



# SPRING FRAMEWORK EXPERT

Turma de Abril/2018



Ainda tem dúvidas?  
Fale com a gente pelo WhatsApp.

**+55 (34) 9 9861-0006**

**Clique Aqui!**

CURSO ONLINE

# SPRING FRAMEWORK EXPERT

## 1. Introdução

- 1.1. Introdução ao curso
- 1.2. Conhecendo o projeto do curso
- 1.3. Como usar o suporte
- 1.4. Introdução ao protocolo HTTP
- 1.5. Introdução ao Maven
- 1.6. Instalando e configurando o Eclipse
- 1.7. Instalando o Apache Tomcat
- 1.8. Iniciando o Tomcat no Eclipse
- 1.9. Instalando e configurando o MySQL no Mac
- 1.10. Instalando e configurando o MySQL no Windows
- 1.11. Instalando o myJrebel no Eclipse

## 2. Introdução ao Spring

- 2.1. O Spring
- 2.2. Spring vs Java EE
- 2.3. O padrão MVC
- 2.4. Spring MVC vs JSF
- 2.5. Por dentro do Spring MVC

## 3. Spring MVC, Thymeleaf e Bean Validation

- 3.1. Criando o projeto
- 3.2. Conhecendo o Thymeleaf
- 3.3. Configurando o Spring
- 3.4. Configurando a ViewResolver com Thymeleaf
- 3.5. O que fazer primeiro do MVC? M, V ou C?
- 3.6. Começando o cadastro de cerveja
- 3.7. Introdução a validação do formulário
- 3.8. Forward e Redirect
- 3.9. Desafio: Validando a descrição
- 3.10. Resolvendo problemas de acentuação

## 4. O Thymeleaf

- 4.1. O que é uma template engine?
- 4.2. Thymeleaf vs JSP
- 4.3. Mantendo os dados no formulário
- 4.4. Thymeleaf e Spring
- 4.5. Framework extensível
- 4.6. Plugin do Eclipse para o Thymeleaf

## 5. Layout responsivo com Bootstrap e HTML5

- 5.1. Conhecendo os templates do Bootstrap
- 5.2. Conhecendo o layout do projeto

- 5.3. Baixando e configurando o layout no projeto
- 5.4. Prototipando o cadastro da cerveja
- 5.5. Melhorando a organização do Layout
- 5.6. Links com URL Expression
- 5.7. Configurando máscara de dinheiro com jQuery
- 5.8. Organizando o layout com fragmentos
- 5.9. Prototipando o cadastro rápido de estilo
- 5.10. Desafio: Prototipando o cadastro de cliente
- 5.11. Desafio: prototipando o cadastro de usuário
- 5.12. Bootstrap Switch no status do usuário
- 5.13. Desafio: prototipando o cadastro de cidade
- 5.14. Desafio: prototipando o cadastro de estilo
- 5.15. Adicionando o favicon

## **6. Logging**

- 6.1. Introdução
- 6.2. Configurando o SLF4J com Log4j 2
- 6.3. Configurando níveis de log com Log4j2

## **7. Injeção de dependência com Spring IoC**

- 7.1. Introdução
- 7.2. O ApplicationContext
- 7.3. Autowired
- 7.4. Escopo dos beans

## **8. JPA, Hibernate e Flyway**

- 8.1. Introdução
- 8.2. Introdução ao JPQL e Hibernate Criteria
- 8.3. Mapeamento da entidade Cerveja
- 8.4. Migrando o banco de dados com Flyway

## **9. Spring Data JPA e Padrão Repository**

- 9.1. Introdução
- 9.2. Configurando o projeto
- 9.3. O JpaRepository
- 9.4. Repository vs DAO
- 9.5. Montando os combos e radio do cadastro da cerveja
- 9.6. Usando o th:field
- 9.7. Fazendo o bind do estilo com a cerveja
- 9.8. Iniciando a transação para salvar a cerveja

