

ABSTRAK

Teknologi yang telah banyak berkembang saat ini, seperti digunakan dalam media edukasi, dengan perkembangan teknologi tersebut, terutama di teknologi Augmented Reality dapat di terapkan sebagai media pembelajaran pengenalan hasil karya anak bangsa Indonesia khususnya pada Pakaian Adat Nusantara. Sebuah smartphone pada saat ini tidak hanya berfungsi untuk menelpon atau mengirim pesan saja, sudah banyak fitur canggih dari berbagai macam aplikasi. Dengan fenomena perkembangan teknologi saat ini, penulis mencoba memberikan alternatif pemahaman serta pembelajaran terhadap Pakaian Adat Nusantara di domestik maupun manca negara dengan media Augmented Reality. Hal ini dilakukan agar Pakaian Adat Nusantara sebagai warisan bangsa Indonesia tidak hilang dipandangan masyarakat. Selama ini sistem pemahaman atau cara memperkenalkan Pakaian Adat Nusantara masih bersifat konvensional. Dampak dari metode itu kurang signifikan dengan era teknologi canggih saat ini. Hasil dari sistem ini memperoleh uji coba penggunaan aplikasi 36% sangat bagus, 29% bagus, 17% kurang bagus, 9% buruk, 8% sangat buruk dan hasil uji coba user *interface* 49% sangat bagus, 41% bagus, 6% kurang bagus, 3% buruk, 1% sangat buruk sehingga dapat di katakan sistem membantu pihak masyarakat dalam pengenalan pakaian adat Nusantara dengan lebih rinci.