

ABSTRAK

Pembayaran biaya kuliah adalah kewajiban bagi setiap mahasiswa untuk memperoleh pengetahuan dalam kuliah. Di Universitas Indonesia Indonesia, pembayaran uang kuliah masih menggunakan sistem manual di mana setiap siswa yang datang diberitahu tentang jumlah biaya kuliah yang harus dibayar secara lisan atau tertulis, seperti juga di sistem Universitas Prima Indonesia. Hal ini memiliki beberapa kelemahan di mana proses pembayaran yang panjang disebabkan oleh sistem antrian yang panjang, atau banyaknya mahasiswa yang datang pada satu waktu.

Aplikasi menggunakan metode logika fuzzy dalam transaksi sehingga sistem dapat memisahkan transaksi yang telah dibayar dan transaksi yang belum dibayar. Aplikasi yang dirancang oleh penulis dapat membantu mempercepat memasukkan transaksi. Aplikasi yang dirancang oleh penulis menggunakan teknologi smartphone berbasis Android untuk membantu transaksi sehingga mudah dibawa kemana saja.