## **10. Validação customizada e conversores**

- 10.1. Mostrando mensagens do cadastro de cerveja
- 10.2. Validação customizada com Bean Validation
- 10.3. Convertendo valores numéricos
- 10.4. Desafio: Validando campos da cerveja
- 10.5. Formatando input com erro
- 10.6. Desafio: Implementar o cadastro do estilo

## **11. Tratando exceções, callbacks JPA e Ajax**

- 11.1. Validando se existe um estilo persistido
- 11.2. Salvando o estilo com Ajax: diálogo de cadastro rápido
- 11.3. Mapeando o controller e mais sobre o ResponseEntity
- 11.4. Tratando exceções com ExceptionHandler
- 11.5. Callbacks JPA - Salvando SKU com caixa alta

## **12. Modularizando o JavaScript**

- 12.1. Module Pattern e Namespaces
- 12.2. Modularizando a máscara de dinheiro
- 12.3. Modularizando o cadastro rápido de estilo

## **13. Estendendo o Thymeleaf**

- 13.1. Dialeto e processadores
- 13.2. Novo atributo para classe de erro
- 13.3. Novo elemento para mensagens
- 13.4. Desafio: Removendo duplicação da tag html

## **14. Upload da foto e retorno assíncrono**

- 14.1. Conhecendo o UIKit
- 14.2. Componente de upload da foto com drag and drop
- 14.3. Upload da foto com Ajax
- 14.4. Melhorando a disponibilidade da aplicação - retorno assíncrono
- 14.5. Salvando o nome da foto da cerveja
- 14.6. Criando pastas para salvar fotos
- 14.7. Salvando a imagem temporária
- 14.8. Mostrando a foto na tela
- 14.9. Refatorando script do upload da foto
- 14.10. Mantendo a foto na validação

## **15. Pesquisa, redimensionamento da foto, paginação e ordenação**

- 15.1. Detalhe campos obrigatórios
- 15.2. Prototipando a pesquisa da cerveja
- 15.3. Redimensionando a imagem - salvando o thumbnail
- 15.4. Filtrando e resolvendo o problema do n+1
- 15.5. Paginação no cliente vs paginação no servidor
- 15.6. Prototipando a paginação
- 15.7. Paginação na pesquisa de cervejas
- 15.8. Mostrando total de páginas dinamicamente
- 15.9. Destacando a página selecionada
- 15.10. Implementando botões previous e next
- 15.11. Mantendo o filtro nas páginas
- 15.12. Prototipando a ordenação dinâmica
- 15.13. Parâmetros da ordenação
- 15.14. Ordenando a pesquisa por SKU ou nome
- 15.15. Componente Thymeleaf para ordenação
- 15.16. Desafio: Pesquisa de estilos

- 15.17. Desafio: Componente para paginação
- 15.18. Bean útil para paginação
- 15.19. Corrigindo bug na pesquisa

## **16. Cadastro com máscaras e combo dependente**

- 16.1. Configurando máscara de telefone com jQuery
- 16.2. Atualização do Thymeleaf Layout Dialect
- 16.3. Configurando máscara de CPF/CNPJ com jQuery
- 16.4. Implementando radio TipoPessoa
- 16.5. Desafio: Configurando máscara do CEP com jQuery
- 16.6. Aplicando migração estado e cidade
- 16.7. Selecionado cidades pelo estado com Ajax
- 16.8. Aplicando migração de cliente
- 16.9. Agrupando validações para CPF ou CNPJ
- 16.10. Salvando CPF/CNPJ sem formatação
- 16.11. Validando cliente já cadastrado
- 16.12. Desafio: Começando a pesquisa de clientes
- 16.13. Finalizando pesquisa de clientes
- 16.14. Desafio: Finalizar cadastro de cidade
- 16.15. Desafio: Implementando pesquisa de cidades

## **17. Otimizando a performance com cache**

- 17.1. Cacheando a busca de cidades por estado
- 17.2. Invalidando o cache no cadastro da cidade
- 17.3. Cache profissional com Guava do Google

