

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Memasuki zaman milenial dan pesatnya teknologi saat ini, manusia mengenal teknologi yang semakin maju dan terjangkau untuk mempermudah melakukan berbagai kegiatan dalam kehidupan. Kemajuan teknologi sangat pesat terjadi dalam berbagai bidang, contohnya di bidang komunikasi, kesehatan, dan pendidikan. Dalam dunia pendidikan, teknologi berperan sangat penting untuk menunjang proses belajar mengajar dan kegiatan yang ada di sekolah.

Dalam kegiatan sekolah yang wajib dilakukan setiap tahun yaitu pemilihan ketua OSIS yang dilakukan dengan memberi penilaian terhadap calon kandidat ketua OSIS. Penilaian tersebut dilakukan untuk mengetahui peringkat yang menjadi calon kandidat ketua OSIS untuk dapat menjadi ketua OSIS, karena OSIS menjadi salah satu organisasi yang sering diberi tanggung jawab oleh pihak sekolah untuk merencanakan kegiatan.

Pada proses pemilihan ketua OSIS sering ditemukan secara konvensional menggunakan media penyampaian informasi yang sederhana yaitu berupa lembaran kertas kemudian memerlukan biaya lebih untuk menggunakan kertas, tinta, dan lambatanya proses penghitungan suara yang terkadang kurang akuratnya hasil perhitungan suara serta memerlukan waktu yang lebih lama.

Untuk mengatasi hal tersebut maka dibuat sistem *terkomputerisasi* yang dapat digunakan untuk membantu memberi penilaian yang lebih *objektive* dan akurat serta mengurangi angka siswa yang tidak memilih dan tidak akan mengganggu proses belajar mengajar. Maka dibangun sebuah aplikasi yaitu “**Aplikasi Pemilihan Ketua OSIS Dengan Metode SMART (Simple Multi Attribute Rating Technique) Berbasis Android**”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dirumuskan masalahnya sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang dan menerapkan sistem Aplikasi Pemilihan Ketua OSIS?
2. Bagaimana sistem yang dibuat dapat membantu pihak sekolah untuk diterapkan?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dibahas, maka penulis membatasi batasan masalah. Adapun batasan masalahnya yaitu :

1. Metode SMART (Simple Multi Attribute Rating Technique) digunakan untuk menghasilkan data yang akurat.
2. Aplikasi ini membantu dalam pemilihan ketua OSIS.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Berdasarkan permasalahan yang ada, maka tujuan dan manfaat dari penulisan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini yaitu:

1. Menghasilkan aplikasi yang membantu pemilihan ketua OSIS.
2. Agar bisa meningkatkan kualitas dan mutu dari sekolah.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini yaitu:

1. Memberikan kemudahan bagi sekolah untuk pemilihan ketua OSIS yang cepat dan akurat.

1.5 Teknik Pengumpulan Data

Dalam teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini diantaranya:

1. Studi pustaka
Mengumpulkan beberapa buku dan jurnal yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan sebagai referensi.
2. Wawancara
Melakukan wawancara dan memberikan kuesioner kepada pihak sekolah.
3. Sampling
Mengumpulkan data-data yang diperlukan untuk membantu pembuatan aplikasi.