sistem informasi perpustakaan ini, dapat memberikan informasi-informasi yang dibutuhkan oleh customer representative recreation Pengadilan Negeri Sidikalang dalam pengambilan keputusan untuk perkembangan perpustakaan dan pihak perpustakaan Pengadilan Negeri Sidikalang dapat memberikan pelayanan terbaik kepada anggotanya yaitu dengan tersedianya kemudahan-kemudahan dalam melakukan proses pencarian buku yang ingin dibaca atau dipinjam serta kemudahan dalam proses peminjaman dan pengembalian buku yang dapat dilakukan dalam waktu yang relatif lebih singkat.

Dari pemikiran diatas, maka dilakukan penelitian terhadap sistem informasi perpustakaan pada perpustakaan Pengadilan Negeri Sidikalang dengan mengambil judul : “Aplikasi Client-Server Untuk Sistem Informasi Perpustakaan Pada Perpustakaan Pengadilan Negeri Sidikalang” dan diharapkan dapat digunakan di perpustakaan Pengadilan Negeri Sidikalang.

1.2 Perumusan Masalah

Permasalahan yang ada akibat dari tidak tersedianya sebuah manajemen basis data yang baik untuk mengelola data-data perpustakaan pada perpustakaan

Pengadilan Negeri Sidikalang. Adapun permasalahan yang ada saat ini adalah sebagai berikut :

1. Tidak adanya informasi mengenai buku yang tersedia sehingga anggota perpustakaan memerlukan waktu yang cukup lama untuk mendapatkan buku yang diinginkannya.
2. Proses peminjaman buku oleh anggota perpustakaan tidak efektif karena petugas perpustakaan harus melakukan pencatatan terhadap keanggotaan dan buku yang akan dipinjam yang memungkinkan terjadinya kesalahan yang akan berakibat buruk di kemudian hari.
3. Proses pengembalian buku yang telah dipinjam cukup sulit dilakukan karena petugas perpustakaan harus mencari kartu peminjaman anggota dalam arsip-arsip peminjaman lainnya sehingga membutuhkan waktu yang relatif lama.
4. Tidak adanya informasi mengenai buku yang tersedia, baik yang sedang dipinjam ataupun yang tidak sedang dipinjam serta informasi denda akibat keterlambatan pengembalian buku bagi pimpinan perpustakaan sehingga menghambat terhadap pengambilan keputusan oleh pimpinan perpustakaan.

1.3 Hipotesa

Berdasarkan perumusan masalah diatas, penulis membuat suatu hipotesa, yaitu :

1. Dengan adanya manajemen basis data terhadap data-data kepustakaan diharapkan dapat memberikan kemudahan-kemudahan bagi anggota

perpustakaan dalam melakukan proses pencarian, peminjaman dan pengembalian buku.

2. Dengan adanya sistem informasi kepastakaan ini, petugas perpustakaan diberi kemudahan dalam melakukan proses peminjaman dan pengembalian buku oleh anggota perpustakaan sehingga efektifitas kerja dapat ditingkatkan.
3. Dengan adanya aplikasi cliet-server untuk sistem informasi kepastakaan ini, informasi kepastakaan yang dihasilkan menjadi lebih berkualitas dan dapat dihasilkan dalam waktu yang relatif lebih singkat.
4. Dengan adanya informasi mengenai buku yang tersedia bagi pimpinan perpustakaan, akan mempercepat pertumbuhan dan perkembangan perpustakaan Pengadilan Negeri Sidikalang.
5. Dengan desain dan aplikasi yang menarik dari sistem informasi kepastakaan ini, diharapkan dapat meningkatkan minat dan keingintahuan dari anggota perpustakaan untuk menjadikan perpustakaan sebagai tempat belajar yang menyenangkan.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah penerapan ilmu yang telah diperoleh saat kuliah di Universitas Prima Indonesia “UNPRI” Padang dengan membangun sebuah aplikasi client-server untuk sistem informasi kepastakaan pada perpustakaan Pengadilan Negeri Sidikalang.

1.5 Ruang Lingkup Penelitian

Agar permasalahan menjadi lebih terarah dan sistematis sesuai dengan sasaran yang ingin dicapai, maka penelitian ini dibatasi pada masalah yang akan dibahas, yaitu :

1. Analisis yang dilakukan hanya terbatas pada pengolahan data-data kepustakaan seperti data buku yang tersedia, data anggota perpustakaan, data peminjaman dan pengembalian buku oleh anggota perpustakaan.
2. Aplikasi client-server yang akan dibangun terbatas hanya pada penggunaan Local Area Network (LAN) di dalam gedung perpustakaan.

1.6. Metodologi Penelitian

Untuk mencapai keakuratan dan ketelitian data serta informasi dalam penelitian ini maka pengumpulan data dilakukan dengan 3 cara:

1. Penelitian Lapangan (Field Research)

Dalam hal ini penulis melakukan penelitian langsung ke lapangan untuk mengumpulkan data secara langsung dengan cara menyajikan pertanyaan-pertanyaan dan mengumpulkan formulir yang ada.

2. Penelitian Kepustakaan (Library Research)

Pengumpulan data juga dilakukan dengan membaca buku-buku literatur, diktat kuliah, buku-buku yang berkaitan dengan penelitian ini, kliping majalah, dan artikel-artikel yang berasal dari internet.