## **18. Cadastro com relacionamento ManyToMany**

- 18.1. Planejando o modelo de grupos e permissões
- 18.2. Criando a migração do usuário, grupo e permissão
- 18.3. Desafio: Começando o cadastro do usuário
- 18.4. Validador customizado para confirmação de senha
- 18.5. Input e componente para Data
- 18.6. Desafio: Salvando o usuário no banco de dados
- 18.7. Salvando o status do usuário
- 18.8. Salvando o usuário com grupos
- 18.9. Salvando a senha criptografada com BCrypt

## **19. Segurança com Spring Security**

- 19.1. Introdução à autenticação e autorização
- 19.2. Configurando o Spring Security no projeto
- 19.3. Tela de login customizada
- 19.4. Autenticando usuário e senha no banco de dados
- 19.5. Restringindo o acesso às páginas
- 19.6. Carregando as permissões do usuário
- 19.7. Adicionando tela de acesso negado
- 19.8. Entendendo o CSRF
- 19.9. Configurando o CSRF
- 19.10. Problema de acentuação voltou?

- 19.11. Expirando sessão com novo login
- 19.12. Duração da sessão
- 19.13. Exibindo o usuário logado
- 19.14. Escondendo componentes de usuários sem permissão
- 19.15. Segurança nos métodos

## **20. Páginas de erros customizadas**

- 20.1. Acessando a página 403 - Acesso negado
- 20.2. Criando página 404 - Não encontrado
- 20.3. Desafio: criando página 500 - Erro no servidor

## **21. Pesquisa com filtros avançados e multisseleção de linhas**

- 21.1. Implementando menu lateral
- 21.2. Desafio: Protótipo da pesquisa de usuários
- 21.3. Trabalhando no filtro por grupo
- 21.4. Multisseleção de linhas - ativando/desativando vários usuários
- 21.5. Melhorando usabilidade da página de pesquisa de usuários
- 21.6. Paginação da pesquisa de usuários

## **22. Diálogo e autocomplete**

- 22.1. Prototipando cadastro de nova venda
- 22.2. Prototipando pesquisa rápida de clientes
- 22.3. Implementando a pesquisa rápida de clientes
- 22.4. Selecionando o cliente na pesquisa rápida
- 22.5. Conhecendo o componente EasyAutocomplete
- 22.6. Pesquisando cervejas por sku ou nome
- 22.7. Renderizando cervejas no autocomplete
- 22.8. Prototipando itens da venda

## **23. Página mestre-detalhe, escopo de sessão e testes unitários**

- 23.1. Como funciona o escopo de sessão?
- 23.2. Introdução aos testes unitários
- 23.3. Criando tabela de itens de venda
- 23.4. Testando a tabela de itens de venda
- 23.5. Mantendo os itens da venda no servidor
- 23.6. Renderizando HTML retornado do Ajax
- 23.7. Adicionando mesmos itens na venda
- 23.8. Implementando atualização da quantidade de itens
- 23.9. Prototipando remoção de itens da venda
- 23.10. Removendo itens da venda
- 23.11. Simulando um escopo de view
- 23.12. Atualizando valor total
- 23.13. Desafio: Box do valor total negativo
- 23.14. Desafio: Criando mapeamento para tabelas de venda
- 23.15. Salvando a venda no banco de dados
- 23.16. Criando validador customizado do Spring
- 23.17. Emitindo uma venda
- 23.18. Desafio: Implementando a pesquisa das vendas

### 23.19. Ajustando menu lateral

## **24. Envio de e-mails e chamadas assíncronas**

- 24.1. Escolhendo o serviço de e-mail
- 24.2. Configuração do servidor de e-mail com arquivos externos
- 24.3. Configuração de chamadas assíncronas
- 24.4. Enviando e-mails simples
- 24.5. Criando template para e-mail
- 24.6. Enviando o e-mail em html com imagens
- 24.7. Formatando valores numéricos no e-mail

## **25. Implementando edição e exclusão**

- 25.1. Implementando a exclusão de cerveja
- 25.2. Implementando a edição de cerveja
- 25.3. Implementando a edição de usuário
- 25.4. Implementando a edição da venda
- 25.5. Implementando o cancelamento da venda
- 25.6. Desafio: Implementando edições e exclusões

## **26. Dashboard - consultas avançadas e gráficos**

- 26.1. Prototipando o dashboard
- 26.2. Box de vendas no ano, no mês e ticket médio
- 26.3. Conhecendo o Chartjs
- 26.4. Gráfico - Vendas por mês
- 26.5. Consultas em arquivos externos
- 26.6. Desafio: Box total de clientes, valor total e itens no estoque
- 26.7. Eventos para controle de estoque
- 26.8. Desafio: Gráfico - Vendas por origem

## **27. Internacionalização**

- 27.1. O header "Accept-Language"
- 27.2. Configurando a internacionalização e o Thymeleaf
- 27.3. Internacionalizando as mensagens de validação
- 27.4. Desafio: internacionalizando sistema

## **28. Deploy em produção na nuvem**

- 28.1. Novo plugin para formatação de moeda
- 28.2. Novas versões Thymeleaf e Layout
- 28.3. Deploy em um Tomcat externo
- 28.4. Criando conta na AWS e bucket no S3
- 28.5. Buscando imagens a partir da URL
- 28.6. Upload das fotos para o S3 da Amazon
- 28.7. Escolhendo um fornecedor na nuvem
- 28.8. Fazendo deploy na nuvem

## **29. Relatórios com JasperReports**

- 29.1. Introdução ao JasperReports
- 29.2. Criando relatório de vendas emitidas

- 29.3. Melhorando a formatação do relatório
- 29.4. Emitindo relatório com Spring MVC

## **30. Spring Boot**

- 30.1. Introdução
- 30.2. Criando sua primeira aplicação com o Spring Boot
- 30.3. Spring Boot na nuvem
- 30.4. Vale a pena fazer a migração?
- 30.5. Migração da app Brewer
- 30.6. Próximos passos e conclusão

## **31. Apêndice: Atualizando para o Spring Framework 5**

- 31.1. Alterando o Spring Framework para versão 5
- 31.2. Utilizando a interface WebMvcConfigurer em WebConfig
- 31.3. Utilizando a API do JasperReports diretamente
- 31.4. Usando JCache com EhCache

## **32. Apêndice: Configurando o Spring Boot 2**

- 32.1. Usando o STS
  - 32.2. Reorganizando o pom.xml
  - 32.3. Alterando classes de configuração
  - 32.4. Corrigindo método findOne
  - 32.5. Corrigindo importação da classe ClassForErrorAttributeTagProcessor
  - 32.6. Alterar profile da classe FotoStorageLocal
  - 32.7. Configurar conexão com o banco de dados
  - 32.8. Criando classe BrewerApplication
  - 32.9. Renomear arquivo consultas-nativas.xml
  - 32.10. Ajustando classe PaginacaoUtil
  - 32.11. Ajuste na classe CervejaEntityListener
  - 32.12. Criando classes conversoras para datas
  - 32.13. Criando classes conversoras para moedas
  - 32.14. Corrigir caminho da imagem da cerveja
  - 32.15. Usar a propriedade user.home na classe FotoStorageLocal
  - 32.16. Usando as novas anotações @NotBlank e @Email
  - 32.17. Removendo método com @InitBinder
  - 32.18. Substituindo o Log4j
  - 32.19. Ajustar páginas de erro
  - 32.20. Publicando no Heroku
-



CURSO ONLINE

# WEB DESIGN RESPONSIVO COM HTML5, CSS3 E BEM (BÔNUS)

## 1. Introdução

- 1.1. Introdução ao curso
- 1.2. Apresentando o projeto
- 1.3. Preparando o ambiente de desenvolvimento

## 2. Começando com HTML

- 2.1. O que é HTML?
- 2.2. Estrutura básica do documento
- 2.3. DOCTYPE e codificação
- 2.4. Primeiras tags: títulos, quebras de linhas e parágrafos
- 2.5. Comentários
- 2.6. Ênfase, importância e marcação
- 2.7. Imagens
- 2.8. Âncoras (links)
- 2.9. Elementos estruturais

## 3. Começando com CSS

- 3.1. O que é CSS
- 3.2. Estilos incorporados e Regras CSS
- 3.3. Estilos em arquivos externos
- 3.4. Seletores de tipo, classe e ID
- 3.5. Agrupando seletores
- 3.6. Seletores descendentes
- 3.7. Seletores de filhos diretos
- 3.8. Cores
- 3.9. Formatação de textos
- 3.10. Inspeccionando com Chrome DevTools
- 3.11. Entendendo a propriedade display
- 3.12. Adicionando bordas
- 3.13. Espaçamento interno (padding)
- 3.14. Margens de elementos
- 3.15. Box model e a propriedade box-sizing

## 4. Iniciando o projeto do curso

- 4.1. Preparando o projeto
- 4.2. Criando o cabeçalho da página
- 4.3. Listas ordenadas e não-ordenadas
- 4.4. Adicionando os planos
- 4.5. Flutuando elementos
- 4.6. Usando pseudo-elementos
- 4.7. Configurando os planos lado a lado com float

- 4.8. Criando um botão
- 4.9. As pseudo-classes :focus e :hover
- 4.10. Reset CSS e Normalize.css

## **5. Web Design Responsivo**

- 5.1. O que é Responsive Web Design?
- 5.2. Unidade de medida: pixel
- 5.3. Unidade de medida: percentual
- 5.4. Meta tag viewport
- 5.5. Layout fixo e fluído
- 5.6. Layout responsivo e media queries
- 5.7. Como funciona um sistema de Grid CSS
- 5.8. Sistema de grid do Bootstrap
- 5.9. Ajustando o projeto para usar Grid CSS

## **6. Especificidade, BEM e boas práticas**

- 6.1. Especificidade do CSS
- 6.2. Caos no CSS: porque uma metodologia é importante?
- 6.3. A Metodologia BEM: seu código escalável
- 6.4. Como usar BEM na prática - parte 1
- 6.5. Como usar BEM na prática - parte 2
- 6.6. Ajustando o projeto do curso com BEM
- 6.7. Mais organização: CSS com Guidelines

## **7. Encerrando o projeto e mais CSS**

- 7.1. Unidades de medida: em e rem
  - 7.2. Ajustando unidades de medida no projeto
  - 7.3. Adicionando chamada principal
  - 7.4. Adicionando depoimento
  - 7.5. Adicionando rodapé
  - 7.6. Posicionamento estático e fixo
  - 7.7. Posicionamento relativo
  - 7.8. Posicionamento absoluto
  - 7.9. Adicionando rótulo no plano
  - 7.10. Ajustando margem do plano
  - 7.11. Adicionando aspas no depoimento
  - 7.12. Adicionando o bloco de navegação
  - 7.13. Adicionando o menu para telas pequenas
  - 7.14. Ajustando o menu para telas médias e grandes
  - 7.15. JavaScript Hook: chaveando o menu
  - 7.16. Criando um formulário: assinatura de plano
  - 7.17. Concluindo o formulário de assinatura de plano
  - 7.18. Entendendo as tabelas do HTML
  - 7.19. Aplicando estilos em tabelas com CSS
  - 7.20. Conclusão e próximos passos
-

CURSO ONLINE

# EXPLORANDO A LINGUAGEM JAVASCRIPT (BÔNUS)

## 1. Introdução

- 1.1. Introdução ao workshop
- 1.2. Como usar o suporte
- 1.3. Introdução ao JavaScript
- 1.4. Instalando o Node.js no Mac
- 1.5. Instalando o Node.js no Windows
- 1.6. Rodando JavaScript no Sublime Text no Mac
- 1.7. Rodando JavaScript no Sublime Text no Windows

## 2. Fundamentos do JavaScript

- 2.1. Variáveis e hoisting
- 2.2. Tipagem dinâmica
- 2.3. Tipo Number
- 2.4. Tipo String
- 2.5. Tipo Boolean
- 2.6. O operador typeof
- 2.7. Operadores aritméticos
- 2.8. Operadores de comparação
- 2.9. Operadores lógicos
- 2.10. Estrutura de controle if, else if, else
- 2.11. Operador ternário
- 2.12. Estrutura de controle for
- 2.13. Estrutura de controle while
- 2.14. Valores null e undefined

## 3. Funções

- 3.1. Introdução a funções
- 3.2. Alert e console.log
- 3.3. Funções matemáticas
- 3.4. Criando funções
- 3.5. Escopo de função e global
- 3.6. Closures

## 4. Introdução a objetos

- 4.1. Introdução a objetos
- 4.2. Criando objetos
- 4.3. Objetos dentro de objetos
- 4.4. Apagando propriedades do objeto
- 4.5. Iterando sobre propriedades do objeto
- 4.6. Comparando objetos

## **5. Arrays**

- 5.1. Introdução a arrays
- 5.2. Criando arrays
- 5.3. Array vs Object
- 5.4. Adicionando e removendo elementos do array
- 5.5. Iterando nos elementos com forEach
- 5.6. Funções toString() e join()
- 5.7. Elementos do array
- 5.8. Mais da API de arrays

## **6. JavaScript no Browser**

- 6.1. Conhecendo o Developer Tools
- 6.2. Debug com o Developer Tools
- 6.3. Boas práticas
- 6.4. Objeto window
- 6.5. CDN vs local hosting

## **7. jQuery**

- 7.1. Introdução ao jQuery
- 7.2. Seletores
- 7.3. CSS
- 7.4. Introdução ao HTTP
- 7.5. Ajax e promises
- 7.6. Manipulação do DOM
- 7.7. Plugins jQuery

## **8. Trabalhando com eventos**

- 8.1. Introdução a eventos
- 8.2. Eventos de manipulação do DOM
- 8.3. Disparando eventos
- 8.4. Temporizadores

## **9. Funções e objetos**

- 9.1. Entendendo o protótipo do objeto
  - 9.2. Como funciona o shadowing
  - 9.3. Funções fábrica
  - 9.4. Funções construtoras
  - 9.5. Module Pattern
  - 9.6. Propriedade prototype das funções
  - 9.7. Usando a função bind
  - 9.8. Disparando eventos customizados
  - 9.9. Chamando funções através de call e apply
  - 9.10. Namespaces
  - 9.11. Conclusão
-

CURSO ONLINE

# PRODUTIVIDADE COM BOOTSTRAP (BÔNUS)

## 1. Introdução

- 1.1. Introdução ao workshop
- 1.2. Apresentando o projeto
- 1.3. Introdução ao HTML
- 1.4. Introdução ao CSS
- 1.5. Preparando o ambiente de desenvolvimento

## 2. Começando com Bootstrap

- 2.1. O que é Bootstrap?
- 2.2. Criando uma página simples
- 2.3. Tipografia - Cabeçalhos e estilização de texto
- 2.4. Tipografia - Transformação, abreviação e citação
- 2.5. Tipografia - Listas
- 2.6. Chrome Developer Tools

## 3. Web Design Responsivo

- 3.1. O que é RWD?
- 3.2. Layout responsivo
- 3.3. Sistema de grid

## 4. Componentes do Bootstrap

- 4.1. Imagem rotativa e centralização vertical
- 4.2. Imagem responsiva e formulário de login
- 4.3. Criando uma barra de navegação
- 4.4. Criando uma Dropdown
- 4.5. Image shapes
- 4.6. Adicionando um Breadcrumb e campo de busca
- 4.7. Criando uma tabela responsiva
- 4.8. Adicionando Tooltips
- 4.9. Fazendo paginação
- 4.10. Criando e abrindo uma modal
- 4.11. Continuando com formulários: mais componentes de entrada
- 4.12. Validando formulários
- 4.13. Informando erros com alerts

## 5. Outros componentes

- 5.1. Adicionando abas
- 5.2. Usando o Collapse
- 5.3. Fixando elementos com Affix
- 5.4. Criando um Carousel

## 6. Complementos

- 6.1. Customizando o Bootstrap

- 6.2. Componente de terceiro: seleção de datas
- 6.3. Layouts profissionais para Bootstrap
- 6.4. Conclusão